

Bits

MR

PANORAMA

COMPUTACIONAL Y LITERARIO

**BITS CENTER EXHIBICION PERMANENTE DE
COMPUTADORES Y PERIFERICOS.**

Febrero 1988 Nro.116 \$ 450 **COMPUTACION APLICADA**

TRUE BASIC

(Pág. 7)

UN NUEVO LENGUAJE ESTRUCTURADO

FASTBACK

(Pág. 21)

PAGE MAKER PROGRAMA PARA DISEÑAR PAGINAS

(Pág. 10)

Bylines
Better Management, Inc.

Ground-Breaking for New Headquarters Announced

It was all pomp and fanfare at the ground-breaking ceremonies for BMI's new corporate headquarters, held last Wednesday at the site on which the company's 7-story building will rise.

In attendance was BMI's entire Board of Directors, including Chairman Stephen W. Olsen, as well as a contingent of local dignitaries headed by the Mayor of Minneapolis and his wife. A cheering crowd of 1000 looked on, and all BMI employees were given the day off so that they could attend.

"This is an important day in the history of our company," Olsen said after he turned over a symbolic pile of dirt with a gold-plated spade. "Our spectacular growth has been making headlines for years. Now we will have a home that represents the status we have achieved in the management consulting industry."

After presenting Olsen with a key to the city, the Mayor commented, "As the leader of this great city, nothing is more exciting for me than to see another beautiful skyscraper thrust upward in dignity to the world."

(continued on Page 4)

A Message from Our President

This is an exciting time in the history of our company. I hope all of you enjoyed the ground-breaking ceremonies. When the building is finished, it will be something to behold.

But the business of business continues, and I would like to address a concern that has been mentioned to me by several employees in recent months: the role of BMI in South Africa.

As many of you know, BMI has operated a South African office out of Durban since 1976. Ten years later, the situation in South Africa has deteriorated to a state that every corporation that does business in that troubled country is being forced to evaluate what its next move should be.

Let me emphasize that BMI does no business with the government of South Africa. All of our sales are to private corporations.

(continued on Page 3)

Better Management, Inc. 1987 All Rights Reserved

- dBASE II
- SARGON III
- DRAPER PASCAL
- SIMONS' BASIC

NCR NAS HITACHI · MATCHMAKER / DAYNAFILE

PC TOOLS: PROTECCION DE ARCHIVOS

APLICACIONES: WORDSTAR · MULTIMATE

CURSOS: BASIC · WORDSTAR · CAPACITACION

SELECCIONES DEL MES:

Franqueo Convenido, Resolución
Exenta Nro. 142, Santiago 25.

INTEGRACION ECONOMICA CON ARGENTINA

(Pág. 50)

ARGENTINA: Australes 11,00 - BOLIVIA: Bs 5,50 - COLOMBIA: Col \$ 500 - MEXICO: \$ 5.000 - PERU: INTIS 130 - URUGUAY: N\$ 650 - VENEZUELA: Bs 60.

No hay que tener buena vista para dar un "Visto Bueno" a cualquier distancia.



Desde ahora, sus documentos se transmiten por teléfono.

Al costo de una comunicación telefónica, Panafax hace llegar a cualquier lugar del mundo, fotocopias de cualquier tipo de documento, gráfico, planos, etc., en sólo veinte segundos por página. Piense en el tiempo que usted gana, por ejemplo, si los documentos que viajan con su mercadería (Póliza de Seguros, Conocimiento de embarque, Registro y tantos más), se adelantan a la llegada.



Piense... y llame a TEKNOS, garantía de eficiencia y responsabilidad de su equipo Panafax de Panasonic.

Panafax llega por teléfono.



El futuro llama. Teknos responde.

teknos

Santa Elena N° 2222 - Fono: 5568390



Computación Aplicada, Comunicaciones, Temas de Gestión de Empresas, Actualidad Económica, Integración y Desarrollo.

Febrero Nro. 116

Sumario

Bits & Bytes: Noticias y Productos

Págs.

Elephant 12, tarjeta para los AT; Matchmaker: lea diskettes del Mac en su PC; Daynafile y Ejecutivo C. 5-6

Aplicaciones del TrueBASIC

TrueBASIC: Ave Fénix. Lenguaje flexible, rápido y eficaz. 7-9

Software de Publicaciones

PageMaker: Programa para Componer Páginas con el PC. 10-15

Telecomunicaciones

Entel, Cajeros Automáticos y Consultas de Bits Center. 15

Indice 1987

Lista de Programas, Cursos y Guías publicadas por Bits, desde septiembre a diciembre de 1987. 16

Software

Flexpro: Sistema para controlar la producción de Asicom. 17

Multiusuarios

Nueva Línea de Multiusuarios NAS-Hitachi de NGR. 18-19

Club Bits, Software y Textos

Catálogo de textos de computación. 20

PC

Software: Fastback, respaldos del disco duro al diskette. 21

Novedades en Bits Center. 21

Textos: Novedades en Bits Center. 22

Guías del Usuario: Protección de Archivos con PC Tools 22-23

Aplicaciones con el WordStar. 24

El procesador de palabras Multimate. 25-26

Cursos para PCs

CURSO BASIC. La Generación de Archivos en los PCs. 27-28

CURSO DE WORDSTAR. Edición de un Documento y Menú de Ayuda. 28-30

CURSOS DE CAPACITACION. A Nivel Básico y Profesional, en Centro de Capacitación y Estudios "Bits". 31

APPLE

Software: dBASE II, base de datos. 32

Bugs: Modificaciones o correcciones. 32

Software: Novedades en Bits Center. 33

Textos: Novedades en Bits Center. 33

Guía del Usuario: Sistema Operativo ProDOS. 33-34

III Parte.

MACINTOSH

Software: Sargon III y Novedades en Bits Center. 34

Textos: Novedades en Bits Center. 35

Guía del Usuario: Tabuladores del Microsoft Word. 35

520 ST

Software: Novedades en Bits Center. 36

Textos: Novedades en Bits Center. 36

MSX

Software: Novedades en Bits Center. 36

Textos: Novedades en Bits Center. 37

Guía del Usuario: Sistema Operativo MSX-DOS. 37

VI Parte.

ATARI

Software: Draper Pascal, para programar. 38

Software y Software Educativo: Novedades en Bits Center. 38

Textos: Novedades en Bits Center. 38

Guía del Usuario: Operaciones con Texto en Atari Writer Plus. 39-41

Curso BASIC: Generación de Archivos en Atari BASIC. 41-42

COMMODORE

Software: Novedades en Bits Center. 42

Guía del Usuario: Tratamiento de subcadenas y juegos de caracteres. 42-44

SELECCIONES DEL MES

Gestión de Empresa

IBM: La mejor organización de ventas del mundo. 47-48

Medicina y Salud

Elija su Estado de Salud 48

Entrevistas

Nuevo servicio integral del Banco de Chile. 49

Chile-Pac: Primera Red de Datos Públicos. 52-53

América Latina

Integración Económica Chileno-Argentina. 50-51

Educación

Nuevas carreras en universidades. 51

Automóviles

Piden derogación de impuesto a la cilindrada. 53

Comunicaciones

PABX Digitales IBM 9751 de Teknos. 53

Libros del Mes

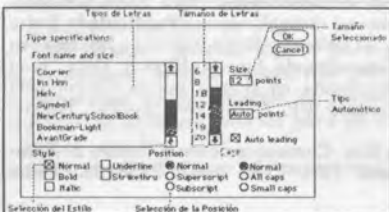
Lectura para vacaciones. 54

Notas

Editorial 4

Cartas 36

Panorama 54



Aplicación, Características y Adquisición de Equipos

Constantemente Revista Bits recibe cartas, consultas vía télex y visitas en Bits Center de sus lectores y usuarios de empresas medianas y grandes. La mayor parte de las inquietudes se refiere al mismo problema: precio, configuración y servicio post venta de los equipos. Dada la importancia del tema, Bits está aplicando una encuesta, desde el año pasado, a todos sus lectores para detectar el grado de conocimiento, requerimientos y atención por parte de las empresas.

De los resultados parciales de ella se deduce que el problema radica siempre en que el usuario no ha comprendido que, más importante que un ahorro relativo en el precio, lo fundamental en este caso es el servicio de postventa que ofrece la empresa.

La encuesta también ha demostrado que el usuario ha avanzado en la comprensión de que la CAPACITACION es necesaria, que debe ser asumida por cuenta propia y que bien merece ser financiada.

También ha entendido que no se puede manejar un software sin capacitación, pues éste aún sigue siendo difícil, tanto por los comandos como por el idioma en que es diseñado.

El mercado de los computadores en el país es muy competitivo, igual que el de los autos. Por ejemplo, los autos japoneses son de buena calidad y competitivos, pero carecen de adecuada suspensión, la lata es muy delgada y los repuestos son caros (tal vez por las fluctuaciones del yen).

En computación, hay una gran proporción de usuarios que, desafortunadamente, cae en la trampa de un precio relativamente más bajo, para después recriminarse y recriminar que no ha sido bien atendido en servicio y repuestos. Muchas veces el usuario se tienta por ahorrar cien dólares al comprarlo y posteriormente gasta 300, en reemplazo de piezas o ampliaciones de un PC. En cuanto a los equipos multiusuarios, ahora se debe tomar en cuenta el Microprocesador 80386 con un sistema operativo concurrent (Unix-OS/2-DOS).

Por todo esto, es necesario que el usuario aprenda a comprar. Por ejemplo, los equipos necesitan mantención, especialmente aquellos con disco duro. Este es muy sensible a la contaminación del ambiente. Cada 3 o 4 meses hay que someterlo a una limpieza profesional, que resulta fundamental para el funcionamiento del computador y la seguridad de la información guardada en él o en otros medios. Otras fallas comunes en los equipos son: daño de los cabezales de las disketteras, fallas en monitores, impresoras y teclados.

Uno de los aspectos más problemáticos, es que el usuario todavía no tiene claro cuál es la verdadera configuración que necesita y a veces se embarca en un proyecto caro que puede ser inútil. Lo que él necesita saber es si después de adquirido, el equipo es ampliable tanto en su capacidad de memoria principal como secundaria. Algunos de los equipos que se ofrecen en el mercado no tienen slots ni puertas suficientes para ampliarlos o se pueden ampliar pero el costo de ello es más alto que el del equipo.

Otro antecedente que el usuario debe manejar es que actualmente la computación vive dos épocas importantes: la del procesador 80386 y próximamente la de los superconductores, que revolucionará la tecnología y el mercado.

En el mercado internacional el usuario dispone de software y tarjetas que mejoran la velocidad de proceso y la capacidad del equipo, los que son fáciles de conseguir. En Chile gozamos de un régimen de importaciones libres, que no existe en otros países de América Latina.

Finalmente otro aspecto importante al adquirir un equipo, es calcular una amortización rápida para evitar que pronto el equipo quede obsoleto.

Los nuevos microcomputadores con el procesador 80386 permitirán el acceso a un sistema multiusuario a un precio menor y el uso concurrente de los sistemas operativos Unix-OS/2 y el DOS.

Cabe recordar que al adquirir un computador, hay que tener en cuenta las siguientes condiciones:

- Para qué se necesita el computador.
- Qué configuración y qué capacidad de memoria se necesitan.
- Capacidad de memoria del equipo.
- Velocidad de Proceso.
- Factibilidad de ampliación.
- Capacidad para configuración de redes (pantallas o terminales).
- Compatibilidad.
- Software disponible.
- Costos de ampliación.
- Servicio post venta.
- Disponibilidad de Repuestos.
- Costos de repuestos.
- Costo de mantención.

B

Bits Panorama Computacional y Literario

Director: Giorgio Vomiero. **Subdirectora:** Nora Salvo Gallardo. **Consejo de Redacción:** Hernán Aguirre, Pedro Ballacey, Alejandro Covacevich, Ramón Delpiano, Eduardo Frenk, Enrique Gárate, Horacio Kinast, Jaime Michelow, Samuel Nagalech, Hernán Precht, María Teresa Serrano. **Comité Asesor de Computación Educativa:** Ruth Donoso, Rosa Godoy y Gustavo Jiménez. **Editor Computacional:** Alexander Vomiero. **Columnistas:** Dr. Horacio Kinast, Dr. Jorge Aruta, Pedro Bravo Zehnder, Dario Guzmán, Alvaro Valdés, Mario Bórquez. **Redacción:** Hilda Larenas, Claudio Le-Fort, Rosana Núñez, Eduardo Sáez, Baccio Salvo. **Diseño:** Fernando Gatica. **Fotografía:** Fernando Martínez, Martín Thomas y Jorge Carrasco. **Documenta-**

ción y Archivo: Baccio Salvo. **Coordinadora Editorial:** Francesca Vomiero. **Gerencia y Representante Legal:** Nora Salvo Gallardo. **Circulación y Suscripciones:** Liliana Vomiero. **Publicidad:** Padre Mariano 201, Providencia. Teléfonos: 40374-2238124. Impresa en CEPCO S.A. Servicios Especiales de Europa Press y Doc. Foto Composer MEGATEC. Distribuida en Bolivia por la Corporación Nacional Edumática, C. Mercado 1046, Casilla 8448, La Paz, Bolivia.

Publicación de Panorama Bits Comunicaciones y Centro de Estudios Ltda. Padre Mariano 201. Tels. 40374-2238124. Télex 243004.

Elephant 12:

Tarjeta de 12 MB para los AT

Tal como su nombre lo indica, la tarjeta Elephant 12, desarrollada por American Micronics puede aumentar a 12 MB la memoria de su computador en una tarjeta de slot simple, para los computadores AT. Soportará hasta 12 MB de memoria expandida de su computador. Utilizando chips de 1 MB de 100 nanosegundos, esta tarjeta operará a 12 MHz con un estado de espera. Elephant-12 viene con dispositivos de inteligencia que proveen una configuración de memoria dividida, sin la necesidad de setear los DIP switches. Elephant-12 tiene garantía por dos años.

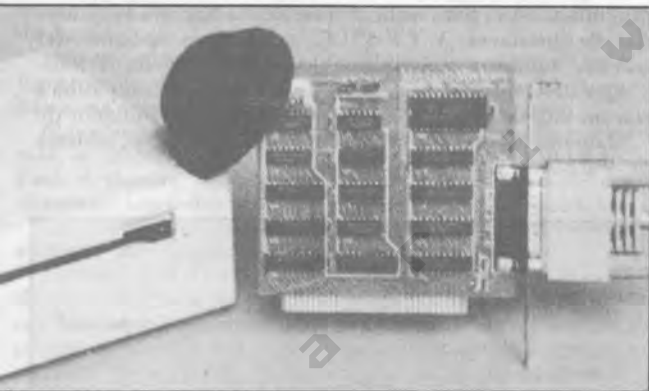
Elephant-12

Características:

- 12 MB de memoria
- Corre a 12 MHz
- Utiliza chips de 1 MB de 100 nanosegundos
- Garantía de dos años

Se puede solicitar a:

American Micronics Inc., 17831 Skypark Circle, Suite C., Irvine, CA 92714, (800) 443-6315; in California, (714) 261-2428, USA.
Precio: US \$ 695 con 0 KBytes
US \$ 6095 con 12 MB

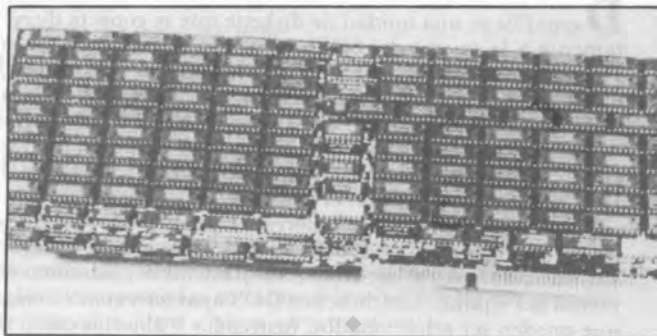


Elephant-12 aumenta la memoria de su AT.

Lista de Novedades:

En Estados Unidos se lanzaron recientemente los siguientes productos:

- PC compatible Hewlett-Packard portátil.
- PagePerfect: procesador de palabras.
- MultiFinder: software multitarea para el Mac.
- EyeSaver: monitor de página completa para el Mac.
- Slide Writer: película digital para grabar en el Mac.
- NetModem: Modem compartido para el Apple Talk.
- Superview 1280: Monitor de página completa para el PC.
- Paradox: software tutorial para aprender la base de datos del mismo nombre.
- LP-8GS y TurboLaser EL: impresoras láser para publicaciones.



MatchMaker le permite leer discos del Mac en su PC.

Matchmaker:

Lea Diskettes del Mac en su PC

- Diskettera externa con tarjeta asociada a un software que traspa información entre MS DOS, PC DOS y Macintosh.

La tarjeta denominada Matchmaker le permite conectar una diskettera externa Macintosh a su IBM PC, XT, AT o compatible. Matchmaker, que viene asociada a un software, le permite mover información fácilmente entre MS-DOS, PC-DOS y Macintosh, usando el familiar estilo de comandos del DOS.

El software incluido con Matchmaker percibe el tipo de diskette Mac que usted está usando. Soporta simple cara (400KB) y doble-cara (800 KB), tan bien como los diskettes de carpetas de Macintosh en HFS (hierarchical file systems).

Con Matchmaker, usted puede copiar archivos desde y hacia diskettes Mac, ver los contenidos de un archivo de texto Macintosh, inicializar un diskette Mac y borrar archivos. El software de MatchMaker requiere 192 KB RAM en su PC y cualquier versión 2.x o 3.x de DOS.

MatchMaker

Características:

- Traspaso de Información entre MS, PC y Macintosh
- Incluye programa que soporta simple cara (400KB) y doble cara (800 KB)
- Su software requiere 192 KB de Memoria RAM en su PC
- Requiere cualquier versión 2.x o 3.x de DOS.

Se puede solicitar a:

MicroSolutions Computer Products,
132 West Lincoln Highway, DeKalb,
IL 60115, (815) 756-3411, USA.
Precio: US\$ 149

DaynaFile: Diskettera de 5 1/4" para el Mac

- Le permite leer o escribir archivos MS-DOS en el Mac.

DaynaFile es una unidad de diskette que se conecta directamente a la puerta del SCSI en su Macintosh Plus, SE o II. Utilizando nada más que aplicaciones de Macintosh, usted puede usar DaynaFile para leer o escribir desde diskettes formateados en MS-DOS.

La diskettera está disponible en simple y doble configuración, en cualquier combinación de 360 KB o 1.2 MB de 5 1/4" o de 720 KB de 1.44 MB de 3 1/2".

De acuerdo con los diseñadores, DaynaFile soporta completamente las aplicaciones Finder de Macintosh, aunque su Mac administra las disketteras DaynaFile, tal como si fueran del equipo. Los diskettes DOS aparecen como íconos que pueden ser seleccionados, rastreados y abiertos como si fueran diskettes de Macintosh. Los subdirectorios en el diskette DOS también son convertidos en carpetas.

Para mayor compatibilidad, la compañía ofrece archivos de datos Dayna para traducir el software, que permiten un acceso seguro a los archivos del MS-DOS desde el MAC, sin pérdida de los atributos de formato.

DaynaFile

Características:

- En simple y doble configuración
- En cualquier combinación: 360 KB o 1.2 MB de 5 1/4" o 720 KB o 1.44 MB de 3 1/2".
- Discos DOS aparecen como íconos, que pueden ser seleccionados, rastreados y abiertos como si fueran del Mac.

Se puede solicitar a:

Dayna Communications Inc., 50 South Main St., Salt Lake City, UT

84144, (801) 531-0600, USA.

Precio: US\$ 595

Translation Software: US\$ 95



DaynaFile, para leer y escribir en diskettes MS-DOS con su Mac.

Sistema Operativo 80386

Ejecutivo es un sistema operativo que viene en una tarjeta, en tiempo real, multitarea, que soporta 12 arquitecturas de CPU, incluyendo la 8088 de Intel, la 8086 y la 80286, el Zilog Z80 y el Motorola 6809, 68000 y el 68020. Está escrita en C, excepto en las secciones de tiempo crítico tales como el switcheo de contexto, task scheduling (administrador de tareas) y el manejo de interrupciones que están escritos en lenguaje assembler.

El mecanismo de llamadas de Ejecutivo C no requiere programas en C para utilizar trampas de hardware o librerías de interfaces. Y CE-FILE, un archivo opcional del sistema, también está disponible en una versión 80386.

Ejecutivo corre en un IBM PC, XT o AT y compatibles con un 80386. El paquete binario incluye el compilador de C, llamado MetaWare y el ensamblador Phar Lap, además de linkeador y librerías.

Ejecutivo

Características:

- Sistema operativo en tarjeta, multitarea, en tiempo real.
- Soporta 12 arquitecturas de CPU
- Escrito en C.
- Incluye el archivo opcional CE-FILE.
- Disponible una versión 80386
- Corre en PC, XT o AT con un 80386
- Incluye compilador, ensamblador, linkeador y librerías.

Se puede solicitar a:

JMI Software Consultants Inc.

904 Sheble Lane P.O. Box 481,

Spring House, PA 19477

(215) 628-0846, USA.

Maicom presenta:

PerfectData para la Mantenición de su Computador

El hardware y software son una gran inversión que debe ser protegida con un cuidado mínimo: cinco minutos semanales de mantenimiento preventiva. El humo de cigarrillo, el sudor de los dedos, el polvo y los pelos e hilachas atentan a diario contra el equipo.

Maicom presentó hace poco los productos de la línea Careware **PerfectData**, para el mejor tratamiento de su sistema.

Para la diskettera:

Los cabezales sensitivos de lectura y escritura de su diskettera están permanentemente en roce con el disco rotante. La contaminación en ambos cabezales o en el disco, causa errores de lectura, pérdida de información o daño al disco o cabezales, con consecuencias irreparables o costosas de reparar, para el usuario.

El limpiador de cabezal Perfect Data que usa el proceso de limpieza "wet-dry", único método recomendado por los fabricantes de disketteras, sirve para prevenir estos accidentes.

Además, Maicom ofrece el limpiador de cabezal de Impresora, el de elementos tipo Daisywheel y Selectric y la solución y almohadilla para descontaminar los platos del disco duro.

Nuevo Taller de Computación en la U. Metropolitana

La Universidad Metropolitana de Ciencias de la Educación inauguró el mes pasado un Taller de Computación para el Área de Profesores, destinado fundamentalmente al ejercicio de la docencia. El taller cuenta con 24 equipos Atari, con sus respectivos monitores y un importante número de impresoras. Además, los computadores funcionan con el nuevo disk drive Atari de 360 KB.

TrueBASIC: Ave Fenix

- Un lenguaje con ventajas psicopedagógicas y técnicas.
- Permite a cada uno, expresarse de acuerdo con su nivel de desarrollo.

Por Dr. Jaime Michelow

Siempre ha sido necesario procesar información. Primitivamente los volúmenes de información a manejar eran pequeños; el proceso era efectuado por un operador humano usando un algoritmo (método) cualquiera, al cual se le daban vagas instrucciones sobre lo que se deseaba obtener. Actualmente los volúmenes de información a manejar son bastante grandes y el proceso es efectuado por un computador. Esta situación hace surgir dos problemas fundamentales:

Primero: el algoritmo elegido para efectuar el proceso que se desea, es de extrema importancia.

Las diferencias que el sistema requiere, en tiempo y espacio, pueden ser significativas de un algoritmo a otro. Esto obliga a un estudio racional, cuantitativo, de los algoritmos que se deben realizar en los diferentes procesos. Pero, no es esto lo que deseo analizar en este momento.

Segundo: ahora, al operador (computador) se le deben dar instrucciones precisas sobre las operaciones básicas que se deben realizar. Este conjunto de instrucciones (programa) constituye un programa de acción.

El problema aquí es tener muy en claro cuáles son las operaciones básicas que el operador humano tácitamente realizaba y cuáles son las nuevas (posiblemente) operaciones que hacen necesarias algoritmos más complejos y sofisticados.

Debido a lo totalmente nuevo de la situación, lo que implica una completa falta de experiencia al respecto, no se puede pretender que las soluciones puedan ser explícita y completamente definidas en forma inmediata al presentarse la necesidad de hacerlo.

Hay que tomar en cuenta también que los progresos en la construcción de computadores hacen posible soluciones que hasta ese momento no podían ser consideradas.

El problema fue resuelto parcialmente, y no se podía esperar más, al diseñarse el primer lenguaje simbólico **FORTRAN**. Pasa el tiempo, se gana experiencia en este ambiente con elementos antes desconocidos y aparecen nuevas soluciones.

Estas soluciones no tienen a **FORTRAN** como subconjunto sino que son diferentes con algunas intersecciones.

Tenemos así **COBOL**, **BASIC**, **PASCAL** y otros. Cada uno de estos idiomas presenta su visión de cuáles son las operaciones básicas necesarias y como éstas se deben integrar en un programa (de acción). Todas dejan su huella, se empieza a clarificar un conjunto de experiencias públicas comunes.

Ahora, 30 años después, recién podemos decir que sabemos lo que queremos y podemos clamar por y exigir un lenguaje único, razonable y general.

Creo que **TrueBASIC** es tal lenguaje, que de paso muestra la increíblemente tremenda capacidad de adaptación y cambio de **BASIC**, que otros lenguajes están lejos de poseer.

Quisiera decir que siendo **PASCAL** un lenguaje deficiente, tenía un mensaje que entregar; así lo hizo y en cierto sentido otros lenguajes, **TrueBASIC** entre ellos, se han **Pascalizado**.

Desde Luego, **TrueBASIC** hace a **Pascal** innecesario, pues lo reemplaza con ventaja. En futuros artículos me propongo respaldar con ejemplos, este último aserto.

Por el momento quisiera concentrarme en un aspecto psicopedagógico que me parece, tiene importancia fundamental.

El modelo educacional es el siguiente: Un ente introduciéndose en un ambiente desconocido donde existen otros entes con los que tiene que interactuar a medida que se produce su incorporación total.

Como concretización del modelo podemos considerar: a) el del niño que nace y se desarrolla, b) el del estudiante que se ve enfrentado al mundo de la computación, c) el del turista en un país exótico, etc.

El ente protagonista debe:

- i) Aprender cuáles son las operaciones que los entes del ambiente ejecutan,
- ii) Cuáles son las palabras que se asocian a dichas operaciones, y
- iii) Como interrelacionar estas palabras para que, al comunicarlas a los entes del medio, obtenga de ellos ciertos comportamientos.

Nótese, por favor, que en el caso de la computación, la concretización es nueva pero el modelo que la rige no lo es. Esta incorporación, en la que deben incurrir los tres procesos mencionados, tiene ciertas características:

I) El proceso es **GRADUAL**

No se aprenden todas las operaciones de una vez, ni las palabras que se asocian a ellas. Y, por supuesto, se debe aprender algo de i), ii), antes de incursionar en iii). Luego, de a poco, se producen avances relativamente paralelos en i), ii), iii).

II) En un ambiente complejo (y ese es el caso en las tres concretizaciones que hemos mencionado) existen situaciones simples y situaciones complejas. Muchas veces estas últimas tienen situaciones relativamente equivalentes que son simples.

Para fijar las ideas, daremos ejemplos en las concretizaciones a) y c):

- a) Mamá dame papa.
Madre ¿qué te parece si preparas un plato especial esta noche?
 - c) Mi querer comer.
¿Dónde puedo encontrar un buen restaurante chileno? (en ese país exótico).
- III) Desde luego el ente protagonista empezará con situaciones simples y sólo se pondrá más sofisticado a medida que progrese en su comprensión de i), ii) y iii) y que progrese psicológicamente al aumentar su experiencia en el ambiente al que se asoma.

Los aspectos ii) y iii) constituyen un lenguaje, imprescindible cuando se trata de interactuar con otros.

Si el lenguaje es rico y completo tendrá palabras para situaciones simples y para situaciones sofisticadas. Un lenguaje no puede ser satisfactorio si no permite al ente protagonista ir madurando e ir progresando en forma gradual, de acuerdo con la experiencia y a medida que la va adquiriendo.

Una situación en que se dan los primeros pasos en un lenguaje que no tolera situaciones simples, u otra en que los primeros pasos se dan en un lenguaje y todo progreso debe estar asociado con el aprendizaje de un **segundo** lenguaje, no son **NATURALES** ni **ACEPTABLES**.

La práctica de interactuar con los hombres en el idioma vernáculo y con los científicos o diós en latín ya ha sido abandonada.

Aún más, un lenguaje que permita enfrentar con facilidad y éxito un ambiente rico, **DEBE** permitir mezclar vocabulario **SIMPLE** (ingenuo) con vocabulario **SOFISTICADO**.

¿Cuán inadecuado puede ser el no poder reemplazar las palabras "al tiro" por las "de inmediato" en una frase que expresa la necesidad de rapidez.

Considerando la concretización b), y en ella el lenguaje **TrueBASIC**, se comprenden en su real dimensión las bondades del mismo.

TrueBASIC es un lenguaje dentro del cual se puede aprender y crecer, rico y flexible, nos facilita (en forma cómoda y

todo lo sofisticada que nuestra **experiencia** nos **permita** e **impulse** a ser) el actuar en el complejo ambiente de las situaciones computacionales.

Ofrece todas las órdenes estructuradas que quisiéramos tener, y estructuradas en forma racional. Al mismo tiempo acepta órdenes no estructuradas, comunes en versiones anteriores de BASIC y otros lenguajes.

Se puede operar con o sin números de línea. Usar o no el GOTO, el IF THEN, o sea, permite a cada uno expresarse según su nivel de desarrollo y según las necesidades de la situación que tiene entre manos.

No se olvide que es completamente aceptable, en ciertas circunstancias, ofrecer soluciones computacionales que han recibido el calificativo de "quick and dirty".

Creo, para terminar, que TrueBASIC es un muy buen idioma, con ventajas psicopedagógicas enormes y con ventajas

técnicas interesantísimas, que exploraremos en futuros artículos.

A partir de este año, en la Escuela de Ciencias de la Computación, TrueBASIC reemplazará a GW-BASIC y a Pascal. No es la primera vez que mostramos el camino.

Nota de la Redacción: El Dr. Jaime Michelow ha sido invitado a dar un curso de TrueBASIC a la Universidad de Columbia en Nueva York, en julio de este año.

Jaime Michelow. Ingeniero Civil, Doctor en Matemáticas y Master en Ciencias. Director de la Escuela de Ciencias de la Computación.

Nueva versión del BASIC: Rápido, Eficaz y Simple

- Un lenguaje que es más flexible que Pascal, tiene mejores gráficos que el C y es más fácil de aprender que FORTRAN.

TrueBASIC, la nueva versión del Lenguaje BASIC, ha despertado gran interés entre los usuarios de Chile y Estados Unidos, por su mayor rapidez, simplicidad y eficacia respecto a la mayoría de los dialectos más comunes de BASIC. Estas características se contrarrestan en forma considerable con otros lenguajes.

Sus autores, los mismos del BASIC, John Kemeny y Thomas Kurtz, idearon esta nueva versión para actualizar y mejorar el lenguaje que ellos crearon. TrueBASIC es un lenguaje de programación estructurado, basado en los estándares de ANSI. Es más flexible que Pascal, tiene mejores gráficos que "C" y es más fácil de aprender que FORTRAN.

Bits Nro. 105 de marzo 1987, página 44, publicó un completo artículo sobre este innovador lenguaje. Dentro de sus diferencias con otros lenguajes, mencionamos la capaci-

dad de graficar una función en dos dimensiones entre TrueBASIC, MS-BASIC y PASCAL.

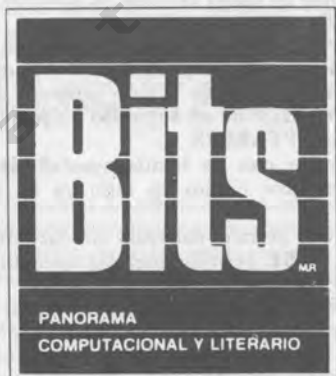
Otra diferencia de este nuevo lenguaje en comparación con los señalados anteriormente (MS-BASIC y PASCAL), es la Matriz Matemática. Considerando un programa ejemplo, vemos que TrueBASIC multiplica una orden 5×5 por una 2×5 , e imprime el resultado. Observe la lista de BASIC Microsoft y vea lo que sucede en PASCAL, en el cuadro comparativo al final de este artículo.

Es casi imposible para PASCAL tomar un dato pre-formateado y pasarlo hacia esta lista a código pre-formateado. Aún el código del Lenguaje "C" es confuso, comparado con la total simplicidad de TrueBASIC. A simple vista, se observa que mientras TrueBASIC presenta en esta operación unas simples y reducidas 17 líneas, MS-BASIC tiene 39 líneas y Pascal 32.

TrueBASIC está en exhibición en **Bits Center**, Padre Mariano 201, Providencia. Consta de dos diskettes y tres manuales.

A continuación entregamos un cuadro comparativo entre TrueBASIC, MS-BASIC y PASCAL.

MAS FACIL • MAS RAPIDO



**SUSCRIBASE
POR TELEFONO
40374
2238124**

Valor Suscripción:
12 números al año: \$ 4.590
6 números al año: \$ 2.395

Cuadro Comparativo TrueBASIC, MS-BASIC y PASCAL.

TRUE BASIC

```
! Matrix arithmetic.
!
dim a(5,5), r(2,5)
mat read a, r

mat a = r * a
mat print using " ## ***": a

data .1, .2, .3, .4, 0
data .2, .2, .1, .4, .1
data .3, 0, 0, .6, .1
data .7, .1, 0, 0, .2
data 0, .4, .4, .1, 0

data 1, 2, 3, 4, 5
data 6, 7, 8, 9, 10
```

MS BASIC

```
100 ' Matrix arithmetic
110 '
120 DIM A(5,5), R(2,5),
OUTA(2,5)
130 '
140 FOR I = 1 TO 5
150   FOR J = 1 TO 5
160     READ A(I,J)
170   NEXT J
180 NEXT I
190 FOR I = 1 TO 2
200   FOR J = 1 TO 5
210     READ R(I,J)
220   NEXT J
230 NEXT I
240 '
250 FOR I = 1 TO 2
260   FOR J = 1 TO 5
270     FOR K = 1 TO 5
280       OUTA(I,J) =
OUTA(I,J) + R(I,K)*A(K,J)
290     NEXT K
300   NEXT J
310 NEXT I
320 '
330 FOR I = 1 TO 2
340   FOR J = 1 TO 5
350     PRINT USING " ##
***": OUTA(I,J);
360   NEXT J
365   PRINT
370 NEXT I
380 '
390 DATA .1, .2, .3, .4, 0
400 DATA .2, .2, .1, .4, .1
410 DATA .3, 0, 0, .6, .1
420 DATA .7, .1, 0, 0, .2
430 DATA 0, .4, .4, .1, 0
440 '
450 DATA 1, 2, 3, 4, 5
460 DATA 6, 7, 8, 9, 10
470 END
```

PASCAL

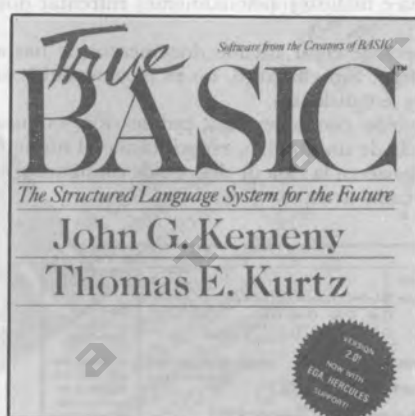
```
{ Matrix arithmetic. }
program Mat;
  var a: array [1..5,1..5]
  of real;
  r: array [1..2,1..5]
  of real;
  out: array [1..2,1..
  5] of real;
  i, j, k: integer;

begin
  a[1,1]:=0.1; a[1,2]:=0.2;
  a[1,3]:=0.3; a[1,4]:=0.4;
  a[1,5]:= 0;
  a[2,1]:=0.2; a[2,2]:=0.2;
  a[2,3]:=0.1; a[2,4]:=0.4;
  a[2,5]:=0.1;
  a[3,1]:=0.3; a[3,2]:= 0;
  a[3,3]:= 0; a[3,4]:=0.6;
  a[3,5]:=0.1;
  a[4,1]:=0.7; a[4,2]:=0.1;
  a[4,3]:= 0; a[4,4]:= 0;
  a[4,5]:=0.2;
  a[5,1]:= 0; a[5,2]:=0.4;
  a[5,3]:=0.4; a[5,4]:=0.1;
  a[5,5]:= 0;

  r[1,1]:= 1; r[1,2]:= 2;
  r[1,3]:= 3; r[1,4]:= 4;
  r[1,5]:= 5;
  r[2,1]:= 6; r[2,2]:= 7;
  r[2,3]:= 8; r[2,4]:= 8;
  r[2,5]:= 10;

  for i := 1 to 2 do begin
    for j := 1 to 5 to begin
      out[i,j] := 0;
      for k := 1 to 5 do
        out[i,j] := out[i,j] + r[i,k] *
a[k,j]
      end
    end;
  end;

  for i := 1 to 2 do begin
    for j := 1 to 5 do wri
te(out[i,j]:5:3, ' ');
    writeln
  end
end.
```

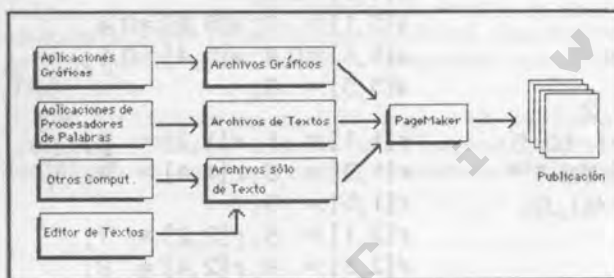


PageMaker: Programa Para Componer Páginas

- Para PC AT con una disketera, un disco duro, memoria de 512 KB, mouse y pantalla con tarjeta gráfica.
- PageMaker soporta impresoras que usan los lenguajes de descripción de páginas DDL y PostScript.
- Permite la mezcla de textos y gráficos en una misma página.
- Funciona bajo ambiente operativo Windows.
- Programa distribuido en 5 diskettes, acompañado de dos textos: Manual Referencia (180 págs.) y Manual del Usuario (310 págs.).
- Bits Center lo pone a su disposición

PageMaker es un programa que permite integrar dentro de un archivo, textos y gráficos que han sido creados con el mismo o con otros procesadores de palabras y aplicaciones gráficas. Con él es posible también usar archivos ASCII, o transmitir archivos de computadores más grandes.

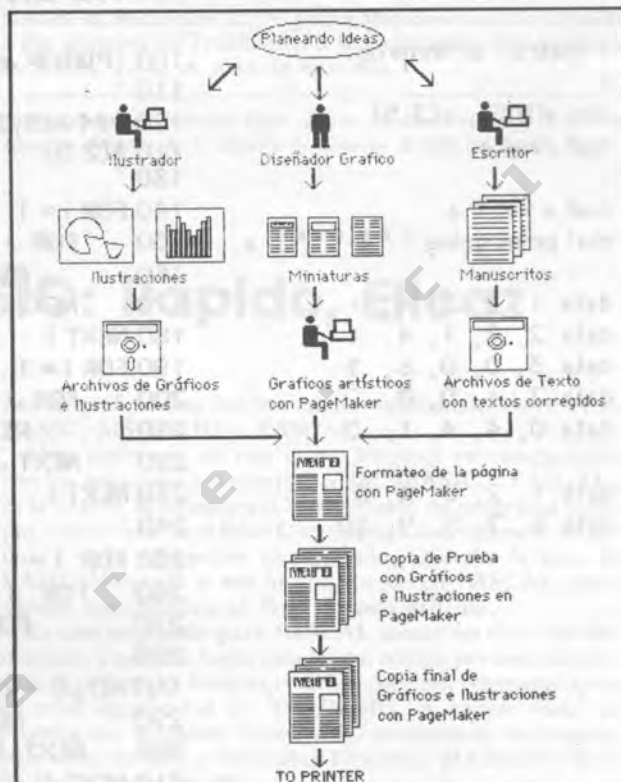
Figura 1



PageMaker fue lanzado al mercado en 1985, por Aldus Corp., para el computador Macintosh. Es, de hecho, el estándar de las características de programas de publicaciones. Por eso, cada nuevo diseñador de software para composición de páginas del computador PC, ha estudiado cuidadosamente PageMaker, antes de finalizar su programa.

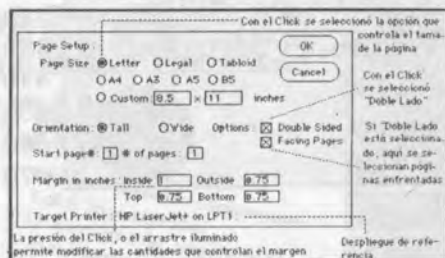
Algunas características de PageMaker

- La versión PageMaker para el PC corre exactamente igual que en el Macintosh.
- Cuenta con más de 50 mil usuarios (E.E.U.U.), quienes ya se encuentran entrenados y están acostumbrados a la versión Macintosh.
- Es el único programa de publicaciones que corre bajo el ambiente operativo Windows.
- Si el usuario no posee Windows, puede ejecutarlo mediante la versión abreviada que ya incluye PageMaker. Está incluido en el hardware de las principales compañías, tales como IBM y Hewlett-Packard.
- IBM también lo ofrecerá junto a Windows en la impresora IBM Personal Pageprinter además de adaptadores en un set de expansión para los computadores PC/XT y PC/AT.
- Su instalación toma alrededor de 15 minutos.



- Incluye un tutorial con lecciones cortas que entrega una buena y rápida visión de la operación del programa, mientras que el Manual del Usuario y el Manual de Referencia, sirven como modelos para la edición de páginas.
- PageMaker le permite trabajar hasta con 4 vistas diferentes de la misma página e incluso (opcionalmente) enfrentar dos páginas.
- El programa le permite crear, además, documentos de hasta 128 páginas de largo. Sin embargo, no es recomendable si desea respaldarlos en diskettes.
- Usted también puede componer una publicación extensa constituida por más de un archivo, especificando el número de página de comienzo en la caja de diálogo de configuración de página, para cada archivo.

Figura 2



Usando el PageMaker.

Para formatear la página con PageMaker:

- Comience definiendo las características generales que se aplican a todo el documento, tales como el tamaño de la página y sus márgenes. PageMaker no lo restringe a tamaños de páginas predeterminados, sino que le permite especificar dimensiones de página de hasta 17x22 pulgadas.

OFERTA DE
VERANO
UN PAQUETE POR
US\$ 249*

Oferta válida hasta el 31 de marzo
Sólo uno por cliente *e.m.n. + I.V.A.

Ha nacido un nuevo nombre en
sistemas computacionales:
línea de software flexibles Flexline

flexline
software

Flex Pre: Control
Presupuestario
Flex Act: Activo Fijo

Características principales:

- Flexibles; adaptables a las necesidades propias de su empresa.
- Sistemas modulares; operan solos, o integrados entre sí.
- Permiten generar reportes y gráficos propios.
- Permiten traspaso de información a matrices de cálculo, editores de textos y otros lenguajes de programación.
- Permiten autodiagnósticos de consistencia de información y facilitan su recuperación.
- Permiten explotación más eficiente de su microcomputador.
- Help en línea; especial para personal no preparado.
- Programados en lenguaje de 4ª generación.
- Control de acceso mediante niveles de protección.
- Soportados por los siguientes sistemas operativos y redes: Ms-Dos, Novell Netware, 3 Com, PC-Net, Multilink, etc.

Una completa línea de sistemas administrativos, diseñados para satisfacer integralmente los requerimientos de las modernas empresas de nuestro país.

Flex Con: Contabilidad con Cuentas Corrientes
Flex Inv: Control de Inventario.
Flex Ven: Gestión de Ventas
Flex Sue: Sueldos
Flex Pro: Control de Producción
Flex Aba: Abastecimiento
Flex Ped: Control de Pedido

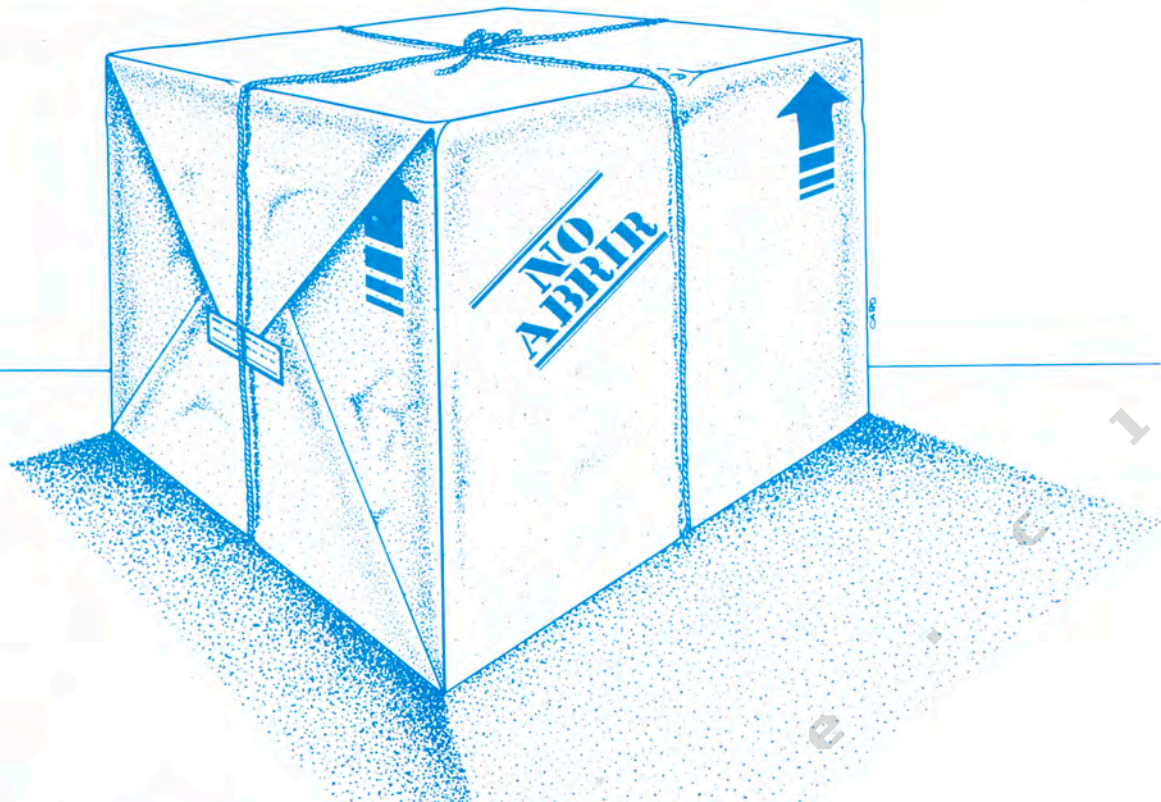
Disponibles para equipos
Epson, IBM, Multitech,
Olivetti, Sanyo, Tandy,
Canon, Clone, y otros
compatibles.

Y AHORA TAMBIEN
PARA PS/2 DE IBM.

flexline
software

Una línea de Software
flexibles para las empresas
de hoy.

Comercializa:
ASICOM S.A.,
Mar del Plata 2147
fono 745090,
y distribuidores
autorizados.



No vendemos paquetes cerrados

244 empresas chilenas ya nos han preferido:

- Porque tenemos **10 años de experiencia** en desarrollo e implementación de software.
- Porque producimos la **solución específica** que su empresa necesita.
- Porque entregamos **sistemas abiertos y garantizados**.



AGUSTINAS 1291, PISO 8, TELS. 699 0722 - 71 5080, SANTIAGO.

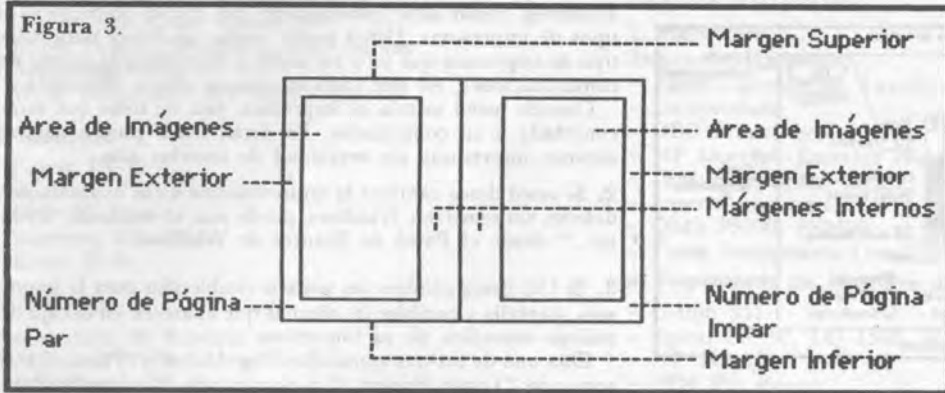
DISTRIBUIDORES

SONDA S.A.
ASSIN LTDA.
XEROX
COELSA

DATAMERICA
COMPUTRAK LTDA.
C. J. COMUNICACIONES

TEOREMA
LATINDATA
COMPUTERLAND

Figura 3.



automáticamente todas las páginas con texto, pero PageMaker requiere que usted haga fluir el texto de una página a la vez.

El colocar un elemento gráfico, es un proceso tan flexible como el de mover texto. Es posible poner gráficos en la página, con su tamaño original y luego escalar la imagen a voluntad.

b) Luego, formatee la página maestra, especificando las guías de columnas y elementos que se repitan en cada página, tales como encabezamientos y pie de página. El formato de columnas configurado en la página maestra será automáticamente aplicado a cada página en el documento, pudiendo ser fácilmente modificado en cualquiera de ellas.

c) Una vez definidos los márgenes y las columnas, puede tipear texto directamente sobre la página, usar las herramientas de dibujo para crear gráficos, o importar textos y gráficos desde una amplia selección de otros programas.

El texto importado retiene todo el formato, incluyendo márgenes, sangrías, tabulaciones y especificaciones de tipo. Sin embargo, ya que no hay una conexión entre el archivo de PageMaker y el archivo del procesador de texto importado, la edición ejecutada con PageMaker no se refleja en la versión original del documento.

PageMaker permite gran flexibilidad en la manipulación de sus formatos de página. Por ejemplo, el texto importado puede fluir dentro de las columnas pre definidas, o usando el mouse es posible definir un espacio alternativo en el formato para él. En contraste, otros programas de publicaciones, necesitan cambios de modos o uso de cajas de diálogo para cambiar el ancho de las columnas. Luego el programa separa con guión el texto automáticamente, a menos que usted desactive esta característica.

El precio que paga PageMaker por su flexibilidad en el proceso de formatear páginas completas, es ser menos automático que otros programas. Por ejemplo, otros software llenan

Para hacer fluir el texto alrededor de un gráfico, hay que dividir el texto en varios bloques y usar el mouse para cambiar el ancho de cada uno. Este proceso a pesar de ser fácil y flexible, es más lento que el de hacerlo fluir alrededor de una imagen automáticamente, como hacen otros programas de publicaciones.

Para alinear objetos en una página, basta con utilizar las guías de las columnas, que aparecen como líneas verticales segmentadas en la pantalla, o guías de regla posicionadas en forma vertical y horizontal.

PageMaker es el único programa que ofrece un área de "pasteboard" visible en la pantalla, donde texto y elementos gráficos que no se han posicionado aún en la página, pueden ser almacenados.

Formateando el Texto

Después de colocar texto en la página, es posible editar y cambiar su formato. El texto puede tener cualquier tamaño entre 4 y 127 puntos y puede ser impreso en negro o en tipo inverso. PageMaker soporta el rango completo de tabulación (izquierda, derecha, centrado y decimal) y ofrece tres estilos de encabezamiento de tabulación (puntos, guiones y líneas sólidas), así como también permite crearlos a voluntad. El espaciado entre líneas puede ser ajustado en incrementos de medio punto, siendo esta característica menos flexible que la de otros programas. También se puede controlar el espaciado entre palabras y entre letras de texto justificado.

Figura 4



Figura 5

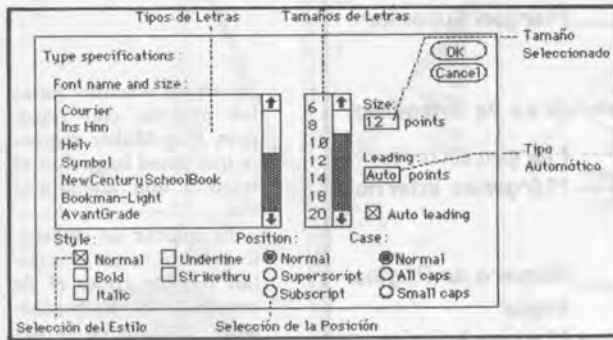
El diálogo muestra la configuración de los atributos de espaciado:

- Word space:**
 - Minimum: 90 %
 - Desired: 100 %
 - Maximum: 110 %
- Letter space:**
 - Minimum: 12 %
 - Maximum: 50 %
- Hyphenation zone:** 0.5 inches

Botones: OK, Cancel.

Los comandos de teclados que ofrece PageMaker son de gran conveniencia. Ellos aceleran el acceso a los comandos más usados, tales como texto en negrita e itálico, o aumentar y disminuir el tamaño del punto del tipo seleccionado.

Figura 6

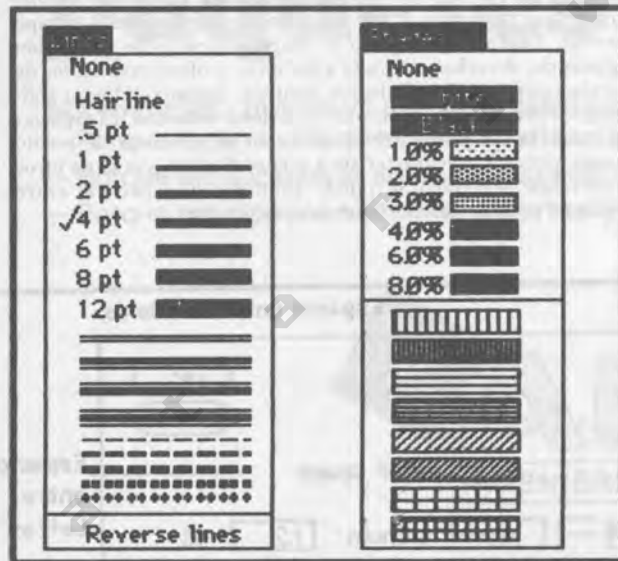


A pesar de estos comandos de teclado, a PageMaker le faltan "macros", definidas por el usuario u hojas de estilo, haciendo del proceso de formateo de un documento largo, algo tedioso.

Además, los procesos de edición y formateo del texto con PageMaker son relativamente lentos, comparados con la mayoría de los programas de procesamiento de palabras, porque el proceso de redibujado de la pantalla puede tomar varios segundos para cada edición.

Las herramientas de graficación de PageMaker permiten dibujar líneas, rectángulos con esquinas cuadradas o redondeadas, y círculos u óvalos. Las líneas pueden ser negras o en tipo inverso, ofreciendo 8 anchos cuyo rango fluctúa entre el grosor de un cabello y 12 puntos, así como 9 modelos (segmentado, punteado, etc.). Dieciséis diferentes patrones de llenado están disponibles, para objetos sólidos (rectángulos y círculos), incluyendo los de punteado de pantalla desde 10% a 80%. A pesar de que estas características no son tan extensivas como las ofrecidas por Ventura Publisher, ellas son más fáciles de usar y deberían adecuarse a la mayoría de las aplicaciones.

Figura 7



Para Imprimir con PageMaker

1. Se pueden instalar hasta 10 impresoras en su sistema. Windows soporta una variedad de impresoras dentro de las cuales se incluyen:

Hewlett-Packard LaserJet and LaserJet +
PostScript impresoras tales como las de Apple LaserWriter y LaserWriterPlus, también como la Linotronic 100P y 300P.
IBM PagePrinter 3812 Proprinter
EPSON FX-80

Para usar una impresora con Windows en aplicaciones tales como PageMaker, se debe usar el diskette que contiene el

archivo **Printer Driver** en el sistema. Este archivo le dirá a Windows, cómo debe comunicarse con ciertas impresoras o tipos de impresoras. Usted puede copiar un driver para cada tipo de impresora que va a ser usada y especificar la puerta de comunicaciones, en que cada impresora estará conectada.

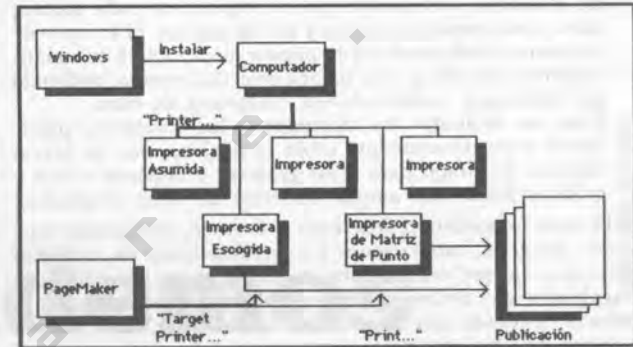
Cuando usted instala su impresora, ésta no tiene que estar conectada a su computador. Es decir, usted puede instalar algunas impresoras sin necesidad de tenerlas aún.

2. Si usted desea cambiar la impresora que viene asumida por defecto, sin reinstalar Windows, puede usar el comando "Printer..." desde el Panel de Control de Windows.

3. Si Ud. desea cambiar las normas establecidas para la impresora, pantalla y cambiar las normas que aparecen en la caja de diálogo específica de su impresora:

Elija uno de los tres comandos: PageMaker's "Print..." o el comando "Target Printer..." o el comando Windows' "Printer..."

Figura 8



Para seleccionar una impresora con uno de estos comandos, usted debe seleccionar la opción que aparece especificada en la caja de diálogo para la impresora. Dentro de esta opción, usted puede cambiar las normas que controlan la orientación del papel, la resolución, el cartridge de los font y más.

Cuando usted cambia las normas de la impresora con el comando PageMaker's "Print..." o el comando Windows' "Printer...", al imprimir Windows asumirá las opciones de la impresora por sí sola.

4. El comando PageMaker's "Target Printer...", permite identificar una impresora escogida

Usted puede seleccionar una impresora instalada bajo Windows. Si no escoge una impresora determinada, el PageMaker usará la impresora asumida por defecto.

La impresora escogida determina las opciones que pueden ser ofrecidas por PageMaker para las especificaciones de tipo, y otras características dependientes de la impresora.

5. Imprimir sus publicaciones con el comando PageMaker's "Print...": Seleccione la impresora que usted instaló bajo Windows. En este momento, la impresora debe estar conectada a su computador. Usted puede imprimir la versión final en la impresora escogida, o imprimir una copia de borrador con alguna otra impresora instalada.

Configuración de Sistemas para PageMaker PC

ENTRADA (INPUT)

1. Hardware

Sistemas Recomendados:

- IBM PC AT o compatible
- 640 KB RAM (512 KB mínimo)
- Tarjetas para gráficos: IBM
- Mouse: Microsoft, Mouse Systems u otro

a. Monitores

PageMaker soporta monocromos y desarrollados despliegues de color. Los despliegues CGA no son recomendados.

- Monitores de Alta Resolución
- Conographic Cono Vision 2800
- Micro Display Systems Genius Display
- Moniterm Viking I
- Wyse Technology WYSE WY-700

b. Scanners

- Canon IX-12
- Datacopy 730, JetReader
- Dest PC Scan
- Microtek MS 300A
- Ricoh IS-30

2. Software

- Procesadores de Palabras
- Microsoft Word
- WordStar
- MultiMate
- XyWrite III Plus
- WordPerfect
- Windows Write
- IBM DCA Format Files (incluidos Samma Word, Display-Write 3, WordStar 2000, Office Writer y Volkswriter 3)
- ASCII Text Files

a. Programas Gráficos

- Windows Paint
- Windows Draw
- In*a*Vision
- PC Paint
- PC Paintbrush
- Publisher's Paintbrush
- AutoCAD (formato ADI)
- Lotus 1-2-3 (formato PIC)
- Symphony (formato PIC)
- Windows GDI Metafiles
- Otros programas gráficos que exportan archivos TIFF

SALIDA (OUTPUT)

1. Hardware

- Impresoras Laser
- Apple LaserWriter, LaserWriter Plus
- Dataproducts
- DEC Printer Server 40
- HP LaserJet, LaserJet Plus.
- IBM Pageprinter 3812
- Laser Connection
- QMS PS800, PS2400
- Texas Instruments OmniLaser 2108,2115

a. Impresoras de Matrices de Punto

- C-Itoh 85I
- Epson FX 80, LQ 1500, MX-80 Graptrax.
- HP ThinkJet
- IBM Pro Printer
- NEC P2, P3
- Okidata 92,93/ 192,193
- Texas Instruments 850, 855
- Toshiba P1351

b. Typesetters

- Allied Lynotype Linotronic 100 (1240 dpi)
- Allied Lynotype Linotronic 300 (2400 dpi)

2. Software.

Los Lenguajes de Descripción de Páginas permiten a Page-Maker describir páginas a la impresora usando, más bien conceptos abstractos (tales como patrones y formas de textos) que mapas de bits. Estos lenguajes son:

- **PostScript:** PageMaker soporta este lenguaje desarrollado por Adobe Systems y sus autorizados.
- **Document Description Language (DDL):** PageMaker soportará el DDL de la Imagen Corporation, que ha sido adoptado por Hewlett-Packard, como el lenguaje para su LaserJet de Publicaciones.

B

Telecomunicaciones

Entel Chile Inaugura Moderno Sistema de Video-Conferencia

Un moderno sistema de video conferencia que permite unir varias ciudades en audio, video y transmisión de datos, inauguró hace poco Entel-Chile. El primer usuario del sistema fue Nestlé-Chile S.A. con la realización de un "tele-ciclo de ventas".

Cada cierto tiempo, los ejecutivos de las grandes empresas realizan "ciclos de ventas" por lo que deben trasladarse a distintas ciudades del país. Esta vez, los ejecutivos no tuvieron que salir de la capital para sostener reuniones simultáneas con vendedores de otros puntos. Pudieron, además, conocer las novedades de primera fuente e impartir instrucciones.

No Hay Acuerdo para Unificar Redes de Cajeros Automáticos

La primera red de Cajeros Automáticos se formó recientemente, pero los esfuerzos por unificar las dos que existen en el país, han resultado infructuosos. La unión de ambas significaría un importante ahorro para los bancos y sería el primer paso del sistema, cuya meta final es la "transferencia electrónica de fondos".

Los bancos De Chile, Santiago, Citibank, Crédito e Inversiones, Español-Chile, A. Edwards y Sud Americano formaron una red compartida que será operada por la empresa Redbanco. Entrará en funciones a mediados de este año.

En una primera etapa, se utilizará la infraestructura de los bancos, pero después se agregará un moderno computador central que unirá a los 142 cajeros automáticos de la red, distribuidos actualmente de acuerdo con las necesidades de cada uno de los bancos integrantes.

Otro grupo, formado por los bancos: O'Higgins, Osorno, Del Trabajo, Concepción, Nacional, Centrobanco y Del Estado,

están diseñando otra red compartida. El proyecto se encontraría en la fase de cotización de equipos y proveedores de los cajeros automáticos.

Al parecer, las conversaciones para unificar las redes han resultado infructuosas hasta ahora.

Cuadro 1

Cajeros Automáticos por Banco	
Español	36
Santiago	20
Chile	19
Sud Americano	19
Crédito	15
Nacional	13
Citibank	11
Edwards	10
Concepción	4

Vía Télex-Chile, código 243004:

Centro de Datos Computacionales Bits Center

• **Informaciones especiales para empresas, colegios y usuarios en general.**

• **Consultas computacionales sobre hardware, software, periféricos y Biblioteca.**

Consultas computacionales más frecuentes vía Télex y Teléfono, durante el mes de enero:

Contabilidad y Computación; Macros en Lotus 1-2-3; Tarjeta 386 para los AT; XyWrite III Plus; Redes de Comunicación; PageMaker; Curso BASIC para PCs; Curso de WordStar; First Publisher; Sistemas MV 7800 y 15000; VIP GEM; Music Work; Thunderchopper; Cursos de Capacitación en Bits Center; Integración chileno-argentina.

B

Lista de Programas, Cursos y Guías para el Usuario publicados por Revista Bits, entre septiembre y diciembre de 1987.

A continuación presentamos la lista completa de los Programas, Cursos y Guías para el Usuario computacionales publicados por Revista "Bits", entre los meses de septiembre y diciembre del año pasado. La lista de enero a agosto fue

publicada en Bits Nro. 111, septiembre 1987, página 64.

Los Programas fueron ordenados de acuerdo a la marca de los equipos en que corren, Fecha -con año y mes especificado- Nombre del Programa y Clasi-

ficación dentro de una materia. Los Cursos ordenados por Nombre del Curso Fecha (Año-Mes) y Tema. Asimismo, las Guías para el Usuario, de acuerdo a la Marca de los equipos, Fecha (Año-Mes) y Nombre de la Guía.

Lista de Programas Septiembre - Diciembre 1987

Equipos	Fecha		Nombre del Programa	Clasificación
	Año	Mes		
IBM-PC	1987	SEP	Control de Clientes y Documentos. II Parte.	Comercial
ATARI-TIMEX	1987	SEP	La Simulación en Educación. I Parte.	Educación
COMMODORE	1987	SEP	Robot Aritmético	Juego Didáctico
ATARI	1987	SEP	Crúa Golosa	Juego
IBM-PC	1987	OCT	Control de Producción Maderera. I Parte.	Gestión Forestal
ATARI	1987	OCT	Graficador de Funciones en Tres Dimensiones.	Gráficos
COMMODORE	1987	OCT	La Colmena	Juego
IBM-PC	1987	NOV	Control de Producción Maderera. II Parte.	Gestión Forestal
ATARI	1987	NOV	La Simulación en Educación. II Parte.	Educación

Lista de Cursos Septiembre - Diciembre 1987

Nombre Curso	Fecha		Tema
	Año	Mes	
BASIC	1987	SEP	El Ordenamiento de Datos (SORT) y sus Diferentes Aplicaciones. X Parte.
dBASE III	1987	SEP	Ingresos y Egresos con dBASE III. Ultima Parte
BASIC	1987	OCT	Las Funciones del BASIC y sus Aplicaciones. XI Parte.
LOTUS 1-2-3	1987	OCT	La Impresión de Gráficos y el Programa Printgraph. XIV Parte
BASIC	1987	NOV	Las Funciones del BASIC y sus Aplicaciones. Continuación.
LOTUS 1-2-3	1987	NOV	La Impresión de Gráficos y el Programa Printgraph. XV y Ultima Parte.
BASIC	1987	NOV	La Generación de Archivos Mediante el Lenguaje BASIC. XIII Parte.
WORDSTAR	1987	NOV	Introducción al WordStar y Comandos Iniciales. I Parte.

Lista de Guías para el Usuario Septiembre - Diciembre 1987

Nombre Curso	Fecha		Nombre de la Guía
	Año	Mes	
IBM-PC	1987	SEP	Solucionando Problemas con Comandos del dBASE III.
ATARI 520 ST	1987	SEP	Instalación de la Impresora con 1ST Word Plus.
ATARI	1987	SEP	Buscador de Archivos en Cassette.
COMMODORE	1987	SEP	Manejo de Archivos Relativos. III y Ultima Parte.
MSX	1987	SEP	Sistema Operativo MSX-DOS. I Parte.
MACINTOSH	1987	OCT	Comando PRINT USING o LPRINT USING.
APPLE	1987	OCT	Modos Texto.
ATARI	1987	OCT	Cómo Grabar Programas en Diskette y Cassette.
COMMODORE 64	1987	OCT	Aplicaciones del Sistema Operativo 5.1.
MSX	1987	OCT	Sistema Operativo MSX-DOS: Aplicación de los Comandos Externos.
IBM-PC	1987	NOV	Manejo de Directorios y de la Orden Copy.
APPLE	1987	NOV	Algunas Aplicaciones del AppleWork.
MACINTOSH	1987	NOV	Algunas Aplicaciones del Multiplan.
ATARI 520 ST	1987	NOV	Manejo de Archivos Secuenciales en Lenguaje BASIC.
MSX	1987	NOV	Sistema Operativo MSX-DOS: Aplicación de los Comandos Externos.
ATARI	1987	NOV	Especificación y Distribución de un Diskette.
COMMODORE 64	1987	NOV	Algunos PEEKs y POKEs
IBM-PC	1987	DIC	Creación de Macros en Lotus 1-2-3. I Parte.
APPLE	1987	DIC	Sistema Operativo ProDOS
MACINTOSH	1987	DIC	Algunos Comandos de MacPublisher.
MSX	1987	DIC	Sistema Operativo MSX-DOS: Aplicación de los Comandos Externos. IV Parte.
ATARI	1987	DIC	Cómo Utilizar su Impresora.
IBM-PC	1987	DIC	Algunos Paralelos entre WordPerfect 3.1 y 4.1.
ATARI	1987	DIC	Errores más Comunes con su Grabadora.
COMMODORE	1987	DIC	Compositor.

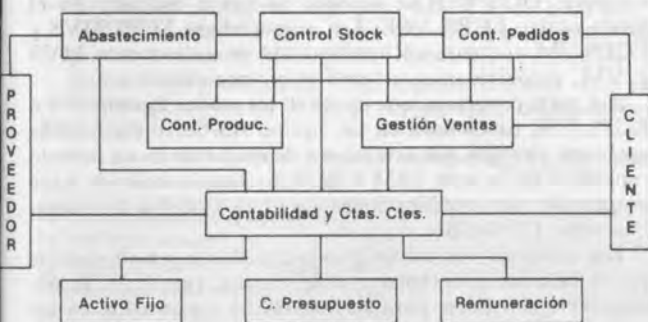
Flexpro: Sistema de Control de la Producción

• Fue liberado recientemente por Asicom S.A.

Por Marcelo Vázquez M.

El sistema Flexpro, diseñado para controlar la producción, fue liberado recientemente por el Departamento de Desarrollo de Asicom S.A.. Flexpro viene a integrar la línea de software Flexline y al igual que todos los demás sistemas de ella, es modular y tiene la opción de integrarse al resto de los módulos. Ver figura 1.

Figura 1 : Sistema Flexline



Descripción General del Sistema

El Sistema de Control de la Producción, Flexpro, es un software administrativo orientado a las empresas de producción, que permite ordenar y mantener actualizados los costos de producción, con un mínimo de esfuerzo.

Bajo este contexto, el sistema contempla la definición de recetas estándares y el control exhaustivo de los consumos reales de las órdenes de producción. Es un apoyo importante para el abastecimiento y el control de inventario, facilita el control selectivo de las órdenes de producción que presentan un mayor porcentaje de desviación, con respecto a la receta estándar.

Además, Flexpro permite mejorar la confección de las recetas, al contar con la información más precisa respecto a los consumos reales y lleva un control interno de las mermas generadas en la producción.

Finalmente, entrega información clara y oportuna que permite analizar el proceso productivo y mejorar aquellas instancias de mayor ineficiencia. En síntesis, sirve de ayuda para mejorar el proceso productivo de la empresa.

El sistema está integrado al Sistema Control de Inventario, al cual traspasa todos los movimientos en línea. De igual forma, los saldos de los artículos son instantáneamente actualizados. Al estar integrado con Contabilidad, Flexpro le permitirá centralizar los movimientos generados en la producción del mes.

Figura 2 : Menú Principal del Sistema.



En el diseño de Flexpro se han considerado las inquietudes de cientos de usuarios de paquetes de aplicación desarrollados según el enfoque tradicional. Bajo este esquema, el usuario debía seguir una pauta de operación rígida, la que generalmente se ajustaba a la manera de pensar del analista y no a la del usuario final sin conocimiento alguno de computación. Además, se veía enfrentado a símbolos que, muchas veces, no era capaz de interpretar y no encontraba ayuda ni en el paquete ni en los manuales de operación.

Uno de los principales objetivos de este paquete, uno de los más avanzados en el mercado latinoamericano, es la fácil operación e interpretación por el usuario final.

Este, dispone de una herramienta que le permitirá, en forma autónoma, procesar la información generada por los consumos reales de las órdenes de producción, emitir informes, consultar por pantalla, solicitar ayuda para la operación (HELP en línea), generar reportes y gráficos con la información almacenada en las bases de datos y generar archivos compatibles con matrices de cálculo y procesadores de texto.

Todas estas funciones permiten al usuario usar, en forma intensiva, las potencialidades de su computador. Por otra parte el Flexpro trae incorporadas funciones que permiten chequear la consistencia de su información, permitiendo al usuario mismo corregir los archivos, en caso de problemas producidos por factores externos al sistema (cortes de luz, problemas de voltaje y otros).

Atributos del Sistema

Algunos de los atributos más importantes del Sistema de Control de la Producción son:

- Actualización de Saldos.
- Código estructurado definible por el usuario.
- Integración con los Sistemas de Control de Inventario (flexinv) y Contabilidad (flexcon).
- Estandarización de pantallas, mensajes y comandos.
- Ayuda en línea.
- Uso intensivo del teclado, incluyendo las teclas de funciones.
- Niveles de protección.
- Automantenimiento.
- Opciones Gráficas.
- Generador de Reportes.
- Traspaso de información a matrices de cálculo y editores de texto.

Características Técnicas de Flexpro

Sistemas Operativos: MS-DOS, Multilink, Lanlink, PC-NET y NetWare de Novell.

Equipos: Equity I, II y III de Epson; Dimension de North Star; PC, XT, AT y PS/2 de IBM; PC 41 y PC 8 de NCR; compatibles Multitech, Mitac, GoldStar, Olivetti, Panasonic, Staff y otros.

Capacidades: 9.000 artículos; 2.000 clientes; 1.000 recetas estándar (promedio 5 líneas por receta); 6.000 movimientos de producción; 9.000 órdenes de producción (archivo histórico).

El paquete incluye: manual del usuario; curso de capacitación; atención post-venta (consulta y mantención); posibilidad de crecimiento (nuevas versiones y nuevos sistemas operativos).

Marcelo Vázquez Menge. Ingeniero Civil Químico de la Chalmers University of Technology, Gotemburgo-Suecia. Master en MSC en Ingeniería. Subgerente Software Standard Asicom S.A.

De NCR:

Nueva Línea de Multiusuarios NAS-Hitachi

• Series AS/VL-X0, AS/80X3 y AS/66X0.

La incorporación de los computadores NAS Hitachi series AS/VL-X0, AS/80X3 y AS/66X0 fabricados en Japón y compatibles con IBM, anunció recientemente NCR. Además, dio a conocer el lanzamiento de los periféricos orientados a aquellos usuarios de otras marcas, compatibles con éstos, y cuya inversión de software les ha impedido hasta ahora encontrar otras alternativas para el hardware.

Las series AS/VL-X0, AS/80X3 y AS/66X0 NAS Hitachi son compactos, confiables y de alta relación beneficio-coste.

La serie AS/VL-X0 está constituida por los modelos AS/VL-40, 50, 60 y 80, los que son comparables y pueden reemplazar a los sistemas IBM 4381-23/-3/-14/-24; IBM 3083-B/-BX/-J/-JK, IBM 3090-120E/-150/-150E e IBM 3081-D/-G.

Asimismo los modelos de la serie AS/80X3 son los AS/8023, 43, 53 y 8063, los que pueden reemplazar a los sistemas IBM -4381-22, -13, -23, -3, -14, -24 e IBM -3083, -CX, -E, -EX, -B, -J, -G y -K.

Finalmente los modelos que integran la serie AS/66X0 son los AS/6620, 30, 50 y 60, los cuales pueden reemplazar a los sistemas IBM 4381-11/-21/-1/-12/-2/-22. Junto a los modelos está disponible para los usuarios una serie de cintas y unidades de discos NAS-Hitachi, conectable tanto a procesadores de la misma marca como a IBM y compatibles.

NAS-Hitachi-NCR

Los equipos NAS-Hitachi son fabricados totalmente en Japón. La National Advanced Systems Corporation, NAS, de California, Estados Unidos, hace la traducción del firmware (software fijo que se encuentra en la memoria ROM del computador) y documentación del japonés al inglés y lo distribuye a tres continentes, entre los que se cuenta América, con el apoyo de Hitachi. NAS distribuye aproximadamente el 70% de los computadores que se exportan en Japón. Sus ventas superan los dos billones de dólares.

Mediante el convenio de Hitachi con NCR, para la distribución de estos productos en Chile, NAS proporciona el equipamiento, repuestos, ampliaciones, entrenamiento y soporte a NCR. A su vez, esta empresa comercializa los equipos y otorga soporte y mantención a los usuarios.

Hitachi Corporation es la vigésimo primera compañía industrial del mundo en ventas (29 billones de dólares anuales) y segunda, después de G.M. en número de patentes propietarias en Estados Unidos. Además de producir computadores, fabrica maquinaria industrial de gran tamaño y productos sofisticados de consumo general. El 30% de sus ventas corresponde a computadores y equipos de telecomunicaciones, mientras que el 55% de sus inversiones totales son para investigación.

NCR es la corporación dedicada al procesamiento de datos más antigua (104 años). En nuestro país cumple 50 años de actividades dentro de poco, con ventas de 6 billones de dólares anuales.

Procesadores AS/66X0 y AS/80X3

Los equipos de la serie AS/66X0 son expandibles en el lugar de instalación, de modo que un sistema AS/6620 puede evolucionar fácilmente a un AS/6660. Su performance relativa es la siguiente:

- Un AS/6620 equivale a un 4341-1
- Un AS/6630 equivale a un 1,2-1,3 AS/6620 (o a un 4381-1)
- Un AS/6650 equivale a un 1,45-1,55 AS/6620 (o a un 4381-22)

Los equipos de esta serie soportan MVS, VM/370, VS1 y DOS/VSE en forma completa, sin cambio alguno en el software. DOS/VSE se soporta en forma estándar en el modo nativo ECPS: VSE. Los microcódigos ECPS:MVS y ECPS:VM aumentan el rendimiento de los entornos MVS y VM, respectivamente, en forma concurrente.

Así, todo programa que opere en los modos System/370 o ECPS:VSE funcionará en un equipo AS/66X0 sin modificaciones, siempre que éste no sea dependiente de un modelo específico de la serie IBM 4381/XX. Esto también lo hace inoperable, sin modificaciones, en otros modelos de la misma serie IBM-4381.

Los sistemas operativos y software deben ser adquiridos por el usuario, directamente al fabricante, ya que NCR sólo proporciona soporte para su instalación y operación en las máquinas NAS-Hitachi que comercializa.

Cualidades de la Serie

Adicionalmente, los equipos de la serie AS/66X0 poseen la facilidad de control remota de operación (ROCF) y una unidad aritmética opcional de alta velocidad (HSA).

Mediante la primera se pueden realizar diagnósticos remotos o controlar la operación del sistema desde lugares distantes, con lo que se logra gran flexibilidad en el desarrollo de requerimientos de procesos distribuidos y se aumenta su confiabilidad.

Mediante la unidad aritmética opcional se obtiene alto rendimiento y precisión extendida del sistema, cuando se usa en un ambiente de proceso científico.

La tecnología de estos sistemas es de muy alta integración, lo que los hace de tamaño comparablemente muy reducido. Esto permite una alta confiabilidad (RAS) que supera los estándares actuales. Asimismo, evita disponer de costosas instalaciones de refrigeración por agua o de generación de electricidad a un ciclaje distinto de 50 Hz.

La memoria máxima de cualquier equipo de la serie AS/66X0 es de 16 MB, con dos vías de interleaving de acceso independiente. El número mínimo de canales es de 5 (un bytemultiplexor y 4 blockmultiplexores). El máximo estándar es de 8 para los equipos AS/6620 y AS/6630 y de 12 para los AS/6650 y 6660. La tecnología utilizada en los canales permite a éstos una mejor operación independiente respecto a otros.

Los AS/80X3

Los equipos de la serie AS/80X3 son expandibles en el lugar de instalación, de modo que un sistema AS/8023 puede evolucionar fácilmente a un AS/8083. Su performance relativa es la siguiente:

- Un AS/8023 equivale a un IBM-4381-22 y puede compararse a un IBM-4381-13.
- Un AS/8043 equivale a 1,6 AS/8023 (o a un 4381-3 o a un 4381-23).
- Un AS/8053 equivale a 2,27 AS/8023 (o a un 4381-14).
- Un AS/8063 equivale a 2,7 AS/8023 (o a un 3083-J*).
- Un AS/8083 (biprocador) equivale a 5 AS/8023 (o a un 3081-K*).

Las características de estos equipos de tamaño intermedio, dentro de los productos NAS-Hitachi, son idénticas a las de la serie AS/66X0, con las siguientes características adicionales:

- Las memorias para los equipos AS/8 43, 53 y 63 son de 16 a 64 MB. Para el equipo AS/8083 es de 32 a 128 MB y para los uniprosesores (AS/8023 a S/8063), el número de canales puede ser de 8 a 24. Para el sistema AS/8083 puede ser de 16 a 32.
- La memoria tiene un acceso de "interleaving" de 4 vías. Los canales son manejados por procesadores de entrada y salida independientes, los cuales pueden ser de 1 a 3 para los equipos AS/8023 a AS/8063 y de 2 a 4 para el 8083.
- Todos los sistemas soportan MVS/XA, VM/XA y VM/SP. Los uniprosesores (AS/8023 a AS/8063) soportan totalmente VS1, DOS, DOS/VSE y ACP/TPF. El sistema biprosesor AS/8083 soporta también estos sistemas operativos en la forma de operar "No Multiprosesor".
- Los sistemas tienen el siguiente microcódigo, para ayuda a los sistemas operativos:

- S/370 Extended Facility
- MVS/SP Assist
- PMA (Preferred Machine Assist)
- Extended Addressing
- Segment Protection
- S/370 Architecture
- SIE (Start Interpretative Architecture) (opcional)
- ECPS:VM

Procesadores AS/VL-X0

Los equipos de gran tamaño NAS-Hitachi de la serie AS/VL-X0 corresponden a los siguientes:

- AS/VL-40 que equivale a un equipo IBM-3083-B
- AS/VL-50 que equivale a 1,4 veces el anterior
- AS/VL-60 que equivale a 2 veces el AS/VL-40 (o a un IBM-3081-G)
- AS/VL-80 (diádico) que equivale a 3,8 veces el 40.

Todos los modelos pueden ser expandidos en el lugar de instalación a los modelos siguientes. Por ejemplo, un equipo AS/VL-40 puede ser expandido hasta un equipo AS/VL 80, sin ser desinstalado de su lugar de trabajo.

Además, todos los modelos de esta serie pueden tener entre 8 y 32 canales y entre 32 y 128 MB de memoria principal, excepto el modelo 80 que puede llegar hasta 256 MB. Asimismo, todos poseen un Subsistema de Canales Dinámico (DCS) y un Procesador de Servicio Multifuncional (MSP) de 2 MB de memoria.

Los modelos 40 y 50 tienen un buffer de alta velocidad (caché) de 32 KB. El modelo 60 tiene uno de 64 KB y el 80 uno de 128 KB. De la misma forma el AS/VL-50 tiene 256 KB de área de trabajo dinámica y los modelos 60 y 80 tienen 512 KB. Esta área de trabajo reduce el tiempo de acceso para el requerimiento de datos entre los Procesadores de Instrucciones (IP) y de los Procesadores de Entrada y Salida (IOP).

Como se ve, los equipos de esta serie poseen una sofisticada jerarquía de memoria en tres capas. Además son de alta compactación y tamaño muy reducido (2 mts. x 0,7 x 1,5) y refrigerados totalmente por aire.

Los requerimientos medios por CPU son de 8,6 KW y 25100 BTU/hr., lo que corresponde a un 25% de lo habitual en máquinas compatibles.

La Unidad de Distribución de Energía (PDU) permite hasta un 10% o 15% de variación de voltaje por fase y hasta 30 ms de reserva de energía en caso de corte total de área. Además, elimina el requerimiento de un motogenerador de 400 Hz.

La gran performance de estos procesadores se logra mediante una capacidad de "pipelining" en 5 etapas y la

facilidad de ejecutar dos instrucciones en forma concurrente.

Los canales de alta velocidad pueden ser 32, de hasta 6 MB/seg., con una velocidad agregada de 96 MB/seg (75 MB/seg en el AS/VL-40). La memoria de control rápida es de 6 K palabras de 48 bits, con 6 nanosegundos de tiempo de acceso. Asimismo, posee una unidad estándar aritmética de alta velocidad (HSA).

El software soportado mediante microcódigo es el basado en los siguientes conceptos:

- S/370 y S/370. XA
- VM y MVS
- VMA (VM Assist)
- PMA (Preferred Machine Assist)
- SIE (Start Interpretative Execution)
- ECPS:VM
- ROCF (Consola de Operador Remota)
- DFSort Assist
- Segment Protect
- 3033 extensions
- Extended Real Addressing

El microcódigo elimina la limitación habitual de 16 canales.

MVS/XA es capaz de direccionar hasta 2 gigabytes en forma normal (direccionamiento con 31 bits y 24 bits en forma bimodal). El microcódigo SIE permite operar en los modos S/370 y XA en forma concurrente.

De esta manera, al igual que en la serie AS/66X0, la compatibilidad con los sistemas IBM equivalentes es total.

La confiabilidad de los sistemas (RAS) debido a su tecnología y sistemas de diagnóstico es muy alta, pues se logra mediante los siguientes conceptos:

- Circuitos paralelos. Muchos de los componentes de hardware están duplicados lo que evita la paralización del sistema en caso de fallas.
- Reconfiguración dinámica, que opera en los casos en que no hay circuitos paralelos. En caso de un error, el sistema se reconfigura automáticamente, eliminando el componente fallado, de modo de continuar operando normalmente. En este caso el sistema avisa al operador que la reconfiguración ha ocurrido.
- Mantención acordada. Los conceptos anteriores permiten planificar los horarios de mantención con el cliente, de manera de no interferir en su operación, y realizarla sólo cuando es necesaria.
- A continuación, un cuadro comparativo entre equipos IBM y NAS-HITACHI.

FACTOR	IBM	NAS
1/1	4301-11	
1/8		6620
1/2	4301-21	
2/0	4301-1	
2/0		6630
3/6		9630
2/1	4301-12	
2/2	4301-2	
2/8	4301-22	
2/8		6660
3/0		8021
3/1	3083-CX	
3/2	4301-17	
3/8	3083-E	
4/0	3083-E*	
4/1	3083-EX	
4/4	4301-27	
4/8	4301-1	
5/0		8043
5/1		VL 40
5/6	3083-B	
6/0	3083-B*	
6/1	3083-BX	
6/8	4301-14	
6/8		8055
7/2		VL 50
7/1	3083-J	
7/5	3090-120E	
8/0	3083-J*	
8/0		8067
8/1	3083-JX	
8/1	4301-24	
8/8	3090-150	
10/1	3090-150E	
10/2	3081-D	
10/2	3081-G	
10/3		VL 60
10/8	3081-G*	
11/2	3081-GX	
11/8	3081-K	
14/6	3081-K*	
15/2		8081
15/8		VL 80

PC

Hardware - Software - Textos
Guías para el Usuario - Utilitarios



Software

Fastback: Obtenga Sus Respaldos en Pocos Minutos

- **Almacene mayor cantidad de información y en menos tiempo que con DOS.**

Fastback es un software que permite respaldar un disco duro de 10 MB en sólo 8 minutos, en diskettes estándares de 360 KB. Usando un IBM AT, es posible respaldar 20 MB también en ese breve lapso, en diskettes de 1.2 MB.

Fastback es poderoso y fue diseñado para un propósito: respaldar y recuperar información vital de su disco duro, con la mayor rapidez posible.

2. Características

- Fastback cuenta con mensajes fáciles de entender y pantallas interactivas.
- Permite el uso de comodines que lo transforman en un programa flexible para realizar respaldos completos, parciales o en incremento, de modo rápido y fácil.
- La característica esencial de Fastback, es que cuenta con un formato de disco propio, que permite almacenar más información y en forma mucho más veloz que con DOS.
- También incluye información para la corrección de errores, denominada Advance Error Correction. Con ella es posible recuperar información, incluso si se ha corcheteado, rayado o mutilado el diskette de respaldo (¡tolera hasta 80 sectores dañados por disco!).

Este programa tiene un costo de 179 dólares en los Estados Unidos.

3. Aplicación

Respaldar archivos del disco duro en diskettes.



4. Accesorios Requeridos

- Computador PC o compatible 128 KB RAM mínimo
- DOS 2.0 o posterior
- Disco duro
- Disk drive 360 KB

Mayores informaciones sobre Fastback pueden solicitarse a:

Fastback
Fifth Generation
Systems Inc.
909 Electric Ave., #308
Seal Beach, CA 90740
(800) 2286127, USA

Novedades en Software para PCs en "Bits Center"

(★★) **dBOUTILS**. Utilitario para dBASE III PLUS. Generador de pantallas y programas. •En francés.

(★★) **MULTIMATE 3.20**. Procesador de palabras, que se accesa en forma similar a los existentes.

(★★) **WENDIN-DOS 2.11**. Sistema operativo multitarea, multiusuario, que ejecuta y utiliza el mismo sistema de archivos del PC-DOS.

(★★) **MULTILINK ADVANCE 4.0**. Aumenta las capacidades del MS-DOS 3.X., convirtiéndolo en un sistema multitarea, multiusuario.

(★★) **NEWS MASTER**. Programa de publicaciones. Permite 20 páginas por documento.

(★★) **MS WORD 3.1**. Procesador de texto, que corre bajo el Ambiente Operativo Windows.

Todos estos programas y el Catálogo de software para PCs, se encuentran en "**Bits Center**" de Padre Mariano 201-Providencia. Teléfonos: 40374-2238124 • Télex 243004.

(★★★) *Software Excelente*
(★★) *Software Muy Bueno*
(★) *Software Bueno*

"Usted podrá exigir más cuando inspeccione mejor".

BLANCHARD-ZIGARMI-ZIGARMI

Textos

Novedades: - *Aplique el dBASE III PLUS*
 - *Iniciación a la Microcomputación*
 - *Enciclopedia Práctica de la Informática Aplicada.*

(★★★) APLIQUE EL dBASE PLUS

EDWARD JONES

Texto que explica en veinte capítulos y un apéndice, la poderosa capacidad del dBASE III PLUS, una versión muy mejorada del dBASE III. Con muchos ejemplos, ilustraciones, pantallas y listados.

McGraw-Hill, 1987, 483 páginas PP:\$ 9.150 PS:\$ 8.235

(★★★) INICIACION A LA MICROCOMPUTACION

PABLO BODINI

El objetivo del texto, cuyo autor es docente de la Fundación Duoc, es reforzar las materias que el alumno recibe en clases. Contiene: hardware, sistema operativo y software. Además, tres apéndices. El capítulo más extenso, sistema operativo, enseña todos los detalles necesarios para un adecuado manejo de éste.

Fundación Duoc, 1988, 79 páginas

PP: \$ 2.500 PS: \$ 2.250

(★) ENCICLOPEDIA PRACTICA DE LA INFORMATICA APLICADA

VARIOS AUTORES

Cinco nuevos textos de esta colección: Tomo 7. - Juegos inteligentes en microordenadores; 8.- Periféricos interactivos para su ordenador; 9.- Cómo hacer dibujos tridimensionales en el ordenador; 10.- Practique matemáticas y estadística con el ordenador y 11.- Criptografía, la ocultación de mensajes y el computador.

Ediciones Siglo Cultural, 1986

PP: \$ 900 c/u PS: \$ 810 c/u

Estos textos y muchos otros están en el "Club Bits, Software y Textos" de Padre Mariano 201-Providencia. Teléfonos: 40374-2238124. Télex 243004.

(★★★) *Texto Excelente*

(★★) *Texto Muy Bueno*

(★) *Texto Bueno*

Guías para el Usuario

Protección de Archivos con PCTOOLS

- Proteja la Información relevante de su computador.
- Impida que personas extrañas vean el contenido de sus discos o diskettes de datos y programas.

Uno de los problemas más difíciles de resolver es el de la seguridad de la información guardada en el computador. Esto se refiere al hecho de que personas no autorizadas accedan a los archivos que hemos guardado en algunos de nuestros medios de almacenamiento (diskettes o disco duro), el mal uso que pueden hacer de la información y el riesgo de que la borren.

Para evitarlo, podemos recurrir a un programa utilitario para los equipos IBM PC y Compatibles, denominado PCTOOLS. Si usted cuenta con este software, lo puede utilizar de la siguiente manera:

Si dispone de dos disk drives, inserte en la unidad A, el diskette que contiene PCTOOLS, y en la unidad B, el que almacena los Archivos de Datos o Programas (en caso de que los tenga grabados en diskettes).

A continuación, cargue en memoria el programa PCTOOLS y verá que en su pantalla aparece lo siguiente:

Figura 1

```
WELCOME:

PC Tools R2.02

(C)Copyright 1985,1986 Central Point Software, Inc.

Press any key for File Functions

OR

F3=go directly to Disk and Special Functions

F10=Change Drive/path from A:

Press ESC to Exit
```

Por Eduardo Sáez P.

Una vez que haya aparecido la pantalla de la figura 1, presione la tecla de función F10. Eso le permitirá especificar la unidad de disco o de diskettes con la cual usted desea trabajar (A, B, C, D, E). Para seleccionarla, bastará ingresar la letra correspondiente a la unidad y, a continuación, presionar la tecla RETURN. Ver figura 2.

Figura 2

```
PC Tools R2.02

-----Path Functions-----

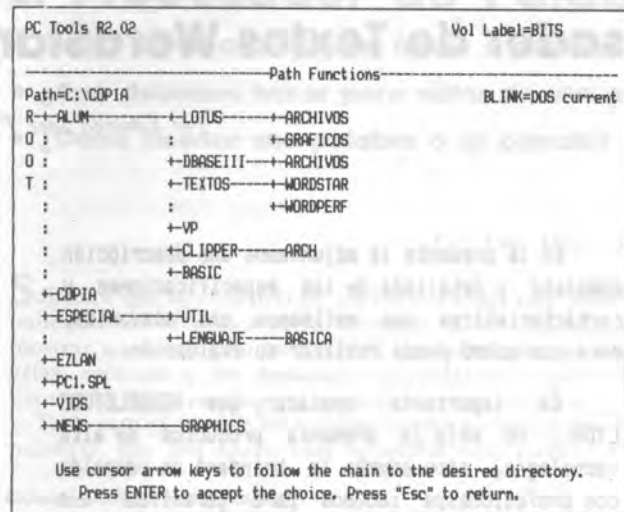
=====
" Enter NEW drive letter below. Press "
" "(+)" for no change. "ESC" to return. "
" NEW Drive ID - [C] "
" Valid letter are A thru E. "
=====
```

Casi de inmediato, aparecerá en su pantalla una completa visión de los diferentes directorios y subdirectorios contenidos en la unidad especificada anteriormente. Ver figura 3.

"Todos tienen aptitudes para convertirse en estrellas profesionales: basta saber de dónde vienen y salir a su encuentro".

BLANCHARD-ZIGARMI-ZIGARMI

Figura 3



Mediante las teclas de control del cursor, proceda a seleccionar el directorio al cual desea ingresar para trabajar. Una vez que se haya posicionado sobre él, presione la tecla **RETURN**. Si existen definidos otros subdirectorios, repita el proceso hasta que logre acceder todos los archivos que desea proteger. Ellos aparecerán en su pantalla tal cual lo indica la figura 4.

Figura 4



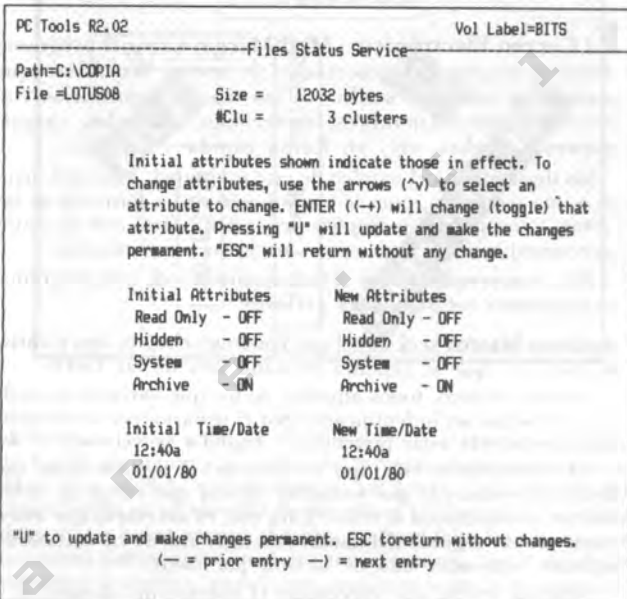
Una vez hecho esto, seleccione la opción (**alt-dir-lst**), mediante presión en la tecla F2. Luego, aparecerá en la pantalla la misma lista de archivos, pero esta vez indicando los atributos que posee cada uno de ellos.

A continuación, seleccione el archivo que desea proteger. Para hacerlo, utilice las teclas de movimiento del cursor y

posicione sobre el archivo que quiere resguardar. Cuando se encuentre sobre él, presione la tecla **RETURN**. De inmediato verá que al costado izquierdo del nombre del archivo aparece un número, que le indica a PCTOOLS la cantidad de archivos seleccionados hasta ese momento.

Luego, seleccione la opción **Attribute**, solamente presionando la tecla correspondiente a la letra A. En su pantalla aparecerá el menú de atributos a actualizar. Ver figura 5.

Figura 5



Enseguida escoja mediante las teclas para movimiento del cursor, la opción **Hidden**, y cuando el cursor se encuentre sobre ella, presione la tecla **RETURN**. Esto permitirá que la opción señalada quede encendida (**ON**), si es que estaba apagada (**OFF**) y viceversa.

Ahora presione la tecla correspondiente a la letra U, para que los atributos de los archivos seleccionados sean actualizados. Luego presione la tecla **ESC**, para retornar al menú de archivos.

Posiciónese nuevamente sobre el archivo de datos y presione la tecla **RETURN** para desactivar la selección (desaparecerá el número a la izquierda del nombre del archivo). Presione una vez más la tecla **ESC**, a fin de salir del PCTOOLS y retornar al sistema operativo.

Si usted ingresa al directorio o subdirectorio en el cual se encuentra el archivo procesado con el PCTOOLS y lista su contenido, verá que dicho archivo no aparece en la pantalla. Esto no significa que haya sido borrado del sistema, o que no pueda ser utilizado, sino que simplemente no puede ser visto por pantalla.

Para activar nuevamente este archivo, repita los pasos precedentes, hasta dejar la opción **Hidden** desactivada.

Todo este procedimiento puede emplearse para proteger uno o todos los archivos contenidos en el disco o diskette, de tal modo que terceras personas no puedan conocer su contenido.



Kores

CHILENA S.A.I. y C.

DESDE 1887 LIDER
EN LA FABRICACION
DE ARTICULOS PARA LA OFICINA

- Cintas para Impresoras • Cartridges para Impresoras
- Servicio de recarga de cassettes de todas las marcas.

Los Industriales 2810 - Teléfono 2211029 - Casilla 32, Santiago 1.

Aplicaciones con el Procesador de Textos WordStar

- **Cómo manejar el Archivo Matriz y el Archivo de Datos.**
- **Creación de la Carta Tipo con Mail Merge.**

Por Eduardo Sáez P.

El Correo Electrónico o Mail Merge, es aquel programa complementario del procesador de textos **WordStar** que permite al usuario escribir cartas tipo e imprimirlas con diferentes datos (nombres, direcciones, ciudades, cargos, empresas, fechas, etc) en forma rápida y sencilla.

Sin duda alguna el empleo de este programa, ahorrará tiempo a una secretaria, pues le evitará escribir los formatos de las cartas, fotocopiarlos y después llenar cada carta con los datos correspondientes a los casos o personas en particular.

Para comprender mejor el funcionamiento de este programa, analizaremos los siguientes archivos:

Archivo Matriz: será aquél que contenga el texto tipo o carta, es decir, el que se repetirá en cada una de las cartas.

En este archivo, todos aquellos textos que variarán en cada caso, deberán ser indentificados por el usuario con un nombre. Además deberán estar precedidos y seguidos por el carácter **&**.

Al confeccionar este tipo de archivo, el usuario tiene que definir inicialmente qué variables (textos que variarán) deberán ser utilizadas en el texto. Para eso, es necesario que use el comando **.rv** seguido del nombre de cada una de las variables a utilizar, separadas una de la otra por coma.

Además tendrá que especificar el nombre del archivo en el cual se encontrarán los datos o valores que deberán tomar las variables antes mencionadas, en cada impresión de la carta tipo. Para conseguirlo, el usuario deberá utilizar el comando **.df**, seguido del nombre del archivo de datos.

Archivo de Datos: es aquel que contiene los valores que deberán tomar las variables para cada una de las impresiones de la carta tipo.

Los datos o valores que asumirán las variables definidas en la carta tipo, en cada una de las impresiones, deben formar un párrafo.

En cada uno de los párrafos de este archivo, los datos o valores tienen que encontrarse separados por comas (,). Si alguno de ellos lleva ya una coma en su interior, dichos datos o valores deberán estar encerrados entre comillas (""), por ejemplo:

„Bill Somers, Presidente”,

A continuación, veamos un ejemplo de carta tipo:

Carta tipo

.df datos

.rv FECHA, NOMBRE, CARGO, EMPRESA, DIRECCION, CIUDAD, EQUIPOS

Santiago, FECHA

Señor (a) (ita)

&NOMBRE&

&CARGO&

&EMPRESA&

&DIRECCION&

&CIUDAD&

PRESENTE

De acuerdo a lo solicitado por usted, no es muy grato someter a vuestra evaluación nuestra oferta por &EQUIPOS&.

En la presente le adjuntamos una descripción completa y detallada de las especificaciones y características que estimamos más relevantes, para que usted pueda realizar su evaluación.

Es importante destacar, que **VENDELOTODA LTDA.**, no sólo le presenta productos de alta tecnología, sino además le brindará un respaldo con profesionales idóneos para garantizar una asistencia eficiente e indispensable.

En la seguridad de ofrecerle mejores y más efectivas soluciones, quedamos a sus órdenes, para mejorar cualquier aspecto de ésta presentación que no haya quedado suficientemente claro.

Jeremías Godoy V.
Representante de Ventas

pp. VENDELOTODA LTDA.

Y el archivo de datos para esta carta tipo podría ser el siguiente:

Archivo de Datos

21 de Noviembre de 1987, Jaime Valenzuela, Gerente General, METALPAR LTDA., Av. Bernardo O'Higgins 12455, Santiago, Equipo Modular 3 en 1

21 de Noviembre de 1987, Pedro Miranda J., Contador, CARTER HNOS. S.A., Víctor Manuel 1899, Santiago, Amplificador de Sonido 232

Este archivo de datos debe ser del tipo **No Documento** (editor con N), y cada uno de los grupos de valores o datos deberá comenzar con un número y constituir un párrafo completo, finalizado con la presión de la tecla **RETURN**.

Ahora, para obtener estas dos cartas, debemos pasar al menú inicial y digitar el comando **M**, a fin de ingresar el **Mail Merge**. A continuación, el WordStar le consultará el **NOMBRE DEL ARCHIVO A IMPRIMIR/MEZCLAR?**. En ese momento, colocamos el nombre que le dimos al archivo que contendrá la carta tipo, por ejemplo: **CARTA.TIP** y a continuación presionamos la tecla **ESC**.

Y a partir de ese momento, el WordStar comenzará a imprimir las dos cartas, utilizando para ello los valores que le dimos en el archivo antes señalado.

¡Será hasta pronto!

Eduardo Sáez Palma, Analista de Sistemas. Especialista en Diseño e Implementación de Sistemas. Con estudios en el Tecnológico de Miami.

El Procesador de Palabras MultiMate

- Cómo destacar palabras, frases o párrafos.
- ¿Qué debemos hacer para saltar de una página a otra?
- ¿Cómo insertar una palabra o un párrafo?

Por Alba Medel G.

Sabemos que la eficiencia de un buen trabajo está principalmente en su presentación. Siempre es más agradable mostrar un documento bien hecho, con los márgenes, sangrías, centrado y los destacados de palabras o párrafos necesarios para resaltar la importancia que revisten.

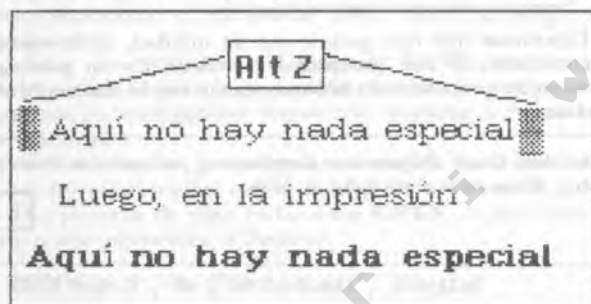
Todo esto es posible de realizar con los procesadores de palabras, que nos hacen más agradable esta tarea.

Cómo realizar destacados

Cuando hablamos de destacados, nos referimos a las palabras que aparecen más oscuras que el resto del texto cuando lo hemos listado por impresora. A estas se les denominan **negritas** o **negrillas**. Ellas se obtienen presionando las teclas **Alt** y **Z**, antes y después de la palabra que deseamos destacar, o bien al comienzo y al final de un determinado párrafo.

Esta función nos coloca una marca que consiste en un rectángulo, de tamaño similar al de un carácter que está totalmente achurado.

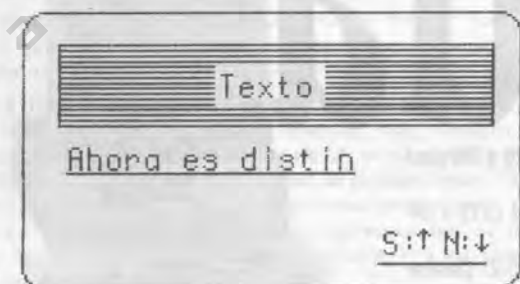
Cuadro 1



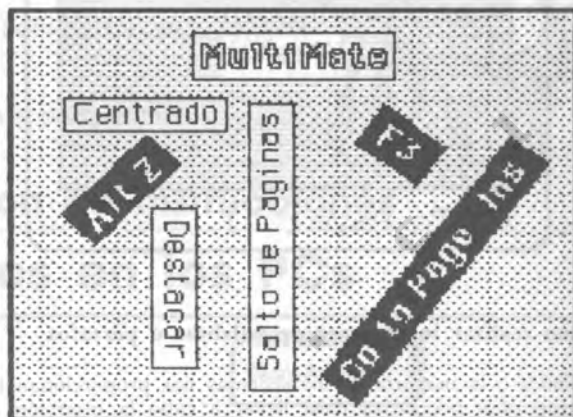
Otra forma de hacer resaltar una palabra o un párrafo es a través del subrayado. Para obtenerlo, sólo debemos presionar las teclas **Alt** y **(-)**. En la parte inferior del lado derecho de su pantalla, donde están los señalizadores, aparece una raya que avisa que el sistema activó el subrayado.

La manera de desactivarlo es mediante la presión de las mismas teclas al final del texto que se ha querido subrayar.

Cuadro 2



Es muy importante dentro de la creación de un documento bien presentado el centrado de palabras o frases, que se obtiene presionando la tecla de función **F3**.



Si ésta se pulsa antes de escribir el texto, el cursor se moverá en forma automática al centro del formato de hoja que hemos dado y, a medida que se escriba, las letras y caracteres irán apareciendo en su monitor de derecha a izquierda. Si se activa después de haber escrito el texto, no hace falta borrar, sólo es necesario posicionarse en el extremo izquierdo, desde donde se comienza a centrar, para luego presionar la tecla en cuestión.

Cómo realizar saltos de una hoja a otra

Mientras estamos escribiendo un texto cualquiera, podemos saber la cantidad de líneas escritas así como la columna en que se encuentra el cursor y el número de la página que ya hemos escrito o que estamos digitando en ese momento, a través de la información que nos entrega la línea de comandos.

En ella aparecen los datos ya mencionados, además del nombre del documento en el que estamos trabajando. Sin embargo, cuando hemos llegado al final de la página - que es determinado por el sistema, el que da un largo estándar de 66 líneas correspondiente a tamaño de una hoja de carta - el sistema detiene aparentemente el trabajo que se está llevando a cabo.

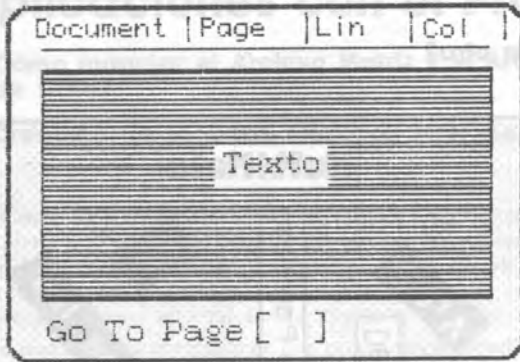
Luego aparece en la pantalla la hoja número 2, con las líneas que fueron digitadas poco antes de llevarse a cabo el cambio de hoja. Una vez que este proceso ha terminado, podemos seguir escribiendo en forma normal.

Cuando tenemos un documento que supera las dos páginas de extensión y necesitamos llevar a cabo una revisión ligera, no podemos perder tiempo pasando línea a línea. Es más eficiente el salto de página. Basta presionar la tecla **F1** y aparecerá en la parte inferior izquierda de su pantalla un mensaje que dice **GO TO PAGE**.

En el espacio que existe entre los paréntesis cuadrados, debemos colocar el número de la página a la cual queremos acceder, luego presionar la tecla **RETURN** y así el sistema nos lleva a la página que le hemos especificado. Con esto se logra una mayor rapidez en el movimiento del cursor. Esta función es útil tanto para subir el cursor como para bajarlo.

Debemos tener presente que estos movimientos de pantallas o páginas se realizan, tomando como punto de referencia la posición que el cursor tiene en el momento de realizar el salto. Es decir, si el cursor está en la mitad de la primera página y presionamos la tecla **F1**, el cursor saltará a la mitad de la página a la cual lo hemos enviado.

Pantalla 1



Cómo realizar inserciones de palabras o párrafos

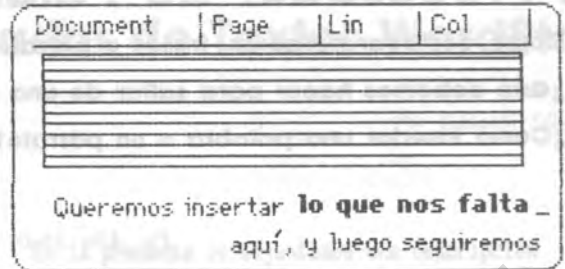
Todos o la mayoría de los sistemas nos proporcionan las instrucciones necesarias para llevar a cabo la inserción de palabras, comandos, párrafos, etc.

Lo primero es dar una pequeña definición de lo que entendemos por inserción. Se denomina así al hecho de ingresar una palabra, por ejemplo, entre palabras que han sido digitadas con anterioridad. Si lo hacemos sólo con el posicionamiento del cursor, lo que digitemos se hará sobre lo ya escrito, eliminándolo.

En el sistema que estamos presentando, la existencia de este tipo de problema es frecuente y de fácil solución. Para insertar una palabra dentro de un párrafo, basta con que se presione la tecla **Ins**, que se encuentra en el teclado derecho (numérico), en la parte inferior. Una vez que hemos presionado esta tecla, la línea se divide en dos, quedando sólo la parte del lado izquierdo. El resto se coloca en el espacio inferior de la pantalla, dejándonos la posibilidad de realizar la inserción.

Una vez que hemos terminado de insertar, volvemos a presionar la tecla **Ins** y el resto del texto vuelve a la posición que tendrá definitivamente.

Pantalla 2

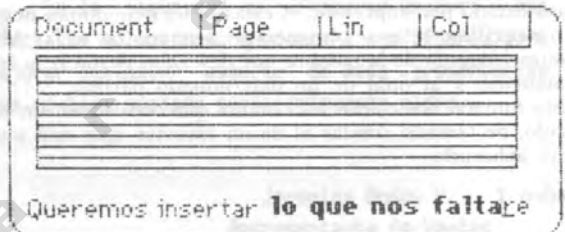


Para la inserción de párrafos completos, se realiza el mismo proceso, sin cambio alguno.

No debemos dejar de lado el hecho de que mientras se realiza una inserción, no podemos activar ningún otro comando. Es decir, mientras se está en el proceso de insertar, aparece con letra resaltada en la parte superior derecha de la pantalla la siguiente frase: **INSERT WHAT ?**.

Mientras esta función esté siendo ejecutada no podremos, por ejemplo, eliminar con la tecla **del**. Sin embargo, podemos correr el cursor con las flechas y escribir encima de lo anterior.

Pantalla 3



Esperamos que esta guía le sea de utilidad, en lo que a conocimiento de este procesador se refiere. En un próximo número, les proporcionaremos más comandos del sistema MultiMate.

Alba Medel García. Programadora Computacional, con estudios en Matemáticas y Física en la Universidad de Chile.

B



Velocidad

La línea de microcomputadores compatibles que le brinda la velocidad de proceso y bajo costo que su actividad requiere.

CARACTERÍSTICAS

- Disco duro 20-30-40-70 Mb (Opcional).
- Memoria RAM: 640 Kb y 1024 Kb.
- Monitor de alta resolución 720 x 350 pixel (Hércules).
- CPU: Microprocesador 8088-2 (XT) o INTEL 80286 (AT).
- Sistema operativo: MS-DOS 3.21 (Incluye GWBASIC 3.2 y manuales originales).



CURSOS PARA PC

- **CURSO BASIC para PC.** La generación de Archivos en los PC's. XV Parte.
- **CURSO DE OPERACION DEL WORDSTAR.** Edición de un Documento y Menú de Ayuda. III Parte.
- **CURSOS DE CAPACITACION.** A nivel básico y profesional Del "Centro de Capacitación y Estudios Bits".



Curso BASIC: Aplicación de Instrucciones

La Generación de Archivos en los PCs

- Conozca las órdenes relacionadas con el manejo de archivos de datos.
- La orden **OPEN**

Por Eduardo Sáez P.

Sin lugar a dudas, gran cantidad de usuarios de este tipo de computadores, requiere generar algún archivo de datos para utilizarlo en un proceso específico.

Para ello, en general, recurren a alguna de las versiones mono-usuarios del lenguaje BASIC. Como ejemplo podríamos citar el **BASICA** y el **GW-BASIC**. En la mayoría de los casos, éstos son obsequiados por el distribuidor del equipo computacional, al comprarlo, junto con otros programas utilitarios.

Estas dos versiones del lenguaje BASIC, emplean la misma técnica para la generación de archivos y además las mismas órdenes con sus respectivos formatos o estructuras sintácticas.

A continuación, procederemos a analizar cada una de las órdenes relacionadas con el manejo de archivos de datos.

La primera de ellas es la orden **OPEN**, la que tiene la siguiente estructura o formato:

OPEN "expr.1", #n, "archivo.ext", longitud

Donde **expr.1**, corresponde generalmente a alguno de los siguientes caracteres encerrados entre comillas (**O**, **I**, **R**), los cuales tienen a su vez a las siguientes especificaciones:

O: Especifica la apertura de un archivo secuencial, para salida de datos desde el computador hacia uno de los dispositivos de almacenamiento.

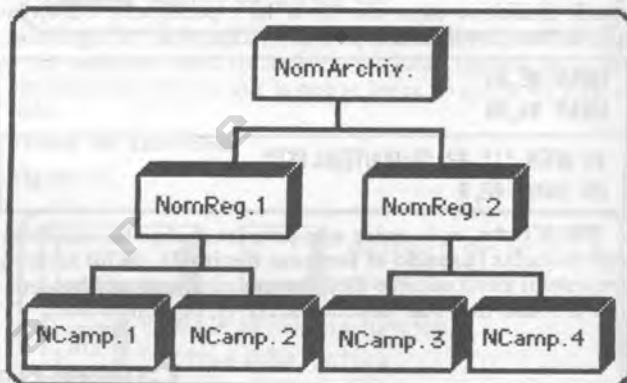
I: Especifica la apertura de un archivo secuencial, para entrada de datos desde alguno de los medios de almacenamiento, hacia la memoria del computador.

R: Especifica la apertura de un archivo random para entrada y salida de datos desde y hacia la memoria del computador o medio de almacenamiento.

El parámetro **n** corresponderá al número del archivo que se está especificando. Normalmente, éste número puede variar de **1** a **15**, en cualquiera de las versiones del lenguaje BASIC. Esto no quiere decir que se pueden tener 15 archivos abiertos simultáneamente en un programa.

Los parámetros **archivo.ext**, corresponden al nombre que se le asignará al archivo de datos y a su respectiva extensión.

El **nombre del archivo de datos** puede estar compuesto por un número máximo de ocho (8) caracteres, los cuales no pueden comenzar con un carácter especial o numérico. Además, el nombre del archivo puede ir precedido de algu-



no de los caracteres utilizados para la especificación de drives (**A**, **B**, **C**, **D**).

La extensión puede estar compuesta por un número máximo de tres (3) caracteres, los cuales se utilizan generalmente para dar una extensión adicional al nombre del archivo o bien para especificar alguna otra característica del mismo, que puede prestar alguna utilidad para el programador o usuario.

Algunos ejemplos de extensiones podrían ser los siguientes:

.SEC.- Especifica que el archivo antes mencionado es un archivo secuencial.

.RND.- Especifica que el archivo antes mencionado es un archivo random.

.DAT.- Especifica que el archivo antes mencionado es un archivo de datos.

.TXT.- Especifica que el archivo antes mencionado es un archivo de texto.

.009.- Especifica alguna característica adicional o puede corresponder a una extensión del nombre del archivo, dada por el programador.

El parámetro **longitud**, sirve al programador para indicar al sistema el número máximo de caracteres que podrá contener cada uno de los registros del archivo. A continuación, veamos algunos ejemplos de apertura de archivos:

```

OPEN "R", #1, "MAEINV.RND", 77
OPEN "I", #4, "PUNTERO.SEC"
OPEN "O", #4, "PUNTERO.SEC"
OPEN "R", #1, "A:MAESTRO.DAT", 128
OPEN "I", #2, "A:PUNTMAE.SEC"
    
```

La orden **FIELD** es la que permite al usuario o programador asignar espacios para variables en la memoria intermedia de un archivo random, y su formato es el siguiente:

FIELD #n, long. AS variable, ...

Donde **n** corresponde al número del archivo, cuyas variables se están especificando. El parámetro **long.**, corresponderá al número de espacios asignados a una variable.

El parámetro **variable**, corresponderá al nombre de la variable a la que se está asignando un determinado número de espacios. La suma de los espacios asignados a cada variable debe corresponder a la longitud especificada en la apertura del archivo.

Un ejemplo del uso de esta orden, sería el siguiente:

```
10 OPEN "R", #1, "B:AMIGOS.DAT", 77
20 FIELD #1, 35 AS NOM$, 35 AS DIR$, 7 AS FON$
```

INPUT #n, es la orden que permite leer una variable desde el archivo cuyo número se ha especificado. Un ejemplo del uso de esta orden podría ser alguno de los siguientes:

```
INPUT #2, R1
INPUT #4, N$
```

```
10 OPEN "I", #2, "B:PUNTERO.SEC"
20 INPUT #2, R
```

PRINT #n, es la orden que permite grabar las variables especificadas (usando el formato decimal), en un archivo secuencial cuyo número está determinado por **n**. Un ejemplo del uso de estas órdenes sería el siguiente:

```
10 OPEN "O", #2, "B:PUNTERO.SEC"
20 PRINT #2, R
```

PUT #n, es la orden que permite grabar un registro que ha sido llevado a la memoria intermedia del archivo random, cuyo número está determinado por **n**. Un ejemplo de esta orden sería:

```
PUT #8, R
```

Donde **R** es una variable numérica que contiene el número de secuencia dentro del archivo, que corresponde al registro a grabar.

LSET, es la orden que permite mover el contenido de una variable a la memoria intermedia del archivo random (especificada por la variable descrita en la orden **FIELD**) y justifica dicho contenido a la izquierda. Por ejemplo:

```
LSET NOM$=N$:SET DIR$=D$:LSET FON$=F$
```

CLOSE #n, permite cerrar el archivo cuyo número está determinado por **n**. Un ejemplo del uso de esta orden sería el siguiente:

```
CLOSE #2 o CLOSE #8
```

En el siguiente número de "Bits" continuaremos con el análisis de cada una de las órdenes que interviene en las operaciones para manejo de archivos. ¡Será hasta entonces!

Eduardo Sáez Palma. Analista de Sistemas. Especialista en Diseño e Implementación de Sistemas. Con Estudios en el Tecnológico de Miami (E.E.U.U.)

B

Curso de WordStar

Edición de un Documento y Menú de Ayuda III Parte

- Cómo cambiar de unidad de diskette.
- Las teclas usadas en la edición de un texto.

Por Rosana Núñez P.

En este número de "Bits" aprenderemos a cambiarnos de unidad de diskette, a aplicar las teclas usadas en la edición de un texto y además a utilizar parte del menú de ayuda del WordStar.

Cambio de unidad de diskette

Cada vez que necesitemos trabajar con el WS, en un equipo con dos disketteras o con una y un disco duro, debemos indicarle a éste la unidad de trabajo que vamos a utilizar. Lo que se debe hacer en este caso es seleccionar la opción **L** (CAMBIAR DE LA UNIDAD DE DISCO ESTANDAR), que permite

Nro. 1

L Sin editar archivo

El disco estándar (o disco actual o por omisión) es la unidad usada para los archivos, excepto aquellos en los cuales se indica la unidad como parte del nombre. El WordStar muestra el directorio del Disco Estándar.

EL DISCO ESTANDAR ES AHORA B:

NUEVO DISCO ESTANDAR (letra, dos puntos, RETORNO)?

DIRECTORIO de disco b:

INFO.CAR CARTA.EMP CIRCULA.TXT

indicar la diskettera que vamos a usar. De esta manera, no hay que ingresar el nombre de ésta y el del archivo, cada vez que queramos utilizar éste último.

Al seleccionar esta opción, aparecerá una pantalla: como la Nro. 1.

A la que debemos responder con la letra correspondiente al nombre de la diskettera (B o C), seguida de dos puntos (:). Luego se debe presionar la tecla <ENTER> o <RETURN>.

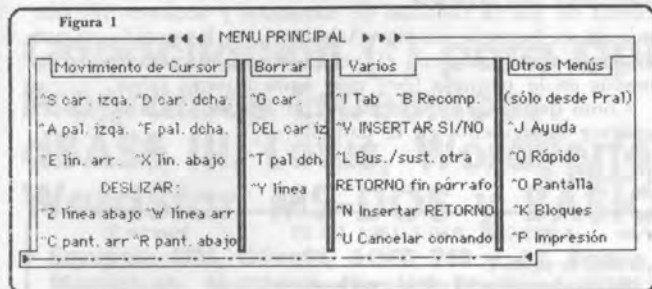
Enseguida podemos seleccionar la opción de Edición o Creación (D) de un documento.

Teclas utilizadas en la edición de un documento

Normalmente, cuando escribimos un texto aparecen errores, por lo que es indispensable conocer las teclas que nos permiten revisar el texto y así corregir todas las fallas. Algunos de los errores más comunes son: palabras mal escritas, falta de letras, palabras pegadas y otros. Para poder corregirlos debemos utilizar las teclas que permiten editar el texto, las que se dividen en:

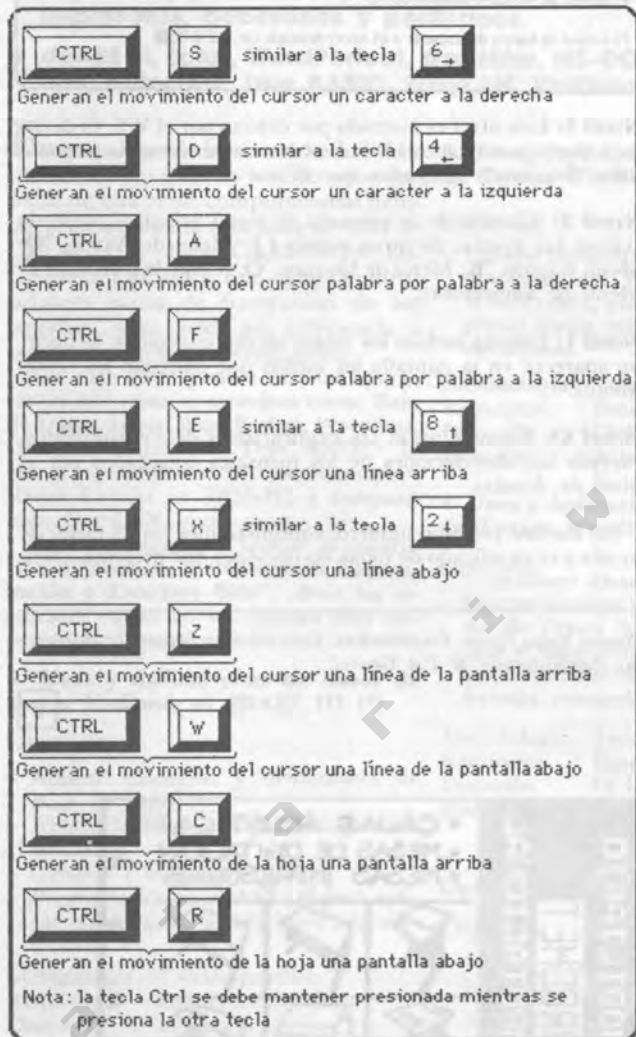
- Teclas de Movimiento del Cursor
- Teclas de Borrado
- Teclas de Inserción

y se encuentran dentro del menú principal:



Teclas de Movimientos del Cursor

Figura 2



Estas teclas nos permiten movernos dentro del texto, sin alterar lo que ya está escrito.

Teclas de Borrado

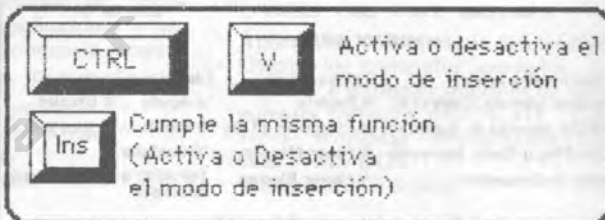
Figura 3



Al presionar estas teclas debemos estar seguros de lo que estamos haciendo, ya que lo que se borra no puede ser recuperado.

Teclas de Inserción

Figura 4



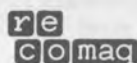
El WS trabaja normalmente con la orden de inserción activa, es decir, si en algún momento nos olvidamos de ingresar una palabra o nos saltamos una letra dentro de ésta, sólo basta presionar las teclas de movimiento del cursor para ubicarnos en el lugar en que está el error y luego escribir lo que faltó. En caso de que el modo inserción esté desactivado, debemos activarlo por medio de la presión de las teclas correspondientes (ver figura 4). Es fácil notar cuando está activado porque si escribimos entre dos palabras, la que está a la derecha se irá desplazando a medida que usted escribe, para dar cabida al texto nuevo.

Ejercicios:

1. Encienda su computador y cargue el programa WS ("Bits" Nro.113, diciembre '87).
2. Cámbiese de diskettera.
3. Abra un archivo documento y asígnele el nombre que usted desee.
4. Escriba un trozo de texto, sin corregir los errores que se vayan produciendo a medida que escribe.
5. Una vez terminado esto, comience a revisar su texto y corrija todas aquellas palabras que estén mal escritas.

LA ESCRITURA POR UN EXPERTO

IMPRESORAS OLYMPIA



Miraflores 318 - Teléfonos: 391981 - 392243 - San Francisco 38 - Teléfono: 394367 - Santiago

6. Una vez hechas las correcciones, grabe su texto ("Bits" Nro. 114, enero'88).
7. Imprima su archivo en papel ("Bits" Nro. 114, enero'88).

Menú de Ayuda

Una de las cosas que debemos conocer es el manejo de los menús de ayuda, pues en caso de necesidad podemos recurrir a ellos para resolver cierto tipo de problemas y así continuar con nuestro trabajo.

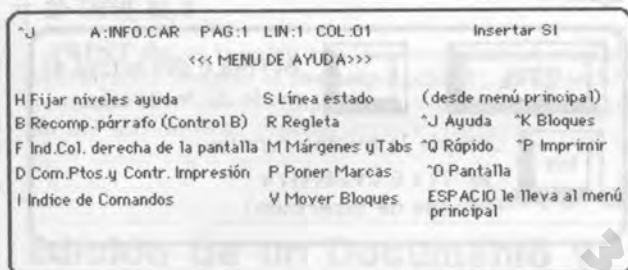
Esta opción aparece en el menú principal y está identificada por la letra **J** dentro de los **otros menús**. Es decir, cada vez que deseamos pedir ayuda respecto a alguna operación que no conozcamos, debemos presionar:

Figura 5



Lo que hará aparecer en la pantalla el siguiente menú:

Pantalla 2



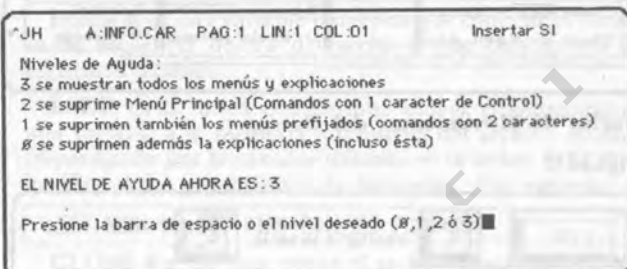
Los niveles de ayuda los podemos establecer mediante la presión de **JH** dentro del menú principal, durante la edición de un texto o antes del ingreso a un documento, por medio de la opción **H** del menú inicial.

Esto hará aparecer en la pantalla una especie de submenú, que indica los 4 niveles de ayuda que pueden aparecer durante la edición de un documento. Ellos nos permiten hacer aparecer o desaparecer los menús de ayuda.

En la medida en que nos adentremos en el WS, nos daremos cuenta de que la cantidad de comandos y acciones que éste maneja es bastante amplia. Asimismo, en la medida en que vayamos trabajando con él, veremos que la aparición de los menús en la pantalla hace más lenta nuestra labor.

Como decíamos anteriormente, al seleccionar la opción **H** aparece lo siguiente en la pantalla:

Pantalla 3



Nivel 3: Este nivel es asumido por defecto por el WS, es decir, es el que deja activado el WS. Este hace aparecer en la pantalla todos los menús y ayudas que él nos ofrece.

Nivel 2: Elimina de la pantalla el menú principal, dejando activas las ayudas de otros menús (**J**: Menú de Ayuda, **Q**: Menú Rápido, **K**: Menú de bloques, **O**: Menú de pantalla, **P**: Menú de Impresora).

Nivel 1: Elimina incluso los menús de dos comandos, es decir, no aparecen en la pantalla los menús que entregan los Otros Menús.

Nivel 0: Elimina todas las explicaciones de los comandos, excepto las abreviaciones de los mensajes entregados por el nivel de Ayudas.

En nuestro próximo número, continuaremos con el menú de ayuda y el significado de todas las opciones que presenta. ¡Será hasta entonces!

Rosana Núñez Porzio. Programadora. Especialista en Aplicaciones de Paquetes Administrativos de Uso General.

B

MOBILIARIO COMPUTACIONAL

LA CONCEPCION 172
TEL. 44405

MOBILIARIO DATA - BROCHET COMPUTACIONAL

• CAJAS ACUSTICAS
• MESAS DE DIGITACION
• MESAS IMPRESORAS

LA CONCEPCION 172
TEL. 44405

**• CAJAS ACUSTICAS
• MESAS DE DIGITACION
• MESAS IMPRESORAS**

**LA CONCEPCION 172
TEL. 44405**

"Centro de Capacitación y Estudios Bits"

Capacitación (*) para Operar Programas Específicos: dBASE III, Lotus, WordPerfect, WordStar, MS-DOS y BASIC.

- Equipos: IBM, Olivetti, ACER 710 y AT, Sanyo, Mitac, Apple, Macintosh, Multitech, Hewlett Packard, 520 ST, MSX, Atari, Commodore y todo tipo de periféricos y software.
- Cursos (*) en horario a elección, dirigidos por instructores expertos y personal especializado en programas, hardware, impresoras, accesorios y periféricos.
- dBASE III, Lotus, WordPerfect, WordStar, MS-DOS, BASIC, Gráficos, AutoCAD, True BASIC, EasyLAN, VisiCalc y otros.

El gran auge de la oferta de nuevos y modernos equipos ha venido acompañado de una crisis computacional debida principalmente a la falta de CAPACITACION. Esta CARENCIA DE CAPACITACION, que sigue siendo la primera causa de frustración de los usuarios, sólo puede ser enfrentada a través de cursos especializados.

Sin ellos no es posible usar las aplicaciones que tanto se necesitan como: Base de Datos, Lotus, WordPerfect, WordStar, Gráficos, AutoCAD, True BASIC; la nueva versión del BASIC y software para Redes Locales en IBM-PC y compatibles: EasyLAN, entre otros.

En un esfuerzo por apoyar al usuario en este problema el "Centro de Capacitación y Estudios Bits", ofrece los siguientes cursos en los equipos más importantes del mercado:

1. Usos y Aplicaciones de Bases de Datos Mediante el dBASE III (*)

Objetivos:

- Aplicar conceptos y definiciones de Base de Datos
- Aplicar la Base de Datos y comandos asociados
- Generar e imprimir informes
- Programación en dBASE III para aplicar este lenguaje a soluciones administrativas

Metodología : Teórico-práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Duración : 20 horas
Horarios : A convenir

2. Usos y Aplicaciones de Lotus 1-2-3 (*)

Objetivos:

- Elaborar y aplicar hojas de trabajo, utilizando técnicas, recursos, comandos, funciones y macros de la planilla electrónica Lotus 1-2-3.

Metodología : Teórico-práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Duración : 15 horas
Horarios : A convenir

3. Usos y Aplicaciones del Procesador de Textos WordPerfect (*)

Objetivos:

- Utilizar técnicas, recursos, comandos y funciones del procesador de textos WordPerfect, para confeccionar e imprimir textos, correspondencia y correo electrónico.

Metodología : Teórico-práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Duración : 15 horas
Horarios : A convenir

4. Usos y Aplicaciones del Procesador de Textos WordStar (*)

Objetivos:

- Operar técnicas y recursos del Procesador de Textos WordStar, para la creación e impresión de textos, documentos, correo electrónico, mediante los diferentes comandos y funciones.

Metodología : Teórico-práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Duración : 15 horas
Horarios : A convenir

5. Usos y Aplicaciones del Sistema Operativo MS-DOS (*)

Objetivos:

- Utilizar técnicas, recursos y comandos básicos del Sistema Operativo MS-DOS para operar y administrar el microcomputador IBM-PC y compatibles.

Metodología : Teórico-práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Duración : 15 horas
Horarios : A convenir

6. Usos y Aplicaciones del Lenguaje BASIC en un Microcomputador (*)

Objetivos:

- Utilizar técnicas de programación y recursos sintácticos para elaborar programas en lenguaje BASIC.

Metodología : Teórico-práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Duración : 15 horas
Horarios : A convenir

7. Operación Especializada de Software Administrativo

Objetivos:

- Aplicar los conceptos y definiciones
- Operar los comandos asociados
- Generar e imprimir informes de los siguientes software: dBASE III - Lotus 1-2-3 - WordStar - WordPerfect - Gráficos - MS-DOS.
- Vocabulario Técnico.

Metodología : Teórico-Práctico
Requisitos : Enseñanza Media
Horas : 120
Duración : 3 meses
Horarios : 9,30 a 11,30 - 13 a 15 - 18 a 20 horas.

8. Operación Avanzada de Software Administrativo

Objetivos:

- Aplicar los conceptos y definiciones
- Operar los comandos asociados
- Generar e imprimir informes de los siguientes software: dBASE III - Lotus 1-2-3 - WordStar - WordPerfect - Gráficos - MS-DOS.
- Vocabulario Técnico.

Metodología : Teórico-Práctico
Requisitos : Enseñanza Media o Universitaria
Horas : 80
Duración : 2 meses
Horarios : 9,30 a 11,30 - 13 a 15 - 18 a 20 horas.

9. Uso y Aplicación de Software Publicaciones Ventura y PageMaker

Objetivos:

- Aplicar los conceptos y comandos de los software de publicaciones
- Operar los software de publicaciones
- Diseñar los formatos de publicaciones
- Generar informes de publicaciones.

Metodología : Teórico-Práctico
Requisitos : Enseñanza Media o equivalente
Duración : 20 a 30 horas.
Horarios : A convenir

Luego de finalizados los cursos se entregará un diploma con evaluación.

(*) Actividad autorizada por SENCE, sólo para efectos de Descuento Tributario, para las empresas que tributan en Primera Categoría, la Ley del Impuesto a la Renta.

● **APPLE** ● **TIMEX 2048**
 ● **MACINTOSH** ● **ATARI**
 ● **520 ST** ● **COMMODORE**
 ● **MSX**



APPLE

Hardware - Software - Textos - Guías - Utilitarios

Software

dBASE II: Genere informes y Maneje sus datos

- Cree completos sistemas de bases de datos, para un mejor manejo de la información.

1. Descripción

El dBASE II es una herramienta de manejo de base de datos, para bases de datos pequeñas y medianas, que requiere de la tarjeta Z-80 con CP/M para su funcionamiento.

2. Características

- Permite crear completos sistemas de bases de datos.
- Fácilmente, agrega, elimina, edita, despliega e imprime información de su base de datos, con un mínimo de duplicación en la data del archivo.
- Permite ganar importante grado de independencia programa/información, de modo que al cambiar los datos, no es necesario cambiar el programa y viceversa.
- Genera informes de uno o más datos, hace automáticamente duplicación, división, subtotales, totales y otras manipulaciones de datos habituales.

Otras especificaciones técnicas de dBase II, son las que aparecen en el cuadro 1:

Cuadro 1

Registros por Archivo	65535 máx.
Caracteres por Registro	1000 máx.
Campos por Registro	32 máx.
Caracteres por Campo	254 máx.
Número Mayor	$\pm 1.8 \times 10 E63$ aprox.
Número Menor	$\pm 1 \times 10 E63$ aprox.
Precisión	10 dígitos
Longitud de cadena de caracteres	254 caract. máx.
Longitud de línea de comandos	254 caract. máx.
Longitud de encabezamiento de reporte	254 caract. máx.
Longitud de la clave de índice	100 caract. máx.
Expresiones en comando SUM	5 máx.

3. Aplicaciones

Las de toda base de datos: manejo de clientes, informes de cuentas, archivos médicos, además de otras como diseño de informes.

4. Accesorios Requeridos

- Computador Apple, 56 KB Memoria RAM
- Tarjeta Z-80 con CP/M
- Disk drive
- Impresora opcional.

.use nombres

.list

00001 SALAZAR, PATRICIO	ALAMEDA 345	SANTIAGO
00002 FUENTES, MARIA	BRASIL 448	VALPARAISO
00003 QUIROGA, PATRICIA	CAJALES 897	VINA DEL MAR
00004 JIMENEZ, MARIEL	URUGUAY 101	VALPARAISO
00005 NUNEZ, HERNAN	EL OLIVAR 897	SANTIAGO
00006 LARENAS, HILDA	BERNA 1520	SANTIAGO

.list for ciudad="SANTIAGO"

00001 SALAZAR, PATRICIO	ALAMEDA 345	SANTIAGO
00005 NUNEZ, HERNAN	EL OLIVAR 897	SANTIAGO
00006 LARENAS, HILDA	BERNA 1520	SANTIAGO

Bugs

Título Erróneo

En las Guías del Usuario del computador MSX aparecidas en los meses de:

Octubre 1987 Nro. 112, página 27
 Noviembre 1987 Nro. 113, página 43 y
 Diciembre 1987 Nro. 114, página 42

El título dice: **Aplicación de los Comandos Externos.**

Debe decir: **Aplicación de los Comandos Internos.**



SERIE EDUCACIONAL



YO QUIERO SABER

EDAD PRE-ESCOLAR

CONCEPTOS DE ESPACIO, FIGURAS, COLORES ETC.
 APRENDIENDO LOS NUMEROS
 MI PRIMER ALFABETO
 LAS VOCALES
 APRENDIENDO A CONTAR
 FORMACION DE HABITOS
 ETC



CREADOS POR LA DIVISION EDUCACIONAL DE SOFTLOGIC

Novedades en Software en "Bits Center"

dBase II y otros programas para Apple se encuentran en "Bits Center", de Padre Mariano 201, Providencia. Además, el usuario puede disponer de un completo Catálogo de Software

para este equipo. Consulte por él a los teléfonos 40374 o 2318124, télex 243004.

Textos

Padre Mariano 201
Tels. 40374-2238124

En "Bits Center", de Padre Mariano 201, Providencia, el usuario encuentra un completo catálogo con textos para este

equipo. Teléfonos 40374 o 2318124, télex 243004.

Guía del Usuario

Sistema Operativo ProDOS

III Parte

Por Rosana Núñez P.

- Conozca algo más acerca de su computador.
- Maneje sus diskettes.
- Aprenda a respaldar su información.

En este número continuaremos con la explicación, en forma más detallada, de cada una de las opciones ofrecidas en los menús presentados en el ProDOS.

El menú ofrecido en esta opción es:

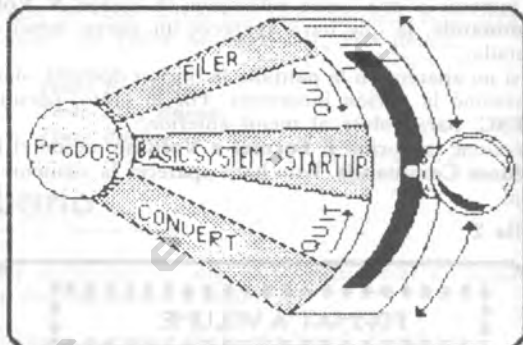
Pantalla 1

```
*****
*      VOLUMEN COMMANDS      *
*****
```

```
? - TUTOR
F - FORMAT A VOLUMEN
C - COPY A VOLUMEN
L - LIST VOLUMES
R - RENAME A VOLUME
D - DETECT BAD BLOCKS
B - BLOCK ALLOCATION
K - COMPARE VOLUMES
```

SELECT AN OPTION OR <ESC>: []

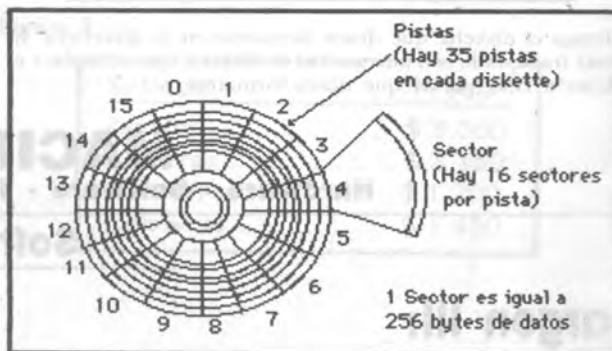
Opción 1: **TUTOR (?)**: permite obtener una especie de ayuda con respecto a cada una de las opciones ofrecidas en este menú.



Opción 2: **FORMAT (F) (o Inicialización)**: se utiliza con el objetivo de preparar diskettes para su utilización, dividiéndolos en secciones llamadas Bloques, que permiten grabar y leer información. A un diskette también se le puede asignar un nombre, el cual es puesto por ProDOS, si es que no lo ingresa el usuario (/BLANKXX, donde XX corresponde al número entre 00 y 99).

Cabe recordar que todo diskette debe ser formateado antes de almacenar algo en él.

Figura 1



EL MEJOR REGALO!



Obsequie una suscripción anual de la Revista BITS a sus amistades o clientes VIP.

Le apreciarán durante todo el año.

- Llame a los teléfonos: 40374-2238124
- Envíe cupón o escriba a

Padre Mariano 201 - Providencia - Télex 243004.

Padre Mariano 201 - Providencia.

Si el diskette que se desea formatear contiene información, todo lo que haya en él será borrado, por lo tanto, es conveniente ver su directorio, antes de formatearlo, para asegurarse de que está vacío.

Un diskette debe ser formateado solamente una vez, a menos que se desee borrar su contenido. Pero, no se debe formatear uno en blanco cuando se usa el comando Copy a Volume, ya que éste formatea el disco destino antes de copiar información dentro de él.

¿Cómo formatear el diskette?

1. Introduzca el diskette del ProDOS en la diskettera 1 y encienda el computador.
2. Seleccione la opción **F ProDOS Filer (Utilities)**, menú principal.
3. Al ingresar a este menú seleccione la opción **V Volume Commands**, la que hará aparecer un nuevo menú en la pantalla.

Nota: si no aparece en la pantalla la opción deseada, significa que presionó la opción incorrecta. Por lo tanto, presione la tecla **ESC**, para volver al menú anterior.

4. Seleccione la opción **F Format a Volume**, desde el menú **Volume Commands**. Esto hará aparecer la siguiente pantalla:

Pantalla 2

```

*****
*          FORMAT A VOLUME          *
*****
- FORMAT -
  THE VOLUME IN SLOT: (6)
                DRIVE:

NEW VOLUME NAME:

-PRESS <RET> TO ACCEPT:<ESC> TO EXIT
  
```

5. Ponga el diskette que desea formatear en la diskettera. Si está trabajando con una unidad de diskette que reemplaza el User's Disk por el que desea formatear.

6. Llene la opción **THE VOLUME IN SLOT**, con el número del Slot al que está conectada la diskettera (para aceptar el valor que aparece en la pantalla presione **RETURN**).
7. A la opción **DRIVE**, se le debe ingresar el número de la diskettera en que está el diskette que se va a formatear.
8. A la opción **NEW VOLUME NAME**: responda con el nombre que desea asignar a su diskette. Si el nombre no es ingresado, el ProDOS asignará /BLANKXX, (donde XX es un número entre 00 y 99).

NOTA: después de ingresar un dato, se debe presionar la tecla **RETURN**. En el caso de que cometa un error, presione la tecla **ESC**.

Si el diskette que va a formatear contiene información, en la pantalla aparece:

Pantalla 3

DESTROY 'XXX'? (Y/N)

(donde XXX es el nombre del diskette que se va a reformatar).

Si desea formatear realmente el diskette, presione la letra **Y** (yes) para que el proceso se lleve a cabo y **N** (no) en caso contrario.

Si el diskette no había sido formateado antes, espere hasta que en la pantalla aparezca el mensaje:

Pantalla 4

FORMAT COMPLETE

Lo que indica que su diskette está listo para ser utilizado.

En nuestro próximo número, continuaremos con la copia de diskettes completos.

Rosana Núñez Porzio. Especialista en Aplicaciones de Paquetes Administrativos de Uso General.

B

MACINTOSH

Hardware - Software - Textos - Guías - Utilitarios

Software

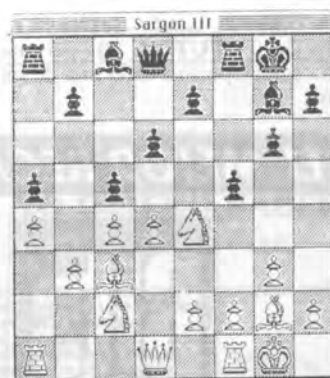
Sargon III: El Ajedrez Computarizado

1. Descripción.

Sargon III es un programa diseñado para jugar ajedrez o para aprenderlo, si el usuario es principiante, en un computador Macintosh.

2. Características

- Posee 9 niveles diferentes de complejidad, a través de control de tiempo de cada movida, incluyendo la opción infinita, que no limita la duración de la jugada.
- Contiene "Cancel Opening Library", colección de movidas de los grandes maestros, comenzando desde la partida del juego, con distintas variaciones, hasta el jaque mate.
- Incluye 107 históricos partidos de ajedrez, descritos por el maestro Boris Baczynskyj.



- Muestra una ventana con lo que está "pensando" el programa mientras transcurre el juego. Esta puede ser desactivada.
- Incluye opción **HINT**, que le sugiere al usuario las movidas que debe seguir, durante el partido.
- Permite al jugador retractarse de una movida anterior du-

rante el curso del juego, volviendo a la posición original que tenía antes de hacerla.

- Faculta al usuario para ofrecer tablas, proposición que es rechazada o aceptada por el programa.
- Puede invertir el tablero, para que el usuario vea sus movidas desde el lado contrario.
- Contiene problemas de gran dificultad y enseña tácticas y movidas para resolverlos.

3. Aplicaciones

Para jugar y aprender el ajedrez.

4. Accesorios Requeridos

- Computador Macintosh 512 KB RAM
- Diskettera 400 KB
- Mouse

Sargon III así como otros software para este equipo se encuentran en "Bits Center", de Padre Mariano 201, Providencia. Consulte por él a los teléfonos 40374-2238124, o al Télex 243004.

Padre Mariano 201
Tels.40374-2318124

Textos

(★★) APLIQUE EL MACWRITE Y EL MACPAINT TIM FIELD

Libro de "ideas", que presta especial atención al empleo del Mac, en la realización de tareas concretas.

Osborne MacGraw-Hill, 1985, 179 páginas PP: \$ 3.956 PS: \$ 3.555.

Además de estos textos hay una completa Biblioteca para este equipo, en Padre Mariano 201, Providencia.

- (★★★) *Texto Excelente*
- (★★) *Texto Muy Bueno*
- (★) *Texto Bueno*

Guía del Usuario

Tipos de Tabuladores del Microsoft Word

- Conozca los cuatro tabuladores que se usan en este programa.

Figura 1

☐	BLANK (No aparece nada)
☐	 (Aparece una línea punteada)
☐	----- (Aparece una línea de segmentada)
☐	_____ (Aparece una línea recta)

Para seleccionar cualquiera de estos tipos de tabuladores se debe ir a la opción Tabs (ver figura 2), que aparece dentro del menú Paragraph y luego ubicar el indicador del mouse en el círculo que corresponde al tipo de tabulador deseado. Posteriormente se indica la posición en que debe ir.

Figura 2

Tabs		OK	CANCEL
Alignment	Leader	POSITION:	
☒ LEFT	☐ BLANK		
☐ CENTER	☒		
☐ RIGHT	☐ -----		
☐ DECIMAL	☐ _____		

Veamos un caso:

Supongamos que usted desea escribir una lista de artículos con sus respectivos precios. El nombre del artículo debe ir seguido de una línea punteada que llega hasta el precio, para que todo quede ordenado. Como el hecho de escribir la línea cada vez resulta muy tedioso y no siempre se puede hacer

coincidir un precio con otro, es necesario usar un tabulador. Para ello, los pasos a seguir son:

1. Seleccione la opción Tabs del menú Paragraph.
2. Ubique el indicador del mouse sobre el círculo que aparece al lado de la línea punteada (debe estar seguro de que aparezca dentro de éste, un círculo negro más pequeño).
3. Escriba el número que corresponde a la posición en que debe quedar el tabulador (observe que éste aparece en el lugar en que dice **Position**).
4. Ubique el indicador del mouse en el cuadro **OK** y presione el click.
5. Comience a escribir la lista y después de cada artículo, presione la tecla **TAB**.

Este texto deberá quedar como en la figura 3.

Figura 3

Artículo	Precio
Zapatos	\$ 3.500
Carteras	\$ 3.350
Monederos	\$ 1.200
Billeteras	\$ 1.450

Computación Renta Ltda.



**ARRIENDO DE
PC COMPATIBLES
E IMPRESORAS**

Providencia 1244 Of. 34 - Fono: 491945

Novedades en Software en Bits Center

- (★★) **FLIGHT SIMULATOR**. Simulador de vuelo de un aeroplano.
- (★★★) **THE CHESS MASTER 2000**. Juego de ajedrez que habla. Consta de diskette y manual.
- (★★) **TERROR PODS**. Juego espacial en dos diskettes. Incluye manual.
- (★★) **CERTIFICATE MAKER**. Para fabricar diplomas. Trae manual.
- (★★) **PIRAMIDE**. Juego. Nave espacial en 3 dimensiones.
- (★) **FONTS**. Comercial, complementa al Publishing Partner.

- (★★) **ESCENARY DISK 7**. Juego. Disco escenario. Complemento FLIGHT SIMULATOR II.
- (★) **LABEL MASTER**. Permite la creación de etiquetas. Incluye manual.

En el "Club Bits, Software y Textos", de Padre Mariano 201, Providencia, encontrará además un catálogo con decenas de otros programas disponibles para este equipo.

- (★★★) *Software Excelente*
- (★★) *Software Muy Bueno*
- (★) *Software Bueno*

Padre Mariano 201
Tels. 40374-2318124

Textos

- (★) **THE ELEMENTARY ATARI ST**
WILLIAM B. SANDERS

Guía para principiantes. En Inglés.

Compute Books, 1986, 270 páginas.
PP:\$ 5.500 PS:\$ 5.000

- (★) **ATARI ST, GEM PROGRAMMER'S REFERENCE**
SZCZEPANOWSKY-GÜNTHER

Manual de programación para usuarios del ST.

Abacus Software, 1985, 414 páginas.
PP:\$ 10.441 PS:\$ 9.395

- (★) **ATARI ST TRICKS & TIPS**
BRÜCKMAN-ENGLISH-GERITS-WALKOWIAK

Entrega trucos y aplicaciones del ST. Incluye uso de GEM desde el BASIC.

Abacus Software, 1986, 261 páginas.
PP:\$ 10.165 PS:\$ 9.151

- (★) **ATARI ST, GRAPHICS & SOUNDS**
WALKOWIAK

Domine las capacidades de gráficos y sonidos del Atari ST.

Abacus Software, 1986, 255 páginas.
PP:\$ 10.950 PS:\$ 9.865

- (★★★) *Texto Excelente*
- (★★) *Texto Muy Bueno*
- (★) *Texto Bueno*

MSX

Hardware - Software - Textos - Guías - Utilitarios

Novedades en Software en Bits Center

En **Bits Center** hay un completo y detallado catálogo de software para el Talent MSX II. Además, una extensa e interesante lista de software educativo a su disposición. Le

esperamos en Padre Mariano 201, Providencia. Teléfonos 2238124-40374.

Novedades en Software Educativo

Además, contamos con un importante catálogo de software Educativo para el Talent MSX II. Está a su disposi-

ción en **Bits Center**, de Padre Mariano 201, teléfonos 40374-2238124.

Cartas

Programas de Atari

Escribe:
José Moreno
Chuquicamata

"Quisiera que me informaran sobre disponibilidad y valores de los software para Atari 130 XE, Synfile, Home Park y Print Shop. Además me gustaría saber si con éste último es posible imprimir en impresora modelo 1029".

- *Estimado lector: Le comunicamos que todos los software que usted necesita están en Bits Center. Mayores detalles los enviamos mediante carta. Respecto al Print Shop, no es posible utilizar en impresora, a menos que cuente con el utilitario "Printer", que también está en Bits Center.*

Comprimir con WordPerfect

Escribe:
Raúl Sepúlveda
Concepción.

"Soy un lector asiduo de **Bits**. Me gustaría saber cómo puedo comprimir caracteres con el programa WordPerfect. Ojalá pudieran responderme en el próximo número".

- * *Primero debe presionar Alt 4 y luego, dentro del menú que aparece en la pantalla, seleccionar la opción 7. Aquí es necesario ingresar el código correspondiente al carácter comprimido, el cual depende del código que utilice su impresora. Por ejemplo, si el código de carácter comprimido es el valor 15, usted deberá ingresar: \015.*

Fonts de Ventura

Escribe:
Fernando Sáenz Z.
Santiago

"Muy interesante el artículo sobre Ventura. ¿Es posible que los fonts de ese programa (publicado por ustedes en noviembre del año pasado), corran en un PC sin disco duro?"

- * *No. Ventura necesita disco duro, pues el programa en sí es extenso, debido a que realiza demasiadas funciones y no es posible almacenarlo en diskettes. Además, el acceso a diskette es más lento que a disco duro. Para correr adecuadamente, el programa debe realizar una serie de funciones y un intercambio de fuentes de información entre la memoria y el medio de almacenamiento.*

B

(★) INTRODUCCION AL BASIC MSX KUCZORA-KING

Un nuevo procedimiento para el uso de estos computadores domésticos.

Gustavo Gili, 1986, 225 páginas
PP. \$ 4.250 PS: \$ 3.825

En **Bits Center** de Padre Mariano 201, Providencia, hay una completa Biblioteca de Textos para el MSX, a disposición de nuestros lectores.

(★★★) Texto Excelente
(★★) Texto Muy Bueno
(★) Texto Bueno

Guía del Usuario

Sistema Operativo MSX-DOS: Aplicación de los Comandos Internos

VI Parte.

Por Rosana Núñez P.

- Vea en pantalla el contenido de sus diskettes.
- Liste en ella además, el directorio de los archivos que están almacenados en su diskette.

Cuando se toma un diskette, lo primero que se debe hacer, especialmente si no se conoce su contenido, es ver el directorio. Allí aparecen los nombres de todos los archivos que están almacenados en él.

Existe en comando **DIR**, que muestra el directorio o contenido de un diskette. Su formato es:

Línea 1

DIR d:

Donde **d:** corresponde a la diskettera que contiene el diskette al que se desea ver el directorio.

Al dar este comando, el directorio del diskette aparece en la pantalla distribuido de la siguiente forma:

Pantalla 1

Nomb Arch	Ext Nro	Bytes	Fecha	Hora
DEMO	BAS	3780	12-23-87	14:00
BASE	DBF	2345	10-12-87	08:45
ARCH	DBF	6743	11-08-87	17:00

Este comando puede ser utilizado en diversos formatos, según lo que se desee hacer. Por ejemplo, el formato:

Línea 2

DIR d:/W

Muestra el directorio del diskette a lo ancho de la pantalla (aparecen solamente el nombre y la extensión que éstos tienen).

d: corresponde a la diskettera.

/W indica que el directorio debe salir a lo ancho (Wide Display).

Línea 3

DIR d:/P

Muestra el directorio del diskette con pausa, pantalla por pantalla, en caso de que sea muy extenso.

d: corresponde a la diskettera.

/P indica que el despliegue se debe hacer con pausa (Pause).



Línea 3

También se pueden utilizar el ***** (asterisco) y el **?** (signo de interrogación) como opciones en el nombre de los archivos. A continuación presentamos algunos ejemplos:

Ejemplo 1

A)DIR A:S*.COM

En este caso aparecerán en la pantalla todos los archivos cuyos nombres comiencen con **S** y cuya extensión sea **COM**.

Ejemplo 2

B)DIR A:F*.*

En este caso aparecerán en la pantalla todos los archivos cuyos nombres comiencen con **F** y que tengan cualquier extensión.

Ejemplo 3

A)DIR B:*.EXE

Aquí aparecerán en la pantalla todos aquellos archivos que tengan cualquier nombre, pero cuyas extensiones sean **EXE**.

Ejemplo 4

A)DIR *.*

Aparecerán en la pantalla todos los archivos que hay en el diskette, sin importar nombres ni extensiones.

Rosana Núñez Porzio. Programadora. Especialista en Aplicaciones de Paquetes Administrativos de Uso General.

Software

Draper Pascal: Programando en Pascal

• En Atari 800XL y 130XE

1. Descripción

Draper Pascal es un programa que permite al usuario, tanto experto como inexperto en el lenguaje Pascal, diseñar programas básicos y comenzar a manejar archivos. Sin embargo, si el usuario se interesa por él, podrá llegar a satisfacer requerimientos más complejos.

Contiene un diskette y un manual en inglés. El diskette, además de traer el lenguaje Pascal, incluye el Sistema Operativo DOS 1.5 para Pascal, lo que permite realizar varios procesos importantes tales como copiar, renombrar archivos y formatear diskettes.

2. Características

Este software se caracteriza por contener un menú principal, bajo el cual se realizan todas las operaciones relacionadas con el lenguaje, es decir, editar el programa, compilarlo y ejecutarlo. Al no tener que ingresar los comandos por teclado se evitan posibles errores y se agiliza enormemente el proceso. Además, el menú trae otras funciones tales como ver el directorio, salir al DOS y listar un archivo.

DRAPER SOFTWARE
ATARI PASCAL SYSTEM

- 1 - Run Program
- 2 - Disk Directory
- 3 - Compile Program
- 4 - Edit a Program
- 5 - Exit to DOS
- 6 - List a File
- 7 - Trace on

Copyright 1983
by Norm Draper

El manual explica cada una de las funciones incluidas en el menú principal y da a conocer las opciones e instrucciones que corresponden al lenguaje, para hacer más fácil la programación en Pascal.

3. Aplicaciones

Para aprender a programar en Pascal y diseñar programas.

4. Accesorios Requeridos

- Atari 800XL o 130XE 48 KB RAM mínimo
- Pantalla o televisor
- Diskettera
- Impresora (opcional)

Novedades en Software en Bits Center

(★★★) **EDITOR.** Procesador de textos en español, de fácil uso.

(★) **JUEGOS VARIOS.** Juegos.

(★) **PLANETARIUM.** Explore el Universo.

(★★) **FUN IN LEARNING.** Aprenda el abecedario en inglés.

(★) **FUN IN NUMBERS.** Aritmética básica.

Novedades en Software Educativo

(★★) **VIAJERO DEL TIEMPO.** Historia de Chile.

(★★) **LA VUELTA AL MUNDO EN 80 DIAS.** Geografía para escolares mayores de 10 años.

(★★) **AREA Y PERIMETRO.** Materia, ejemplos, preguntas con alternativas.

(★★) **PRUEBA DE APTITUD ACADEMICA.** Matemáticas, Verbal, Historia, Física, Química, Ciencias Sociales y Biología.

Además de estos programas, en **Bits Center** hay un detallado Catálogo de software para el Atari. Visitenos en Padre Mariano 201, Providencia o llámenos a los teléfonos 40374-2238124, Télex 243004.

(★★★) *Software Excelente*

(★★) *Software Muy Bueno*

(★) *Software Bueno*

Padre Mariano 201

Tels 40374-2238124

Textos

Novedades:

- *Aventuras y cómo se programan en Atari*
- *Peeks y Pokes para Atari*
- *Juegos estratégicos y cómo se programan en Atari*

En español:

(★) **AVENTURAS Y COMO SE PROGRAMAN EN EL ATARI 600XL-800XL y 130XE**
WALKOWIAK

Las más sofisticadas aventuras gráficas llenas de trucos, acompañadas de numerosos programas ejemplos. En español.

Data Becker, 1987, 284 págs. PP:\$ 3.550 PS:\$ 3.195

(★★) **PEEKs Y POKES PARA ATARI 600XL-800XL Y 130XE**
KOCH

Explica fácilmente el manejo de Peeks y Pokes importantes, con sus posibilidades de aplicación, incluyendo programas ejemplos. En español.

Data Becker S.A., 1987, 249 págs. PP:\$ 3.550 PS:\$ 3.195

(★) **JUEGOS DE ESTRATEGIA Y COMO SE PROGRAMAN EN EL ATARI 800XL-600XL Y 130XE**
SCHNEIDER

Introducción a los juegos estratégicos desde los más sencillos hasta los programas con capacidad de aprendizaje. Con decenas de ejemplos y programas. En español.

Data Becker, 1987, 181 págs. PP:\$ 3.020 PS:\$ 2.718

(★★★) **MANUAL ESCOLAR PARA ATARI**
VERNER VOSS

Texto para Atari en español que enseña a manejar y comprender los programas para que el usuario resuelva diversos problemas.

Ferre Moret, 1987, 394 páginas PP:\$ 5.950 PS:\$ 5.355

Además de estos textos, en **Bits Center** hay una completa

biblioteca para el Atari. Le esperamos en Padre Mariano 201, Providencia.

(★★★) *Texto Excelente*
(★★) *Texto Muy Bueno*
(★) *Texto Bueno*

Guía del Usuario

Operaciones con Bloques de Texto en AtariWriter Plus

I Parte

Por Jaime Cortés C.

- Aprenda a borrar bloques de texto.
- Cómo copiar bloques de texto.
- Comandos de Búsqueda y Reemplazo.

Una vez que usted ha creado un archivo, inevitablemente tendrá que enfrentarse con el problema de la edición de éste, ya sea para borrar, desplazar o duplicar bloques de texto.

En esta guía le enseñaremos a realizar este tipo de operaciones, sin que deba volver a borrar o a teclear nuevamente dichos bloques de texto, ya sea letra a letra o línea a línea. Puede además hacer una lista por orden alfabético o contar el número de palabras que hay en un bloque o de texto dados.

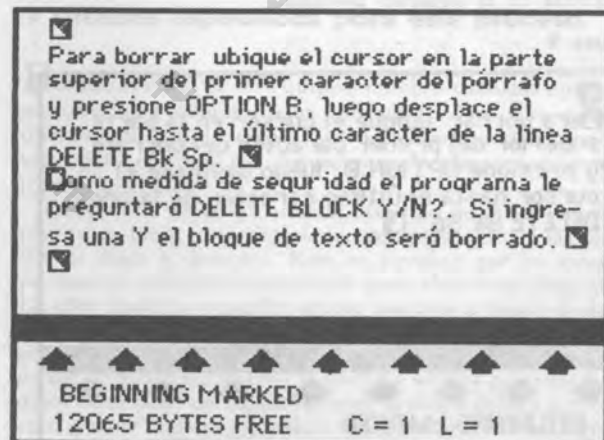
Al trabajar con bloques de texto necesitará marcar aquellos que usará. A continuación, se explica cómo definir un bloque de texto y cómo llevar a cabo una operación sobre el texto contenido en él.

Para marcar un bloque de texto, asegúrese de que el cursor esté al comienzo del trozo que se desea marcar, antes de presionar la tecla que da inicio a la ejecución del comando.

Borrado de Bloques de Texto

Para borrar un bloque de texto, primero que nada debe ubicar el cursor en la parte superior del primer carácter del párrafo a borrar y presionar **OPTION B**. El programa le mostrará el mensaje **BEGINNING MARKED**, como se indica en la siguiente figura.

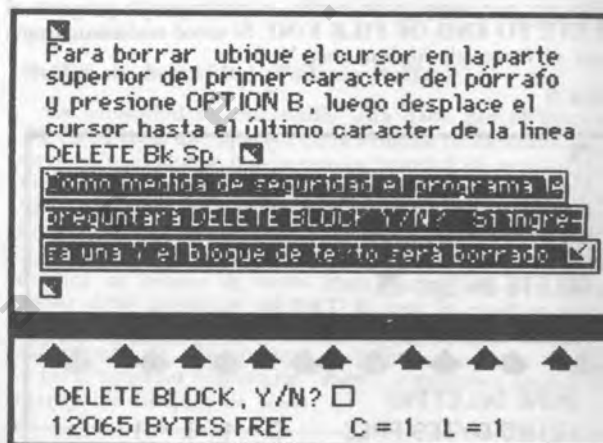
Figura 1



A continuación, debe desplazar el cursor hacia abajo hasta el final del bloque a borrar. A medida que vaya desplazando el cursor y definiendo el bloque, el texto irá quedando destacado. Para terminar, usted debe presionar **OPTION DELETE BkSp**,

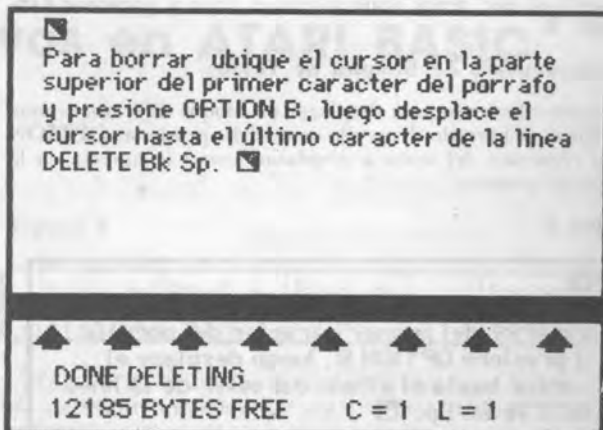
con lo cual, el programa le preguntará **DELETE BLOCK Y/N?**, como una medida de seguridad (ver figura 2).

Figura 2



Si ingresa una Y, el programa borrará el bloque de texto indicado, como se muestra en la siguiente figura.

Figura 3

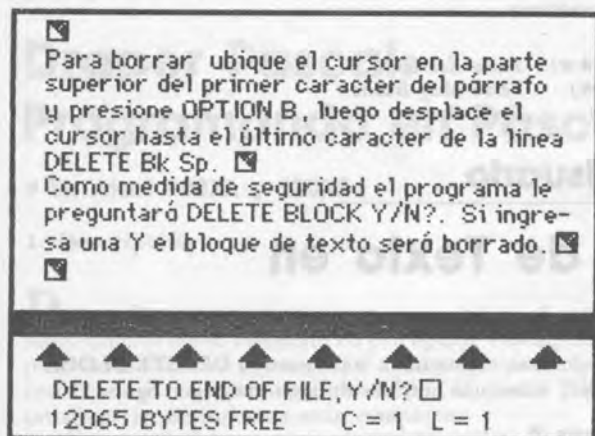


Pero, si usted cambia de opinión acerca de borrar el texto, teclee una N. Después puede presionar **Break** para anular la definición del bloque que pensaba borrar, con lo cual éste quedará tal como estaba antes.

Borrado hasta el Final del Archivo

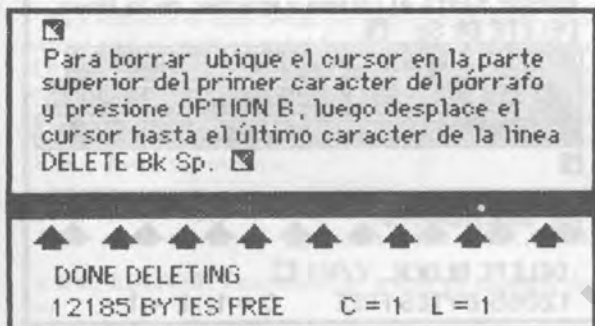
Para borrar todo el texto ubicado entre la posición actual del cursor y el final del archivo, es decir, todo lo que se encuentra en ese rango, debe presionar **SELECT DELETE BkSp**.

Figura 4



Una vez que usted lo ha hecho, el programa le preguntará **DELETE TO END OF FILE Y/N?**. Si usted realmente desea borrar el material, ingrese una **Y**.

Figura 5



Si tiene alguna duda y no desea borrar todo el texto, simplemente presione la tecla **N**, con lo cual anula el comando.

Nota: Si borra un bloque equivocadamente puede recuperarlo desde el buffer de seguridad, para ello debe ubicar el cursor en el lugar en que desea reincorporar el texto y presionar **OPTION X**.

Desplazamiento de Bloques de Texto

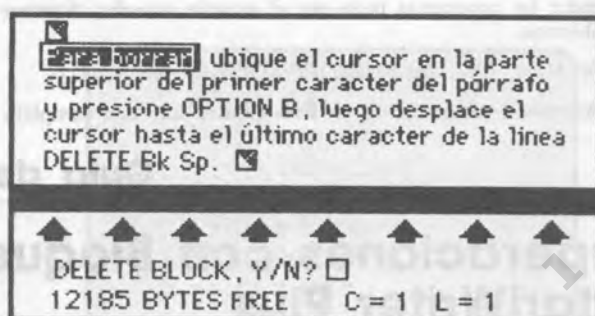
El procedimiento para desplazar un bloque de texto, es muy similar al de borrado. Para ello usted debe presionar **OPTION B** al comienzo del texto a desplazar, como se aprecia en la siguiente pantalla.

Figura 6



Luego, debe mover el cursor hasta el último carácter del bloque de texto que desea mover, presionando **OPTION DELETE BkSp** al final.

Figura 7

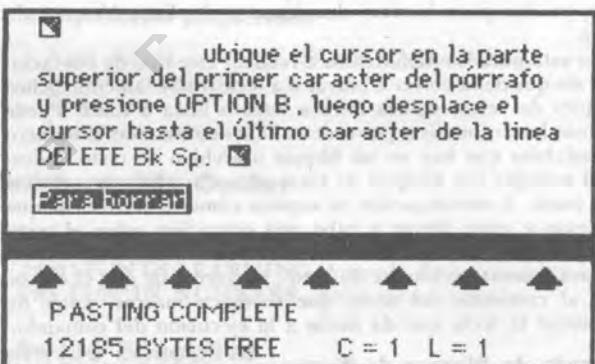


Enseguida el programa le preguntará **DELETE BLOCK Y/N?**, a lo cual usted debe responder con una **Y** si es que desea cambiarlo de ubicación o con una **N** en caso contrario.

A continuación, el programa borrará el bloque de texto desde su antigua ubicación, pero lo dejará almacenado en el buffer de seguridad.

Luego, ubique el cursor en el lugar en que desea reubicar el texto y presione **OPTION X**. El programa lo insertará en dicho punto y le mostrará el mensaje **PASTING COMPLETE** (ver figura 8).

Figura 8

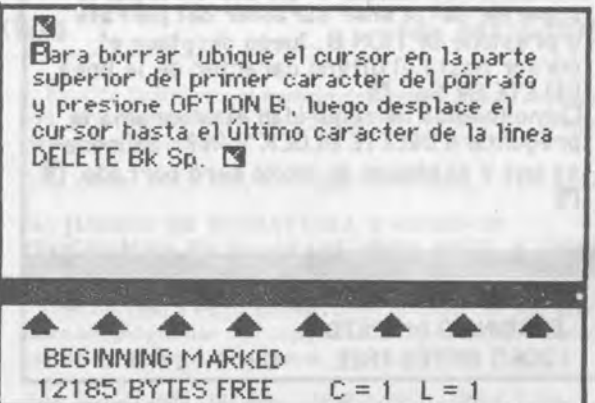


Copia de Bloques de Texto

El proceso para duplicar un bloque de texto es un poco diferente a los procesos de borrado o desplazamiento de un bloque de texto que ya hemos conocido.

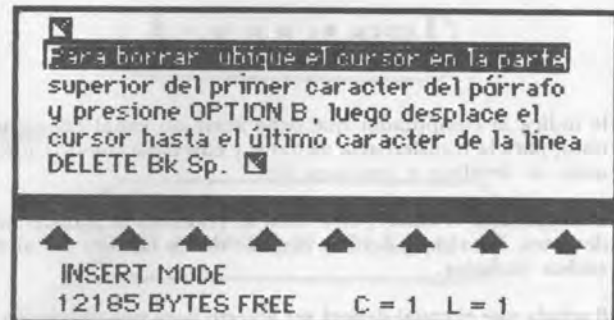
Para poder copiar un bloque de texto, usted debe presionar **OPTION B** al comienzo del bloque que desea duplicar, como se aprecia en la siguiente pantalla.

Figura 9



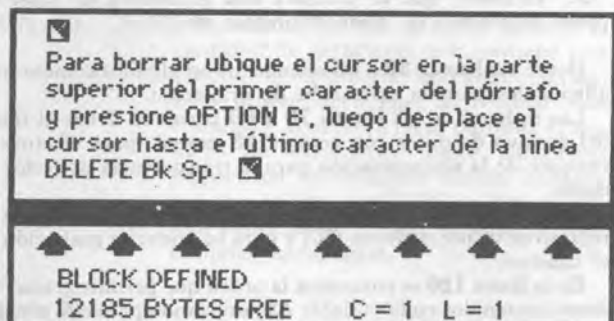
Para luego mover el cursor hasta el último carácter y presionar **OPTION E** al final de dicho bloque.

Figura 10



Enseguida el programa le mostrará el mensaje **BLOCK DEFINED** y anulará la definición del bloque de texto (ver figura 11).

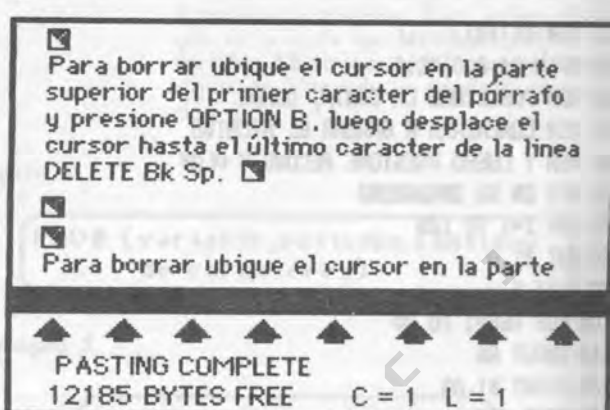
Figura 11



Lo que realmente ha sucedido es que el programa ha colocado una copia del texto definido en el buffer de seguridad.

A continuación, coloque el cursor en el lugar en que desea insertar la copia y presione **OPTION X**. El programa lo insertará en ese punto y le mostrará el mensaje **PASTING COMPLETE**, igual como se observa en esta pantalla.

Figura 12



Nota: Cuando usted borra, desplaza o duplica un bloque de texto; éste queda almacenado en el **buffer de seguridad** del programa.

Buffer de Seguridad (Failsafe Buffer)

La capacidad de este buffer está dada por el número de **BYTES FREE** que aparece en la ventana de mensajes. Si tratara de definir un bloque mayor que la cantidad de memoria disponible para el buffer, el programa le mostrará el mensaje **"FAILSAFE BUFFER OVERFLOWED"** y no le permitirá llevar a cabo operaciones sobre el bloque.

El buffer se renueva cada vez que usted borra, desplaza o duplica un bloque de texto. Para borrar los contenidos del buffer debe presionar **START E**, con lo cual se libera la memoria disponible (excepto para la versión 130XE, la que no usa espacio de edición para el buffer).

En el próximo número de **"Bits"**, seguiremos analizando el manejo de bloques de texto.

Jaime Cortés Cavieles. Analista de Sistemas.

Curso BASIC

La Generación de Archivos en ATARI BASIC

- Almacene archivos de datos en cassette
- Ordenes específicas para este proceso.

Debido al costo de los equipos, muchos usuarios optan por adquirir una configuración elemental. Por ello, cuentan únicamente con un dispositivo de almacenamiento en cassette para efectuar sus operaciones de almacenamiento en memoria auxiliar.

Demás está decir que utilizar este tipo de almacenamiento resulta un tanto rudimentario, en comparación con las unidades de disco o diskettes. Esto no significa que los cassettes puedan ser utilizados únicamente para almacenar programas. En ellos también es posible grabar nuestros archivos de datos.

Para ello debemos considerar que los archivos de datos que generemos en cassettes podrán ser reorganizados exclusivamente de modo secuencial, es decir, la lectura posterior de los datos contenidos en alguno de estos archivos deberá comenzar en el primer registro grabado y terminar en el último registro.

En un medio de almacenamiento auxiliar como el cassette, es posible almacenar uno o más archivos de datos. Cada uno de ellos podrá tener su propio formato o estructura, la cual estará compuesta de tres partes: **Inicio del archivo, bloques de datos o registros y fin de archivo**. (ver figura Nro. 1)

Figura 1

Inicio del Archivo	Block de Datos	Block de Datos	Fin del Archivo
--------------------	----------------	----------------	-----------------

El inicio de un archivo deberá tener una duración aproximada de veinte segundos (20 seg.), tiempo durante el cual se realizará un chequeo en la sincronización para las transferencias posteriores de datos. Estas transferencias se efectúan en bloques de 128 caracteres, exceptuando el último que es menor.

Cuando usted se disponga a grabar un archivo de datos en un cassette procure siempre posicionar la cinta al comienzo de un sector que esté libre, ya que en algunas ocasiones, al recuperar los datos del archivo (operación de lectura), se producen mezclas de datos. Esta situación es muy común cuando se utilizan cassettes regrabados, por lo tanto, evite hacerlo.

A continuación entregamos una pequeña rutina, la cual permite generar un archivo de datos en cassettes:

Rutina de Creación de Archivos

```

10 DIM A$(40)
20 OPEN #1,8,0,"C:"
30 REM POSICIONE LA CINTA, DONDE
40 REM COMENZARA A GRABAR EL ARCHIVO
50 REM Y LUEGO PRESIONE RECORD Y PLAY
60 REM EN SU GRABADORA
70 FOR I=1 TO 128
80 PUT #1,0
90 NEXT I
100 FOR REG=1 TO 20
110 INPUT A$
120 PRINT #1,A$
130 NEXT REG
140 CLOSE #1
150 END

```

Ahora analizaremos cada una de las órdenes o instrucciones que han sido utilizadas en la confección de esta rutina.

En la **línea 10**, se utiliza una orden **DIM** para especificar que la variable **A\$**, la cual será utilizada para ingreso de datos y cuyo contenido será posteriormente grabado, podrá contener como máximo un total de cuarenta caracteres (40).

De lo anterior podemos deducir que cada uno de los registros que será almacenado tendrá cuarenta caracteres de longitud, quedando nuestro archivo de datos con una estructura similar a la que se indica en la figura Nro. 2

Figura 2

Inicio del Archivo	Registro 1 40 caract	Registro 2 40 caract	Fin del Archivo
-----------------------	-------------------------	-------------------------	--------------------

En la **línea 20**, la instrucción:

```
OPEN #1,8,0,"C:"
```

le indica al computador que debe abrir un canal (el número uno), para la transferencia de datos y cuyos parámetros adicionales se detallan a continuación:

#n especifica el canal por el cual se realizará la transferencia de datos. Para estos fines se dispone de los canales #1 al #5, ambos inclusive.

8 señala que el canal deberá ser abierto para una operación de salida de datos desde el computador.

0 este parámetro indica al computador que el formato del archivo de datos es normal.

"C:" establece que se utilizará una grabadora de cassettes como dispositivo de almacenamiento de datos.

Desde las **líneas 30 a 60** se encuentran algunos comentarios adicionales para la operación de grabación.

Las órdenes de las **líneas 70 a 90** permiten llenar el inicio del archivo de datos con ceros (**128 ceros**), para efectuar el chequeo de la sincronización para la transferencia posterior de datos.

Entre las **líneas 100 y 130** se establece un ciclo para el ingreso de veinte registros (20) y para su posterior grabación en el cassette.

En la **línea 120** se encuentra la orden que permite grabar los datos contenidos en la variable **A\$**, utilizando para ello el canal y un dispositivo de cassettes.

En la **línea 140**, se encuentra la orden que deja inactivo el canal **#1**, de manera tal que éste pueda ser utilizado para otros fines posteriores.

B

COMMODORE

Hardware - Software - Textos - Guías - Utilitarios

Novedades en Software en Bits Center

En **Bits Center** de Padre Mariano 201, Providencia, se encuentran muchos otros programas para este equipo. Consul-

te por ellos a los fonos 40374-2238124. Télex 243004.

Guía del Usuario

Tratamiento de Subcadenas y Juegos de Caracteres

Por Alba Medel G.

- Instrucciones para manejo de variables y strings.
- Funciones especiales para trabajar con códigos de caracteres.

Existen muchos tipos de variables y muchas formas de trabajarlas, dependiendo de las necesidades del usuario. Por una parte están las variables de tipo numéricas, que se subdividen en enteras y reales. También contamos con variables de tipo alfabéticas o alfanuméricas, que se identifican con un símbolo que va puesto al final de la variable en que se está trabajando.

No podemos dejar de mencionar a las variables de tipo arreglo, las cuales nos permiten identificar un arreglo de tipo vector o uno de tipo matriz (bidimensional).

Es necesario tener en cuenta que para utilizar una variable de tipo alfanumérica, es preciso darle un largo (capacidad) específico que nos permita almacenar un determinado valor de tipo string (cadena). Estos procedimientos y sus aplicaciones es lo que veremos a continuación.

¿Qué es una subcadena?

Es un conjunto de instrucciones que nos permite manejar las variables alfanuméricas y conocer sus contenidos y capacidades. Dentro de estas instrucciones tenemos algunas claramente identificables y muy precisas, las cuales especificaremos a continuación.

LEFT\$(A\$,I) : Con esta instrucción podemos obtener cierta cantidad de caracteres que se encuentran en la variable **A\$** a partir de la posición **I** de izquierda a derecha.

Figura 1

LEFT\$ (variable, I)

Ejemplo 1

```
10 A$='LOLO'
20 PRINT LEFT$(A$,I)
```

Con esta instrucción obtendremos los I caracteres que contendrá la variable A\$. El valor de I puede variar desde 0 a 225. Los caracteres que entregará dicha variable estarán justificados de izquierda a derecha.

LEN()

Esta instrucción nos permite conocer la cantidad de caracteres que contiene una variable determinada, tipo alfanumérica. Esto quiere decir que al realizar este comando, aparecerá en la pantalla el número de caracteres. Estos caracteres pueden ser de cualquier índole: numéricos, especiales o alfabéticos, los que se han almacenado en una variable de condiciones apropiadas.

Figura 2

LEN (variable alfanumerica)

Ejemplo 2

```
10 A$='ANTONIO'
20 PRINT LEN(A$)
```

MID\$(A\$,J,I)

: Con esta instrucción podemos obtener cierta cantidad de caracteres, a partir de una determinada posición. Esto quiere decir que, de acuerdo con **MID\$(A\$,J,I)**, de la variable A\$ se tomarán I caracteres, de izquierda a derecha, a partir de la posición J.

Figura 3

MID\$ (variable, posición, cantidad de caracteres)

Ejemplo 3

```
10 A$='COLECCIONABLE'
20 PRINT LEN(A$)
```

RIGHT\$(A\$,I) : Esta instrucción es muy similar a **LEFT\$(A\$,I)** que vimos hace poco. La diferencia consiste, principalmente, en la justificación que hace, ya que ésta se hará de izquierda a derecha.

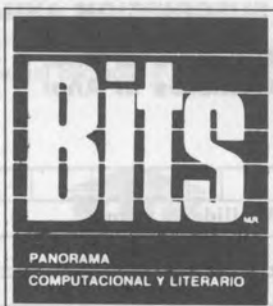
Figura 4

RIGHT\$ (variable, posición)

Ejemplo 4

```
10 A$='CASUALIDAD'
20 PRINT RIGHT$(A$,3)
```

CUPON



Coloque Aquí
Su Estampilla

**Padre Mariano 201-Providencia
Santiago, Chile**

Corte este Cupón y Coloque su Estampilla. Puede Enviarlo Con o Sin sobre.

STR\$() : Es esta una de las funciones más útiles, sin desmerecer a las otras, ya que el propósito de su existencia es convertir números a cadenas (variables numéricas o números a variables alfanuméricas).

Figura 5

STR\$(variable numérica)

Ejemplo 5

```
10 H=3459
20 PRINT STR$(H,2)
```

VAL() : Esta instrucción es la inversa de la función recién descrita y sirve para realizar el cambio de una variable de tipo alfanumérica a una variable de definición numérica.

Figura 6

VAL(variable alfanumérica)

Ejemplo 6

```
10 H$='104 PANTALONES'
20 PRINT VAL(H$)
```

Con los comandos recién descritos estamos en condiciones de conocer y manejar las cadenas y subcadenas en un lenguaje como BASIC, que es tan variado y que nos proporciona tantas facilidades.

Juego de Caracteres

Se llama juego de caracteres a las funciones especiales que nos permiten trabajar con los códigos de cada caracter y conocer un código específico. El código de cualquier caracter pertenece al rango descrito entre 0 y 255.

ASC() : Al realizar esta función es posible determinar el código que corresponde a un caracter específico. En caso de tener una cadena de caracteres, sólo el primero de ellos es válido. El resto es ignorado.

Figura 7

ASC('caracter')

Ejemplo 7

```
10 PRINT ASC('B')
```

CHR\$() : Con esta función es posible saber el caracter que posee un determinado código. Obviamente el dato que poseemos es el código.

Figura 8

CHR\$(código)

Ejemplo 8

```
10 PRINT CHR$(66)
```

Alba Medel García. Programador en computación. Con estudios en Física y Matemáticas en la Universidad de Chile.

B

SUSCRIPCION ANUAL

12 Números al Año: \$ 4.590
6 Números al Año: \$ 2.395



A PARTIR DEL NUMERO:

Apellido Paterno	Apellido Materno	Nombres

Dirección

Comuna

Ciudad País

Forma de Pago Suscripción (Por \$ 4.590 o \$ 2.395 girados a nombre de "Panorama Bits, Comunicaciones y Centro de Estudios") Firma Suscriptor

Cheque Nro Banco

Vale Vista Banco

Giro Postal



Casa Central Manuel Montt 948

LA PRESENCIA DE UN LIDER

EN LA EDUCACION SUPERIOR PRIVADA

Especialización y experiencia en la formación de los profesionales más solicitados de hoy.

La presencia de un líder, se advierte cuando estamos frente a una gran organización educacional, dotada de un alto nivel de especialización y la experiencia necesaria en la formación de los profesionales más solicitados por las empresas de primer nivel.

Infraestructura y Tecnología

Consciente del avance científico y tecnológico en todas las áreas de la actividad profesional, **CAMPVS** considera a la Computación e Informática, como el núcleo central sobre el cual se han estructurado los programas de estudio de las cinco carreras que ofrece. Para ello, se cuenta con un equipamiento computacional de tal magnitud y diversidad, como al que pocas empresas de nuestro medio pueden acceder.



Centro de Computación

Reconocimiento Empresarial

En la actualidad la demanda de las empresas supera la cantidad de egresados que Instituto Profesional **CAMPVS** puede ofrecer. Sus egresados se desempeñan hoy en empresas como Unisys Chile Corp., Banco Nacional, Hotel Sheraton San Cristóbal, Pizarreño, Isapre Consalud, Prochile, Conicyt, Endesa, Entel y otras.

CAMPVS se mantiene ligado al sector empresarial nacional y al mercado ocu-

pacional para sus egresados, a través de **DATVM**, su división de Asesoría y Capacitación.

Este aporte ha sido reconocido por Unisys Chile Corporation, mediante la firma de un convenio de Cooperación Técnica, en virtud del cual **CAMPVS** se proyecta como una de las Instituciones Educativas privadas, pionera en el desarrollo mancomunado de proyectos con la empresa privada.



División DATVM
Pedro de Valdivia 460



Decreto Exento N° 33 del Ministerio de Educación
Miembro del Consejo de Institutos Profesionales Privados
Casa Central: MANUEL MONTT 948
Fonos: 2258520 - 2231135 - 742647
Sede: Pedro de Valdivia 460 Fono: 746546

ADMISION '88

CARRERAS

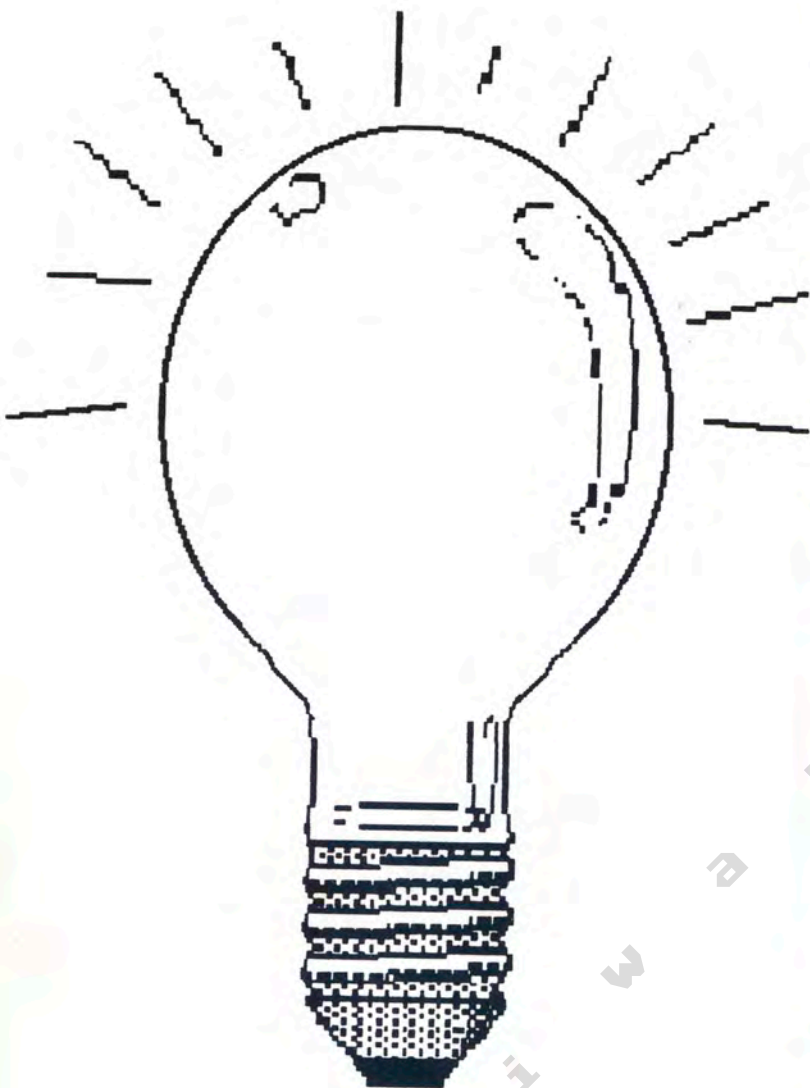
NIVEL PROFESIONAL	NIVEL TECNICO
- Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática - Ingeniería de Ejecución en Administración de Empresas - Contador Auditor	- Programación de Computadores - Administración de Empresas

HORARIO DIURNO Y VESPERTINO

TEST DE ADMISION

Fecha Test Admisión	Horario Test	Matriculas	Inicio de Clases
25 Febrero	9:30 a 19:00 Hrs	1 y 2 Marzo	28 de Marzo

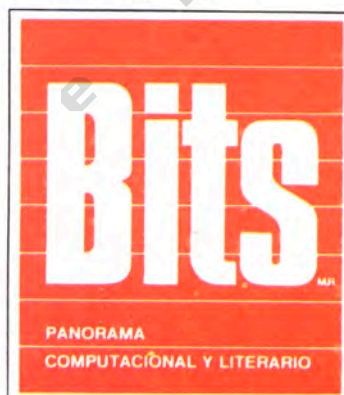
Los profesionales titulados en Instituto Profesional **CAMPVS** pueden postular a programas conducentes a obtener el grado Académico de Magister y, posteriormente, el de Doctor, en cualquier Universidad del país que cuente con un reglamento para tal efecto, según las disposiciones del D.F.L. N° 5.



HOY...

Obtenga
Nuevas y
Brillantes Ideas
sobre Negocios
y Computación.

Suscríbase a la
Revista



**Y obtenga además
Nuevas Garantías:
Descuentos en
Textos, Cursos
Software e Insumos.
Demostraciones en
Bits Center
de los principales
Equipos del mercado.**

HOY...

Valor Suscripciones: 12 números \$ 4.590
6 números \$ 2.395

Llamar: a los teléfonos - 40374-22381244
Padre Mariano 201 - Providencia
Casilla 10031 - Télex 243004



Visite Bits Center, el único Centro
de Exhibición Permanente y Capacitación de
los principales Computadores, Periféricos y
Software del Mercado.

No se venden Computadores.

Padre Mariano 201 - Providencia.



Selecciones del Mes

Temas de Gestión de Empresas, Actualidad
Económica Integración y Desarrollo.

Gestión de Empresas

El estilo IBM:

La Mejor Organización de Ventas del Mundo

- Según Fortune, IBM es la empresa con mejor imagen pública en Estados Unidos.
- La clave de su éxito: el respeto a sus trabajadores, la excelente atención al cliente y la constante búsqueda de la excelencia.

Cuando Thomas J. Watson fundó en 1914 la IBM, formuló tres principios fundamentales: debe respetarse a las personas, éstas y no el dinero o los productos son el activo más importante de una organización; al cliente hay que brindarle el mejor servicio posible, y debe aspirarse a la excelencia y el rendimiento superior. Ellos inspiraron desde ese momento la filosofía de administración de esta empresa, que se convirtió en una de las mayores empresas industriales que se han creado jamás.

Actualmente IBM, empresa multinacional, cuenta con más de 400 mil empleados y genera ingresos anuales por más de 50 mil millones de dólares. De acuerdo con la revista Fortune, es la empresa con mejor imagen pública de Estados Unidos y la que obtuvo mayores beneficios en 1985.

A pesar de todos estos importantes logros, IBM sigue manteniendo la filosofía que le ha dado tanto éxito y por ello actúa con la agilidad propia de una pequeña empresa.

Sin embargo, algunos críticos como Lee Iacocca ("El Héroe Americano", Bits Nro. 91) o Laurence J. Peter ("La Pirámide de Peter", Bits Nro. 56) han señalado que las grandes corporaciones hoy no son suficientemente ágiles y que por ello, pequeñas y medianas compañías, les han ganado importantes porcentajes del mercado.

Buck Rodgers, quien vivió el estilo IBM durante 34 años, da a conocer en su libro "El Estilo IBM, una autorizada y penetrante visión sobre la mejor organización de ventas del mundo", las razones que han significado tanto éxito a esta empresa.

Rodgers fue, durante diez años, vicepresidente mundial de Marketing de la organización, y por tanto, máximo responsable de las actividades de venta en todo el mundo. Fue testigo y guía del crecimiento de IBM, desde 250 millones de dólares, hasta los 50 mil millones de hoy.

El prólogo de la obra que sintetizamos en esta oportunidad corresponde a Thomas J. Peters, autor de "En Busca de la Excelencia" ("Bits" Nro. 76, octubre '84). El señala: "evidentemente se está poniendo en marcha una revolución. Las empresas y sus directivos están replanteándose, desde los cimientos, un enfoque del negocio. Lo que necesitan con mayor urgencia es un modelo de los papeles a desempeñar. No hay ninguno mejor que el de IBM".

En "El Estilo IBM", Rodgers pone de manifiesto el cuerpo y alma de la IBM, los rasgos y las características que la transformaron en una gran empresa, "los que pueden ser emulados por cualquiera otra, sea cual sea su tamaño".

El principio número uno

Debe respetarse a cada individuo. Nadie puede mostrarse en contra de esto. Por lo menos nadie estaría dispuesto a admitirlo. Pero, hay demasiados patrones que abusan de sus empleados. Pueden humillarlos mediante acciones manifiestamente ultrajantes o socavar su autoestima de manera sutil y encubierta.

A menudo miran en otra dirección, cuando sus capataces o supervisores hacen el trabajo sucio. Esto preocupó a Watson, señala Rodgers, quien se propuso hacer algo al respecto al interior de su organización. Porque **no hay dinero en el mundo que compense a alguien cuyos superiores le hacen sentir incómodo e infeliz.**

Desde que se inició, IBM ha mantenido una política de pleno empleo. Un empleado que produzca siempre tiene trabajo y un trabajo dotado de sentido. A lo largo de casi 50 años, ninguna persona con un puesto fijo ha perdido ni una sola hora de jornada laboral, por causa de una restricción de empleo.

En los tiempos difíciles, por ejemplo, aplica el reciclaje. Así ha traspasado a más de 5.000 empleados, de las oficinas centrales y las fábricas a otros departamentos como marketing y ventas, donde ellos han hecho nuevas carreras, recupe-



El Estilo IBM: La sencilla pero efectiva filosofía de administración de la empresa desde su fundación, hace 73 años.

rando el nivel anterior y en muchas ocasiones superándolo.

El segundo compromiso

Para concretar este principio, Watson prescribió que la IBM fuese una empresa orientada hacia el cliente, es decir, todas sus partes deberían centrarse en las necesidades de él. Esto se ha traducido en una veloz atención de su servicio técnico, por ejemplo, que suele otorgarse antes de una hora de solicitado. Además, los técnicos están disponibles a través de líneas telefónicas, sin cargo para el cliente, para resolver problemas de servicio y de software.

El personal que brinda esta atención está altamente especializado. Si sumamos a esto, el exigente control de calidad de sus productos, IBM otorga una excelente atención a sus preferentes.

El tercer compromiso

El tercer compromiso es realizar todas las tareas con el criterio de que pueden efectuarse de una manera mejor. La meta constante es que se eliminen los defectos, tanto en los productos como en el servi-

cio. Y como la excelencia comienza en el reclutamiento, IBM recibe a los mejores egresados de las mejores universidades, los que al ingresar deben seguir el programa de formación intensiva.

Según la empresa ellos serán los más motivados para hacer un trabajo mejor. Aunque, los estudiantes de calificaciones más bajas, también tienen oportunidad, si causan una buena impresión en la entrevista personal.

Otro aspecto interesante es que al interior de IBM existe mucha competencia. Dada la intensidad de ella y el continuo relieve que se concede a la educación, no hay lugar para la autocomplacencia. La insistencia de un rendimiento culminante marca un ritmo sostenido. La gente comienza a pensar que puede lograrse cualquier cosa y esta actitud genera mucho entusiasmo.

De acuerdo con el fundador de la empresa, "para que una organización sobreviva y tenga éxito, debe haber un adecuado conjunto de principios, sobre los que se basen toda su política y sus actividades. Sin embargo, más importante aún es la estricta adhesión a esos principios".

Rodgers se pregunta si dicha afirmación sigue siendo válida en la época actual, caracterizada por vertiginosos cambios a todo nivel.

Un entorno orientado a la venta

En IBM ¡todo el mundo vende!. No es un lema publicitario o un truco, es un hecho. Y se puede comprobar entrando al edificio IBM de Nueva York o a cualquiera de sus oficinas en todo el mundo. A cada empleado se le ha formado para que piense que lo primero es el cliente. A todos, desde el director general, hasta los empleados de finanzas y de recepción.

Es más: el salario de todos proviene de las ventas, cuando no hay ventas no hay salario. La cosa es así de sencilla. Todos los que trabajan en una empresa deben comprender y respetar este hecho, dice

Buck Rodgers, así como el papel que tiene cada uno en las ventas.

"Lamentablemente, sigue el autor, para el mundo de los negocios en general, hay muy pocas empresas orientadas a la venta, impulsadas hacia el cliente. Supongo que la contrapartida a esta situación es que, mientras dure, las empresas que actúen como IBM, aventajarán a sus competidores".

Dentro de las reglas de IBM también se contemplan los incentivos a los trabajadores, no sólo a los vendedores de sus productos, sino especialmente a aquellos destacados en el servicio de posventa. Porque "es importante que todos piensen desde la óptica del marketing y se les recompense por logros o rendimientos concretos".

Lo menos que cabe hacer por un empleado que ha hecho algo especialmente positivo en favor de un cliente o un vendedor, consiste en agradecerse privada y públicamente, afirma el ex ejecutivo. Un sencillo premio a las iniciativas relacionadas con la venta o los clientes, sirve para fomentar el prestigio comercial, e indica el interés de la dirección por ambas gestiones.

En la línea de fuego

Otra característica importante de IBM es la rotación de su personal. Muchos empleados pasan de un departamento a otro y de un nivel jerárquico mayor a uno menor o viceversa, "para que comprendan la responsabilidad de cada función".

Dentro de esta rotación se incluye el hecho de que el personal que ocupa puestos clave se interiorice de las necesidades del cliente. La mejor forma para ello consiste en que salgan a la calle en compañía de algún vendedor, lo que constituye una formación muy eficaz.

Otra forma de acercarse al usuario es que todos los niveles de dirección de la empresa se reúnen periódicamente con ellos. "A veces, dice Rodgers, en vez de ir

a ver al cliente, se le invita que venga a visitarnos. Es una buena idea, ya sea una persona o un grupo. En IBM esto se hace a lo grande, en convenciones donde participan desde 50 a 1000 clientes.

Asimismo, cada año, se llevan a cabo lo que en la empresa se denominan "sesiones de planificación de cuentas". El personal de línea y el de apoyo al cliente, dedica entre 3 días y una semana a revisar el estado de una cuenta en integridad. En el caso de una cuenta tan importante como Citibank o General Motors, pueden llegar a intervenir hasta 50 personas. Una de las mejores ventajas que se obtienen de las sesiones es la productiva relación de trabajo que surge entre el cliente y los colaboradores de IBM.

Por otra parte, no sólo el personal asiste a los cursos de formación intensiva internos. También los clientes son invitados a participar en ellos, pues de esta forma se debaten problemas específicos que afectan a sus empresas.

En suma, el estilo IBM no es exclusivo ni caro. Porque principalmente hace referencia a las personas, sus conductas y sus valores. Estas y muchas otras peculiaridades, han dado a IBM la justa imagen de ser una de las empresas más grandes e importantes del mundo.

Las claves de IBM

1. Hay que respetar la dignidad y los derechos del individuo.
2. Hay que brindar al consumidor el mejor servicio posible.
3. Hay que llevar a cabo todas las tareas con el objetivo de realizarlas de una forma excelente.

(★★★) EL ESTILO IBM BUCK RODGERS

Planeta, 1987, 227 páginas
PP:\$ 2.990 PS:\$ 2.545

B

Medicina y Salud

Editado por Banmédica:

Elija su Estado de Salud

• Una excelente guía para dar a su organismo el equilibrio que necesita.

"Elija su Estado de Salud", escrito por el médico Francisco Quesney y editado por Isapre Banmédica, tiene como objetivo provocar un replanteamiento de los hábitos perjudiciales de sus lectores. Porque, según señala en el prólogo, una reciente investigación científica hecha por expertos, en países desarrollados, demostró inequívocamente que los hábitos de las personas, determinantes de su estilo de vida, influyen poderosamente en que se presente o no una serie de enfermedades graves. También influyen en la prolongación de las expectativas de vida. Esos hábitos, sigue el prólogo, no sólo inciden en patologías y sobrevida, sino también, y en forma muy importante, en

cómo y cuánto se disfruta de la vida. Elija su Estado de Salud contiene ocho capítulos: Elija su estado de salud; Enfermedades: condiciones de mayor riesgo; ¿Cómo está su alimentación?; ¿Está haciendo suficiente ejercicio?; El stress se puede controlar; ¿Fuma, bebe o ambas cosas?; ¿Cómo inculcar hábitos correctos en los niños y Salud y estilo de vida, un plan de acción. Además incluye un índice de tablas, con test de autoevaluación, ficha historia de mi comida, siete tablas de valores de los alímentos y una ficha de control. El objetivo de estos instrumentos es que el lector aprenda a controlarse a sí mismo en cuanto a su alimentación y progreso.

El doctor Quesney señala que en el mundo actual se observa un creciente esfuerzo para que las personas modifiquen su estilo de vida, reemplazando algunos hábitos perjudiciales, por otros beneficiosos. Pero este cambio no tiene por qué ser difícil ni doloroso. No tiene por qué dejar un vacío, porque todo depende de la forma en que se induce el cambio.

El libro le enseñará qué hábitos son perjudiciales, cómo modificarlos y cómo reemplazarlos por otros beneficiosos. Banmédica y Editorial La Puerta Abierta editaron el texto, como un aporte real a la medicina preventiva de sus afiliados. Además, es un desafío para quienes desean vivir más y disfrutar mejor de sus vidas.

B

Del Banco de Chile:

Nuevo Servicio Integral para Cuentacorrentistas

- Se trata de poner en práctica un concepto distinto de atención al cliente.

Una campaña publicitaria muy singular lanzó recientemente el Banco de Chile para poner en práctica un nuevo concepto de atención al cliente: el servicio integral. Una acogida que satisfaga todas las necesidades del cuentacorrentista.

Así lo explicó a "Bits" la subgerente de marketing del banco, Paulina Ziomi. "Más que un servicio específico, dijo la ejecutiva, es un nuevo estilo de atención... distinto. Es muy común que las personas tengan su cuenta corriente en un banco, su tarjeta de crédito en otro y soliciten un préstamo hipotecario a una tercera entidad. Por eso, lo que nosotros estamos aplicando es el concepto del servicio integral, en el sentido que el cliente del Banco de Chile tenga en su propio banco todos los servicios que necesita, tanto en créditos como en depósitos".

"La idea, agregó Ziomi, es que con este servicio el cliente no requiera de otra institución bancaria, para nada".

En qué consiste

El Servicio Integral de Cuenta Corriente abarca, en general, toda la gama de necesidades financieras que tiene una persona natural. Por supuesto que esto incluye la Cuenta Corriente, que es el servicio básico y el principal nexo del cliente con el banco. Además, están todos los servicios de captaciones, con todas las alternativas de depósito. Por ejemplo, los depósitos a corto, mediano y largo plazo y los depósitos en pesos y en moneda extranjera, reajustables y no reajustables.

En el aspecto de necesidades de financiamiento, el Banco de Chile cuenta con una línea de crédito "con muy buenas condiciones. El cliente dispone de ella en forma permanente y la usa cuando la necesita, por el monto exacto que requiere. El interés se calcula sólo sobre el monto utilizado y por los días en que se usó. Por ello es mucho menor", dijo la subgerente.

El Servicio Integral de Cuenta Corriente actualmente publicitado, está dirigido en especial a las personas. Esto, porque la atención integral a las empresas se puso en práctica hace muchos años.

"En este aspecto nuestro banco es líder. Fue el primero en crear el ejecutivo de cuentas, quien centraliza toda la relación cliente-banco. Este sistema nació en los años 75-76, de modo que el servicio integral a las empresas es antiguo".

El acceso a este nuevo estilo de atención a las personas, puesto en práctica por el Banco de Chile, comienza por la Cuenta Corriente.

"Entendemos que la persona que abre una cuenta no lo hace sólo porque necesi-

ta este servicio en particular, sino porque también va a requerir otros. Por eso, al aceptar la cuenta, el banco está dando acceso a toda la gama de servicios que tiene".

Los requisitos básicos para abrir una cuenta corriente en el Banco de Chile son similares a los que se exigen para obtener un préstamo. Se considera la renta, el comportamiento financiero, la seriedad en la mantención de la cuenta (para los clientes antiguos) y otros factores.

"Para nosotros, siguió Ziomi, la cuenta corriente es el primer paso de una relación entre cliente y banco, que debe llegar a ser mucho más amplia".

Servicios Computacionales

Gracias a la implementación computacional que tiene el banco, el servicio al cliente después de abierta la cuenta corriente es muy rápido.

Desde los años 73-74 el banco cuenta con un completo sistema computacional para otorgar diferentes servicios: sistema en línea, terminales internos de consulta y otros. Posteriormente puso en servicio los cajeros automáticos y el servicio automático de saldos, entre otros.

Esto ha permitido agilizar enormemente la operación bancaria en general. "Hemos podido manejar grandes volúmenes de información en muy poco tiempo. Esto se ha traducido en una mejor atención al cliente, a quien se brinda una informa-

ción más oportuna, más completa y rápida, señaló Ziomi.

Sucursal en el Exterior

Actualmente, el Banco de Chile cuenta con el 20% del mercado de cuentas corrientes, entre los bancos privados, cifra importante si se toma en cuenta que en el país hay más de 30 entidades bancarias. El que está en segundo lugar, según Paulina Ziomi, cuenta aproximadamente con el 10% del total.

Además, el Banco de Chile es el único banco nacional que cuenta con sucursal en el extranjero, lo que constituye "un gran logro, pues las reglas para abrir sucursales en el exterior son muy exigentes". La sede está en Nueva York.

En Chile, la entidad tiene 101 sucursales entre Arica y Puerto Williams.

Respecto a la incorporación de la entidad al sistema de "capitalismo popular" a través de la venta al público de parte importante de sus acciones, Paulina Ziomi señaló que fue "una etapa importante, porque el banco se capitalizó y esto significó una mejora sustancial en la situación financiera".

La venta de acciones fue un éxito puesto que se vendieron en la mitad del tiempo que se había programado. La prueba es que hoy el Banco de Chile cuenta con 40 mil accionistas.



Paulina Ziomi, subgerente de marketing del Banco de Chile. La entidad promueve un nuevo concepto en atención integral al cliente.

La Integración Económica Chileno Argentina

- **Experto en integración Raimundo Barros Charlin, propone diversas formas de favorecer la integración.**
- **Se refiere, además, a los puntos que unen y separan a chilenos y argentinos.**
- **La deuda externa: "hay que adoptar un criterio regional".**

La integración chileno argentina preocupa e interesa no sólo a los expertos en política internacional, sino a muchos ciudadanos que, a diario, son protagonistas de ella. Revista **Bits** conversó sobre el tema con el experto en temas de integración Raimundo Barros Charlin.

Raimundo Barros Charlin, 50 años, es abogado, ex director jurídico del Instituto para la Integración de América Latina, INTAL, y profesor de Derecho Internacional Económico en el Instituto de Estudios Internacionales de la Universidad de Chile.

Ha realizado numerosos estudios sobre integración y cooperación regional latinoamericana. Ha sido invitado a diversas universidades latinoamericanas (de Argentina, Perú, México, Brasil y otras) para hablar del acercamiento entre las naciones de la región.

¿Se ha concretado el Tratado de Paz?

Como es de público conocimiento, el Tratado de Paz y Amistad suscrito en Roma en noviembre de 1984 abre a Chile y Argentina grandes posibilidades de cooperación económica. Incluso en su artículo 12, el Tratado crea una Comisión Binacional de carácter permanente con ese objetivo.

Al intensificar su cooperación económica binacional, Chile y Argentina están ejerciendo, por otra parte, uno de los propósitos y desarrollando instrumentos jurídicos específicos y precisos del Tratado de Montevideo firmado en 1980, que creó la Asociación Latinoamericana de Integración.

¿Podría existir incompatibilidad entre la integración de ambos países y la regional?

En ningún momento, dada la fisonomía jurídica y la flexibilidad procesal del actual esquema básicamente multilateral de integración regional, podría presentarse incompatibilidad entre un acuerdo de cooperación económica binacional y el esquema multilateral de dimensión regional.

La integración chileno-argentina favorece la descentralización administrativa real en ambos países.

¿Basta la voluntad política para lograr un proceso estable de cooperación económica binacional?

En una publicación auspiciada en conjunto por el Programa de las Naciones

Unidas para el Desarrollo y el Instituto de Estudios Internacionales de la Universidad de Chile, demostré la importancia histórica y las modalidades jurídicas que ha ofrecido, en más de 150 años, la relación económica chileno-argentina.

Cada vez que ha habido voluntad política clara y marco jurídico adecuado, las corrientes comerciales recíprocas se han elevado ostensiblemente.

Este "voluntarismo político" debe quedar firmemente establecido de una vez en instrumentos claros que permitan al empresario exportar fluidamente, abastecerse normalmente, invertir en proyectos conjuntos, prestar servicios y tomarlos y tener instancias jurídicas expeditas para expresar sus inquietudes. El empresario privado es el que arriesga en estos acuerdos y debe ampararse.

¿Qué podrían hacer los empresarios, particularmente?

Los empresarios, de manera autónoma, podrían organizarse en Cámaras Regionales de Comercio para aprovechar mejor las ventajas del proceso de cooperación económica binacional, especialmente en ciertas regiones.

Por ejemplo, empresarios chilenos o establecidos en Chile, desde Concepción hasta Puerto Montt (de la Octava a la Décima Región) podrían vincularse orgánicamente en una Cámara de Comercio con empresarios de Río Negro a Neuquén. Lo mismo podría ocurrir en la Patagonia desde la Undécima a la Duodécima regiones de Chile, con Chubut, Santa Cruz y Tierra del Fuego.

Incluso podría pensarse en Corporaciones de Desarrollo, con participación y promovidas por el sector público, el cual naturalmente, tiene presencia regional en sus oficinas de banco central, banco del estado, oficinas de planificación y oficinas de turismo. Se trataría de corporaciones mixtas de desarrollo con participación de los sectores públicos y privados de ambos países, sin que ello implique estatizar o dirigir los esfuerzos privados de cooperación, sino ayudarlos.

El Comercio

¿Es importante el mercado argentino para Chile?

Aún sin textos legales de promoción y dadas las circunstancias políticas actuales, el mercado argentino significa para las exportaciones chilenas aproximadamente los siguientes porcentajes de sus exportaciones totales:



Raimundo Barros Charlin: La integración es un instrumento de paz.

celulosa	21%
maderas	24%
molibdeno	33,7%
libros	47%
gas licuado	85%
autopiezas	96%
vinos	13%
acero	12%

Chile está aprovechando, según entiendo, más del 80% de las concesiones negociadas con Argentina en el llamado Acuerdo de Alcance Parcial Nro.26, junto a Uruguay y Paraguay. Es un acuerdo tímido y susceptible de perfeccionarse en muchos aspectos. De alguna manera, el Programa de Integración Económica suscrito a mediados de 1986 entre Brasil y Argentina, puede servir de ejemplo en el futuro, según las circunstancias políticas.

Hay que privilegiar y cautelar el mercado latinoamericano, más aún en momentos en que se ve inminente un proteccionismo norteamericano post Reagan, aparte del ya existente y acostumbrado proteccionismo europeo y japonés.

¿Qué se puede hacer para intensificar la cooperación económica en nuevos bienes, aparte de los tradicionales?

Chile y Argentina participan en la Asociación Latinoamericana de Industria de Bienes de Capital (ALABIC), la cual tendrá su sede definitiva en Santiago. Resulta de gran interés estudiar las posibles "complementariedades industriales" entre ambos países, para lo cual evidentemente, la ayuda de la CEPAL y del PNUD puede ser valiosa. Estoy pensando, por ejemplo, en el protocolo de Bienes de Capital suscrito entre Argentina y Brasil e incluso en el caso de LATINEQUIP, una sociedad anónima creada en 1984, cuyos accionistas son instituciones financieras de los sectores públicos de Argentina, Brasil y México, pero que contempla la incorporación de accionistas de otros países.

Habría que promover la creación de industrias binacionales chileno-argentinas de bienes de capital, para abastecernos y exportar.

Los países del Pacto Andino buscan lo mismo al concebir los convenios de complementación industrial y los proyectos

de integración industrial, a partir de la reciente reforma del Acuerdo de Cartagena.

¿En qué sectores es posible concretar estos proyectos?

Hay varios. Simplemente a manera de ejemplo, podemos citar algunos: maquinarias y equipos en la generación, transmisión y transferencia eléctrica; pulpa de papel; cemento; sector siderúrgico; transporte ferroviario y marítimo; equipos mineros y petroleros.

En el sector agropecuario es posible y necesario concebir consorcios de exportación chileno-argentinos para productos tales como: lanas, carne de ovino, jugos de frutas, manzanas desecadas, miel natural, mosqueta desecada, conservas de frutas y otros.

Ha habido interés en empresas conjuntas de este tipo en el caso de la exportación de frejoles y entre empresarios de Cuyo y de la Quinta Región de Chile, para tener acceso a puertos del Pacífico.

Tránsito y Puertos

En lo que se refiere a tránsito y puertos, Barros Charlin dijo que hay proyectos de interconexión de Argentina con la Segunda Región, con extensión a la Primera. Las zonas más activas, en materia de integración son:

Antofagasta-Salta (II Región)

Mendoza-Valparaíso (V Región)

Río Gallegos-XII Región y otros.

En cuanto a la "capacidad portuaria" de Chile, siguió el experto, tal como señala Carlos Villegas del Ministerio de Transportes y Telecomunicaciones de Chile, los puertos de Antofagasta, Valparaíso y San Antonio tuvieron una utilización comercial de sólo 24%, 39% y 35% respectivamente. Una de las preocupaciones más importantes de Argentina es la situación de "las cargas foráneas en tránsito del transporte marítimo". O sea, legislar sobre la utilización de puertos chilenos como estaciones de transferencia para sus cargas de importación y exportación. Prácticamente no hay normas internacionales al respecto.

Lo que sí existen son normas chilenas.

Por ejemplo el Reglamento Nro. 26 de Hacienda de 1984 sobre Tránsito, Transbordo y Redestinación, y el decreto Nro. 823 de Hacienda, del mismo año, que establece puntos de Aduanas de Origen y Destino, habilitadas en Chile.

Asimismo, el Decreto Ley Nro. 3059 de 1979, modificado por la Ley 18.454, señala en su artículo cuarto: "Para los efectos de transportar los cargamentos que se conducen por vía marítima desde o hacia Chile, se aplicará el principio de reciprocidad, de tal forma que la proporción del acceso que tendrán las naves extranjeras a las cargas marítimas, desde o hacia el país, se regularán según la proporción del acceso que, en sus tráficos correspondientes, se permita a las naves chilenas por el país respectivo".

Cultura y Universidad

Respecto a la integración cultural, Raimundo Barros Charlin, dijo que las universidades en Chile y Argentina, que sean próximas geográficamente, deben intensificar sus vínculos cooperativos, sobre todo porque se desenvuelven en el mismo "microclima cultural". El conocimiento científico y tecnológico apto para desarrollar regiones de la misma característica geo-económica debe ser compartido. La Universidad Austral de Chile, el Instituto Profesional de Osorno y la Universidad de Magallanes tienen una gran misión en este sentido. No son las únicas, evidentemente.

Barros Charlin añadió que hay textos legales sobre la materia, que no se han desarrollado, como por ejemplo el Convenio de cooperación científica y tecnológica de 1974, el Convenio de cooperación cultural de 1975 y el Convenio de cooperación científica y tecnológica de 1976.

La energía

Respecto a la energía, también hay tareas que hacer. "Existe una Comisión de Interconexión Eléctrica en que participan Endesa y Chilectra por Chile y la Empresa de Agua y Energía de Argentina, que es un foro adecuado para perfilar estos proyectos".

"También hay vínculos entre ENAP y

Yacimientos Petrolíferos Fiscales, entre GASCO y Gas del Estado de Argentina. Se ha pensado seriamente, por ejemplo, en la posibilidad de compensar abastecimientos gasíferos".

La Deuda Externa

Preguntado por Bits sobre la moratoria planteada por Argentina, México, Brasil y Perú en el pago de la Deuda Externa, Barros Charlin respondió que es partidario de la adopción de "un criterio y estrategia regional, aún cuando las negociaciones sean bilaterales. Tampoco resulta exacto hablar de "moratoria".

Siguiendo con la integración, ¿por qué, a pesar de tantos puntos en común, no estamos verdaderamente integrados en América Latina?

Es una compleja madeja de relaciones políticas, económicas y culturales. Cuesta desenredarla. Hay dificultades en el transporte, por ejemplo. Otro factor muy importante es la estructura física separatista de la región... cuando no nos separa la cordillera lo hacen los desiertos, las montañas o los pantanos. Además hay rivalidades o antagonismos fronterizos seculares entre nuestros países y concepciones políticas parroquiales. Hay pantanos políticos, aparte de los físicos.

Preguntado si esto se debe a un problema de mentalidad, manifestó que "más que de mentalidad es de educación, fundamentalmente de la enseñanza de nuestra historia. Yo creo que hay que destacar más lo que nos une y no lo que nos separa, como se ha hecho siempre. Se enseña en América Latina una historia separatista. No se valora nuestra identidad cultural".

Debe considerarse, agregó el experto, la integración entre nuestros países, como instrumento de paz, de desarrollo económico, de armonía política, para procurar una convivencia digna, en un mundo que no tiene frente a América Latina prioridades políticas especiales, sino más bien reticencias o una actividad disciplinada.

B

Nuevas Carreras

Para 1988:

Nuevas Carreras en Universidades Diego Portales y Gabriela Mistral

- Periodismo e Ingeniería de Ejecución en Informática de Gestión en la primera e Ingeniería Civil con dos especialidades, en la segunda.

Varias novedades se han producido en el área educación técnica y superior, ya que algunas Universidades e institutos han anunciado la creación de nuevas carreras.

La Universidad Gabriela Mistral abrió las postulaciones a la carrera de Ingeniería Civil, con sus especialidades Industrial y de Sistemas. El objetivo de ella es preparar a los jóvenes para la actividad,

para que puedan desarrollarse perfectamente en las empresas.

La Universidad Diego Portales anuncia, asimismo, la creación de la carrera de Periodismo y la de Ingeniería de Ejecución en Informática de Gestión. Hasta el año pasado este Instituto de Educación Superior disponía de 920 vacantes en total.

Otra novedad importante es que existen cinco proyectos para crear entidades

académicas, y a lo menos tres de ellos podrían concretarse este año. Se trata de las universidades Santo Tomás, Finis Terrae y de Las Condes.

Finalmente, en las carreras de formación técnica, INACAP anuncia la carrera de programación en microcomputadores, que busca especializar a los jóvenes en la programación de los PCs.

B

Chile-Pac:

La Primera Red de Transmisión de Datos Públicos

- *Destinada a las empresas y particulares, permite conectarse a las Bases de Datos más importantes del mundo.*
- *La red tiene conversión automática de protocolos, para comunicar a distintos tipos de computadores entre sí.*

Chile-Pac S.A. es la primera Red Pública de Transmisión de Datos, que permite conectar computadores y terminales de diferentes protocolos, velocidades y formas de acceso en todo el país y con el exterior. A través de ella, el usuario de un computador personal, por ejemplo, puede conectarse con las más importantes Bases de Datos Públicas de Estados Unidos, Canadá y otros países. Operativamente, Chile-Pac funciona desde 1986.

Srdjan Radic, director de Chile-Pac S.A. conversó con **Bits** respecto al funcionamiento de la Red.

¿Chile-Pac es una red destinada sólo a las empresas?

No. Es una red que tiene varios accesos...de alta velocidad o permanente para las empresas, que pueden ser sincrónicos o asincrónicos, y acceso por vía telefónica conmutada, destinado básicamente a usuarios de poco tráfico, con terminales que pueden ser microcomputadores.

¿Qué se necesita para conectarse?

Desde el punto de vista técnico, un PC, un procesador de palabras o una máquina de escribir electrónica y un modem, dependiendo del equipo que el usuario tenga. Además, suscribir un contrato de acceso. Al hacerlo, el usuario recibe un password, es decir una identificación, con lo que está en condiciones de conectarse a muchas Bases de Datos del país y del extranjero.

¿Cuánto cuesta este servicio?

Hay un cargo mínimo, alcanzable para el usuario que tiene poco tráfico, es decir, de acceso ocasional a la red y por ende una demanda de tráfico bastante baja. La tarifa es comparable a la de télex y algo más cara que la telefónica. Un gasto absolutamente soportable para un profesional.

El sistema se basa en un cargo fijo mensual. Si el tráfico es menor o igual al cargo mínimo, el usuario cancela sólo esto. Pero si tiene un tráfico superior, paga el exceso. En este caso se cobra por dos conceptos: por la cantidad de información transmitida y por el tiempo que se está conectado a la red, para asegurarse de que ésta no esté ociosa. Por ejemplo, el kilo-segmento entre Chile y Estados Unidos cuesta, actualmente, 12 dólares. Lo mismo cuesta la hora de conexión. A terceros países, estos valores suben a 14 dólares, respectivamente.

La tarifa nacional se cobra de acuerdo a la distancia geográfica entre los dos puntos en comunicación.

¿Cómo se accede a la red?

El acceso es básicamente a través del teléfono. Cada usuario tiene un número clave, que se otorga al momento de suscribir el convenio con Chile-Pac, para ingresar a la red. Adicionalmente, Chile-Pac está conectada a la red de télex. A través de ella el usuario tiene acceso a todos los servicios de télex, ya sea correo electrónico o envío de mensajes diferidos, etc., a través del computador personal.

Por ahora no está pensado que se pueda acceder desde la red de télex a la red de paquetes.

¿Se requiere un pago al momento de suscribir el contrato?

No, el usuario empieza a pagar cuando usa el servicio. Como particular, éste tiene acceso a Bases de Datos generales o específicas. Las universidades, por ejemplo, tienen excelentes informaciones que sirven a estudiantes y profesionales. A través de Chile-Pac hay acceso a las Bases de Datos o Redes Públicas de Datos más importantes de Estados Unidos, por ejemplo. Tenemos un catálogo con las Bases de Datos a las que el usuario puede acceder y permanentemente estamos haciendo contacto con otras para hacer convenios y permitir el acceso de los usuarios chilenos a ellas.

¿Con cuántos países es posible conectarse?

Prácticamente con todos los países del mundo. No tenemos contacto directo con todos, pero transitamos a través de nuestros corresponsales ya existentes. Indudablemente hay países en los que hay que hacer algunas pruebas técnicas y modificaciones menores antes de poder dar el servicio, pero nos conectamos con todo el mundo.

¿Y en Chile, con cuántos puntos hay conexión?

En el país Chile-Pac está en nueve puntos en forma directa, pero en muchos otros funciona por convenio con Télex-Chile para transmisión de datos. De esta manera podemos llegar dando servicios a cualquier usuario, en cualquier parte.

Actualmente Chile-Pac tiene aproximadamente 200 terminales conectados, a nivel nacional. Entre los primeros 30 abonados de la red figuran importantes empresas como Sisteco, Coca-Cola, Shell, Johnson y Johnson, Ministerio de Rela-



Srdjan Radic, director de Chile-Pac.

ciones Exteriores, Interamericana, Teknos, Unisys, Olivetti y gran cantidad de bancos. Estas empresas se contactan rápidamente con sus filiales o clientes de las regiones, a través de nuestra red.

Usted es presidente del directorio de Télex-Chile y director de Chile-Pac. Además, ambas redes están interconectadas. ¿Quiere decir que Télex-Chile y Chile-Pac son una misma empresa?

No. Son empresas distintas y lo único que hay en común son algunos de los socios. El capital accionario de Chile-Pac está distribuido entre las mismas personas que son accionistas de Télex-Chile. Pero son dos empresas absolutamente independientes que se venden servicios. De hecho, Chile-Pac funciona desde antes que nosotros tomáramos el control de Télex-Chile. Chile-Pac da acceso al correo electrónico de Télex-Chile y recibe una facturación y paga por esos servicios. Y Télex-Chile da servicios a Chile-Pac en los puntos en que nuestra red no está establecida.

¿Es objetivo de Chile-Pac "masificar" la Red de Datos Públicos?

Nosotros creemos que la Red Pública de Datos va a adquirir cada vez más importancia en la medida en que se masifique el uso de los computadores personales, básicamente, y algunos otros terminales que son aptos para transitar a través de la red de datos. Y así como el télex fue una vez masivo para la comunicación escrita, la red de transmisión de datos va a ser la forma básica de comunicación escrita, por sus ventajas. Se ahorra el paso por el papel, hace el cambio automático de protocolos y el costo del transporte es muy bajo... Por el hecho de ser una red pública, los canales son comparti-

dos entre distintos usuarios. Dada la velocidad del transporte en la red, muchos usuarios transitan simultáneamente por el mismo canal de datos, con lo cual se produce un ahorro. Esto intensificará el uso de este tipo de comunicación.

¿Cuáles han sido los principales dificultades de la red, durante su tiempo de funcionamiento?

La verdad es que problemas técnicos hay muy pocos. Para conectar a los usuarios los principales trabajos que hay que realizar son la adecuación de sus programas y cosas de ese tipo, de modo que la transmisión sea más eficiente, pero problemas netamente técnicos hay muy pocos. Son más bien problemas de las aplicaciones que los usuarios están usando y la forma en que compatibilizan entre los

equipos que se están comunicando. Esa es la mayor área de trabajo, pero no de problemas.

Para ingresar a la red no se requiere ningún software específico, pero dependiendo de la Base de Datos a la que se quiere acceder, tal vez haya algunos requerimientos de software. Pero esto hay que analizarlo caso por caso.

¿A qué Bases de Datos del mundo está conectada Chile-Pac?

En Estados Unidos estamos conectados a través de tres puntos de entrada: MCI, RCA y Telenet. A partir de este punto se empiezan a ramificar las conexiones a otros países. Tenemos acuerdos con otras naciones europeas, para iniciar servicios...

El centro de tránsito más importante

para Chile-Pac es Estados Unidos porque tiene más redes de transmisión y las más antiguas, por eso es el punto lógico de entrada.

Es importante señalar que el usuario recibe la información en el idioma nativo del país al que se está accediendo. Sin embargo hay algunas Bases de Datos que la entregan en inglés, aunque éste no sea su idioma. No existe por ahora un sistema de traducción simultánea, de modo que esta red requiere en cierta medida un usuario capacitado.

B

"Otro problema de la pirámide con la base hacia arriba es que cuanto más crece, mayor es su inestabilidad".

LAURENCE J. PETER

Comunicaciones

PABX Digitales IBM 9751:

Sistema de Comunicación de Voz y Datos Simultáneos

• Fue presentada por Teknos.

Un sistema que permite comunicaciones y conectividad de voz y datos simultáneos, denominado PABX Digitales IBM 9751, trajo al país recientemente Teknos, Sociedad de Ingeniería Electrónica Limitada, distribuidor autorizado de ROLM/IBM en Chile. La PABX Digitales fue presentado anteriormente en Hong-Kong y Ginebra, Suiza.

Compacta y poderosa, la PABX IBM 9751 ocupa un 70% menos de espacio y es capaz de manejar un 70% más de tránsito de voz y datos respecto a otros modelos anteriores.

Estas ventajas se incrementan por sus especiales aplicaciones que incluyen: correo de voz, sistema de distribución automático de llamadas y comunicaciones de datos, entre otras.

El sistema IBM 9751 también ofrece

un nivel de confiabilidad superior, ya que cuenta con capacidad adicional de detección de errores, una nueva fuente de poder modular y redundancia expandida para sistemas multinodales.

B

La PABX Digitales IBM 9751 de Teknos es compacta y poderosa.



Automóviles

Piden Derogación de Impuesto a la Cilindrada

• Y además la libre importación de autos usados.

Una investigación en que plantean la derogación del impuesto a la cilindrada de los automóviles y la libre importación de autos usados, dieron a conocer Juan Braun y Bernardo Fontaine, del Centro de Estudios Públicos. El trabajo argumenta que aumentaría considerablemente el bienestar de los chilenos.

Braun y Fontaine estiman que el beneficio neto total, si se deroga el artículo que prohíbe la importación de autos usados, llegaría a cinco millones de dólares anuales, aproximadamente.

Pero, junto con los beneficios del trabajo, se dan a conocer los puntos negativos: mayor gasto de divisas para el país, aumento del parque automotriz y problemas de tránsito, al circular, como mínimo, 50 mil vehículos más. Se

calcula que para 1991 el parque podría aumentar hasta en 250 mil unidades.

Sin embargo, aumentaría la demanda por autos al bajar el precio de éstos entre un 10% y un 50%, dependiendo de las circunstancias económicas que se dieran, lo que activaría este mercado en forma importante.

Autos Pequeños Libres de Impuestos

Respecto a la eliminación del impuesto específico a la cilindrada para los automóviles de 1.000 cc. o menos, dada a conocer recientemente por el gobierno, otros entendidos en la materia han señalado que no es una medida efectiva, pues no beneficia al grueso público.

Estos autos deberían estar exentos de la mayor parte de los impuestos, para que las personas de menores ingresos tuvieran su vehículo propio, lo que les aseguraría la locomoción hacia y desde su lugar de trabajo. Además, les permitiría tener esparcimiento con sus familias, dentro o fuera de la ciudad. Esto, indudablemente, beneficiaría la salud pública de la población.

En Alemania, Francia e Italia, por ejemplo, se fabrican automóviles pequeños tales como el Volkswagen, la Citroneta y el Fiat 600 y se venden con tasas de impuestos y precios muy bajos, a los trabajadores. Esto, beneficia no sólo a la industria automovilística de estos países, sino también su desarrollo tecnológico.

B

Lectura para Vacaciones

(★★★) HOMBRES DEL SUR MUSEO DE ARTE PRECOLOMBINO

Libro de colección del Banco O'Higgins, ilustrado, con estudios y fotografías sobre lo más importante del patrimonio artístico y cultural de la zona sur.

Ediciones Banco O'Higgins, 1987, 100 páginas

(★★★) GANAR BERNARD TAPIE

Los fracasos y los triunfos de una carrera única. Autobiografía del empresario francés más famoso, experto en devolver la salud económica a las empresas.

Planeta, 1987, 216 páginas
PP:\$ 3.400 PS:\$ 2.890

(★★★) EL STRESS DE LA FAMILIA SANA DOLORES CURRAN

Los diez motivos más corrientes del stress cotidiano que enfrenta la familia actual. La autora, especialista en temas familiares, sostiene que el sistema de valores que propicia el "stress del éxito" está en decadencia.

Planeta, 1987, 238 páginas
PP:\$ 2.880 PS:\$ 2.160

(★★★) ALGUNAS CARTAS Y OTRAS YERBAS OSCAR PINOCHET DE LA BARRA

Selección de 120 columnas aparecidas en diarios y revistas desde 1975 a la fecha. Se mezclan la crónica histórica y la literaria, especialmente la de Japón y la URSS.

Emisión 1987, 338 páginas
PP:\$ 1600

(★★★) EL ANFITRION JORGE EDWARDS

Vivencias de un chileno que se asiló en Berlín.

Planeta, 1987, 207 páginas
PP:\$ 1.450 PS:\$ 1.235

(★★★) REDESCUBRIENDO EL AMOR WILLIAM GAYLIN

Obra psiquiátrica. Postula que el amor se reduce cada vez más a un impulso sexual, mientras aumenta en los seres humanos el apetito narcicista de ser armado.

Planeta, 1987, 255 páginas
PP:\$ 2.520 PS:\$ 2.142

(★★) 89/90. OPCIONES POLITICAS EN CHILE SILVIA RIQUELME

Planteamiento de los partidos políticos, movimientos y corrientes de opinión, con sus ideas y programas.

Colchagua, 1987, 357 páginas.
PP:\$ 900 PS:\$ 800

(★★) PERESTROIKA MIJAIL GORBACHOV

El engaño de la búsqueda de una paz ficticia.

Emecé, 1987, 321 páginas
PP:\$ 900 PS:\$ 765

(★★★) EL OTRO SENDERO HERNANDO DE SOTO

Estudio exhaustivo de la economía informal, que en América Latina alcanza ya al 50%, como consecuencia, en parte, de la intensificación de la burocracia.

Biblioteca de Economía, 1987, 317 páginas
PP:\$ 2.760

(★★★) LA REVOLUCION SILENCIOSA JOAQUIN LAVIN

De acuerdo con las cifras y datos del autor, Chile ha experimentado un gran desarrollo tecnológico en la última década.

Zig Zag, 1987, 155 páginas
PP:\$ 1.000 PS:\$ 850

(★★) COMO GANAR Y CONSERVAR LA VENTA COMPETITIVA WILLIAM ROTSCCHILD

Enfoque práctico y guía de estrategia para superar a la competencia y manejar la información que ella emite, en el beneficio propio.

McGraw/Hill, 1987, 254 páginas
PP:\$ 3.950 PS:\$ 3.555

(★★★) EVA LUNA ISABEL ALLENDE

Otra de las historias de amor de Isabel Allende, enmarcada por mil historias más ambientadas en la selva sudamericana.

Sudamericana, 1987, 282 páginas
PP:\$ 1.650 PS:\$ 1.405

(★★) TRAS LA ESTELA DEL DRESDEN MARIA TERESA PARKER

Obra de la periodista, que narra la odisea del buque alemán Dresden, frente a las costas chilenas.

Tusitala, 1987, 214 páginas
PP:\$ 1.482

(★★★) Excelente
(★★) Muy Bueno
(E) Entretenido

B

Panorama

Buenos Aires con Aero Perú por US\$ 264,50

• Gran éxito de la promoción que dura hasta el 31 de marzo de este año.

Gran acogida ha tenido el espectacular programa de Aero Perú "Buenos Aires Mejor que Antes", por sólo US\$ 264,50 por persona. El tour incluye 5 días y 4 noches en la capital argentina, pasaje aéreo Santiago Buenos-Aires-Santiago, recepción en el aeropuerto, traslado al hotel

seleccionado y hotel con desayuno e impuestos incluidos. Además, visita a la ciudad (tres horas de duración), tour de compras a 4 fábricas (cuero y pieles), traslado y embarque en aeropuerto, más guía especializada durante la estadía. Las salidas desde Santiago son los días martes y domingos.

El precio por persona señalado corresponde a alojamiento en habitación doble. En una triple el costo es de US\$ 251,50 por persona. Los niños sólo cancelan US\$ 116,50. Esta promoción es válida hasta el 31 de marzo de este año.

XXXVI Campeonato Internacional de Golf

Intensa Actividad Deportiva en Rocas de Santo Domingo

Con gran éxito se llevó a cabo el trigésimo sexto campeonato internacional de Golf en las Rocas de Santo Domingo, modalidad 72 hoyos, stroke play. El evento contó con la presencia de dos figuras de este deporte, el campeón argentino Eduardo Romero y el similar paraguayo Carlos Franco.

Simultáneamente se realizaron en la zona dos campeonatos nacionales: uno de tenis y otro de pesca. La intensa actividad deportiva produjo un gran atochamiento en los hoteles. Fue el caso del hermoso Hotel Rocas de Santo Domingo, que no tenía disposición de habitaciones, a pesar de haber inaugurado reciente-

Vacaciones en Termas de Chillán

Un saludable programa de vacaciones ofrece para esta temporada el complejo turístico Termas de Chile, visitado por gran cantidad de turistas latinoamericanos, entre los que se cuentan especialmente brasileños y argentinos.

Para la entretención hay piscina, paseos a caballo, caminatas, tenis, paseos en telesilla y juegos infantiles. En el programa de salud se contemplan baños termales de azufre, fierro y vapor natural, fango terapia, sauna, hidromasajes, masajes kinésicos, cosmetología y servicio médico.

Además, hay actividades culturales, tales como conciertos, recitales, exposiciones y otras.

mente una ala de elegantes cabañas. El Motel Piedras del Sol, estaba en las mismas condiciones.

B

Talent MSX: Tecnología y talento en computación.



Talent MSX es la computadora más completa y avanzada que se tenga memoria en el país. Su exclusiva norma internacional MSX la integra a una vastísima familia de computadoras en todo el mundo.

En Japón, puede llamarse JVC, Canon, Hitachi, Pioneer, Sanyo, Sony, Toshiba o Yamaha.

En Corea, Daewoo, Goldstar o Samsung.

En Holanda, Philips.

En Alemania, Siemens.

En Brasil, Gradiante.

En Argentina y Chile, Talent MSX.

Y todo eso significa que hay 25 grandes empresas mundiales creando software y desarrollando periféricos que usted puede aprovechar aquí con su Talent MSX.

Maneje estos datos.

En su modelo DPC 300, Talent MSX le ofrece 48 K de memoria ROM. 128 K RAM y otros 128 K en VIDEO RAM.

Cuenta con reloj de tiempo real, salidas RF (TV), RGB, interfaces centronics, teclado en español, teclado numérico, etc.

Opera en lenguajes Basic, Cobol, Fortran, Pascal, "C", Lisp, Prolog, etc. Y también con los utilitarios D Base II, Multiplan, Wordstar, etc.

ra hora que se exclusiva norma una vastísima familia

Como opcionales a su configuración básica, brinda su diskettera de 360 K, formato compatible con IBM PC.®

También, impresora paralela, Mouse, Modem, Joystick, Monitor Monocromo, Monitor de Alta Resolución, etc.

Y con una última ventaja: todo el respaldo de la Tecnología y el Talento en computación.

DISTRIBUIDORES OFICIALES: Santiago. Almacenes París (Centro), Almacenes París (Plaza Lyon). Falabella (Ahumada 218), Falabella (Parque Arauco). Hites (Ahumada 99). Muricy (Parque Arauco). Radar (Bandera 200), Radar (Providencia 2056). Electronic Imports (Irrazaval 3601, local 21). **Viña del Mar.** Falabella (Plaza Vergara). Insis (Galería Fontana, local 108). **Valparaíso.** Computronics (Condell 1443, local 17). **Los Andes.** Crece Informática (Sarmiento 404-B). **Ovalle.** Eduardo Seleme y Cia. (Vic. Mackenna 41). **Concepción.** Falabella (Barros Arana 802). **Temuco.** Falabella (Arturo Prat 570). **Osorno.** STG (Ramírez 939, loc. 8). **Valdivia.** Comercial Domburgo (Picarte 500).

TALENT CHILE S.A.

Agustinas 1365 - Stgo.

Fonos: 717365-6964308-6965625

® IBM PC es marca registrada de International Business Machines.

Talent MSX
Tecnología y Talento



PORTABILIDAD EN TODA LA LINEA

Los computadores MAI Basic Four® tienen portabilidad REAL de programas en toda la línea.

Cualquier programa funciona en todos y cada uno de los modelos no importando el tamaño de este: desde el más pequeño hasta los poderosos sistemas MPx de Multiprocesamiento Paralelo, que pueden realizar una gran cantidad de procesos simultáneos sin que el computador baje su velocidad de respuesta.

MAGNET™ Red de Area Local (LAN) y Remota (WAN)
Interconecta hasta 63 computadores sin necesidad de modificar el software en uso, y no importando la distancia que los separe.

Lenguaje Business BASIC:
Business BASIC es el poderoso lenguaje computacional-creado y liderado por MAI Basic Four®-más exitoso en el ámbito de las aplicaciones multiusuarios con terminales en línea, por lo que ya es un estándar adoptado por la industria.

ORIGIN™: Software de 4ª Generación, Que significa Beneficio Inmediato
Sólo MAI Basic Four® puede ofrecerle el software de cuarta generación ORIGIN™, que le permite generar programas y sistemas en Business BASIC a velocidad computacional.
Con ORIGIN™ se tienen respuestas inmediatas a sus necesidades.

Con estas versátiles herramientas y la asistencia profesional de LOGICA, su empresa puede contar con el sistema de administración más confiable y efectivo.

Solicite mayores informaciones en:
LOGICA, Eliodoro Yañez 1215,
Planta Telefónica 2257105, Santiago
Concepción: O'Higgins 366, Tel. 225187

SERIE MPx 7100

El MPx 7100, es un equipo de reducidas dimensiones con la capacidad de un gran computador.

Puede tener 1, 2 ó 3 CPU paralelas con arquitectura de 32 bits y además puede convertirse al modelo siguiente: MPx 9100

CARACTERISTICAS

TECNICAS:

Terminales: De 1 a 116

CPU: De 1 a 3

Memoria Ram:

De 2 MB a 8 MB.

Memoria Discos:

De 169 MB a

2.3 GB

Back-Up: MCS Streamer 120 MB.
Sistema Operativo: BOSS/VS™



MAI Basic Four
12 AÑOS EN CHILE